

Tävlingsreglemente 2017 **Gulmarkerade = förändringar 2017**

1. Spelregler

Piteå Summer Games spelar efter FIFA:s regler i tillämpliga delar, samt efter Svenska FF:s tävlingsbestämmelser.

2. Tävlingsform

2.1 Deltagande lag måste tillhöra en klubb som är registrerad i sitt lands FIFA-anslutna förbund. I de länder där skolfotboll är en tävlingsform tillåts även skollag som är anslutna till sitt lands skolidrottsförbund.

2.2 Turneringen spelas i gruppspel där de bästa lagen ur varje grupp går vidare till ett slutspel. Vi garanterar minst fyra matcher för samtliga lag. Ordningsföljden mellan lagen i gruppspellet avgörs efter poäng. Seger ger 3 poäng och oavgjord match ger 1 poäng. Om två eller flera lag har samma poängsumma, avgörs ordningsföljden på följande sätt: (1) Målskillnad, (2) flest antal gjorda mål, (3) inbördes möte (4) lottning.

Lag som inte spelar slutspelsmatcher spelar en eller flera avslutningsmatcher under söndagen.

3. Slutspel

De bästa lagen ur varje grupp går vidare till ett slutspel. Vid oavgjord match i slutspel (1/32, 1/16, 1/8, 1/4, samt 3:e pris) avgörs den med straffsparkar enligt FIFA:s regler. Vid oavgjord match semifinal och final avgörs den genom en 5 minuter lång 'sudden death' förlängning. Är matchen ej avgjord efter denna förlängning blir det straffsparkar enligt FIFA:s regler. Avslutningsmatcherna får sluta oavgjort. Åldersklasser **B10**, B9, B8, **G10**, G9 och G8 spelar inga slutspel.

4. Klassindelning

Klass B16	pojkar födda 1/1 2001	11 manns spel
Klass B15	pojkar födda 1/1 2002	11 manns spel
Klass B14	pojkar födda 1/1 2003	11 manns spel
Klass B13	pojkar födda 1/1 2004	11 manns spel
Klass B12	pojkar födda 1/1 2005	7 manns spel
Klass B11	pojkar födda 1/1 2006	7 manns spel
Klass B10	pojkar födda 1/1 2007	7 manns spel (inget slutspel)
Klass B9	pojkar födda 1/1 2008	5 manns spel (inget slutspel)
Klass B8	pojkar födda 1/1 2009	5 manns spel (inget slutspel)
Klass G16	flickor födda 1/1 2001	11 manns spel
Klass G15	flickor födda 1/1 2002	11 manns spel
Klass G14	flickor födda 1/1 2003	11 manns spel
Klass G13	flickor födda 1/1 2004	11 manns spel
Klass G12	flickor födda 1/1 2005	7 manns spel
Klass G11	flickor födda 1/1 2006	7 manns spel
Klass G10	flickor födda 1/1 2007	7 manns spel (inget slutspel)
Klass G9	flickor födda 1/1 2008	5 manns spel (inget slutspel)
Klass G8	flickor födda 1/1 2009	5 manns spel (inget slutspel)

5. Matchtid - Speltid

Klass B16, B15, B14, B13 och G16, G15, G14, G13 spelar 2 x 20 minuter.

Övriga klasser spelar 2 x 15 minuter.

6. Antal spelare och avbytare

I samtliga åldersklasser får man använda fritt antal avbytare. Inbytt spelare skall finnas upptagen på laguppställningen som lämnas till domaren innan match. Spelare får endast delta i ett (1) lag i samma åldersklass. Avbytersystem gäller, vilket innebär att utbytt spelare får fritt återinsättas i matchen obegränsat antal gånger. Flygande byten gäller, utbytt spelare måste ha lämnat planen vid det tekniska området innan ny spelare får insättas.

Observera att vid byte av målvakt ska spelet vara avblåst och bytet anmälas till domaren.

Båda lagen måste sitta på samma långsida under spelets gång, i det s.k. tekniska området.

Detta område är också bytesområde.

Felaktigt byte bestraffas med varning (gult kort).

7. Deltagarförteckning

7.1 Deltagarförteckningen skall fyllas i **för varje lag på lagsidan** (ej gemensamt för åldersgruppen). Vid behov kan deltagarförteckningen skrivas ut vid Incheckningen - man behöver sålunda inte ha med en utskrivna version.

I deltagarförteckningen måste det framgå hur tävlingsledningen kan nå laget under pågående turnering (mobilnummer och andra telefonnummer samt boendeplats). Endast föreningslag får delta i Piteå Summer Games. Kombinerade lag (spelare från flera föreningar) som spelar seriespel tillsammans får delta i turneringen. Det är inte tillåtet att låna spelare annan förening. Deltagarförteckning får inte kompletteras efter att turneringen startat.

Lag som använder okvalificerad spelare kan uteslutas ur turneringen.

Samtliga spelare som finns upptagna på laguppställningen skall finnas med på lagets deltagarförteckning, som lämnas vid incheckningen till tävlingsledningen.

Spelare från samma förening får delta i flera lag i turneringen, dock ej i samma åldersklass.

7.2 Spelare som deltar i klasserna B16, B15, B14, B13, B12 och G16, G15, G14, G13 och G12 måste uppvisa giltig intyg från föreningen vid incheckningen i samband med att lagets deltagarförteckning lämnas in. Blanketten finns för nedladdning på hemsidan, under "Intyg behörig spelare". Samtliga spelare i laget måste omfattas av intyget som deklarerar att angiven ålder är med sanningen överensstämmande

I övriga klasser skall, vid begäran från tävlingsledningen, ansvarig lagledare för laget muntligen eller skriftligen försäkra att spelaren har godkänd ålder i respektive klass.

8. Matchdetaljer

8.1 **Laguppställning** skall skrivas och lämnas i god tid till domare före varje match. Match kan ej påbörjas förrän båda lagen har lämnat in en laguppställning. Laguppställning skall enbart uppta de spelare som skall delta i den aktuella matchen (nummer, namn, födelsedata). Undanlåtelse kan medföra diskvalifikation eller WO-seger för motståndarlaget.

8.2 Samtliga **spelardräkter** skall vara numrerade och numren skall överensstämma med det som är angivet på laguppställningen. Två spelare får ej ha samma nummer på tröjan i samma lag och match. Om matchdomaren bedömer att ena laget skall byta speldräkt på grund av likhet med andra lagets speldräkt, skall bortalaget byta.

8.3 **Vid match** ska alla lag vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 minuter före matchens början. **Samtliga spelare som finns med och är tillgängliga vid matchtillfället ska beredas speltid.** Samtliga spelare måste bära benschydd. Ledare/föräldrar som uppträder olämpligt i samband med match, kan bli avvisade av domare eller arenaansvariga från spelplanen/matchen. Om förseelsen är grov skall domaren rapportera detta till tävlingsledningen. Samtliga spelare måste vara försäkrade.

8.4 **Bollar.** Klasserna B16, B15, B14, B13, G16 och G15: Storlek 5 på bollen.

Klasserna B12, B11, B10, G14, G13, G12, G11 och G10: Storlek 4 på bollen.

Klass B9, B8, G9 och G8: Storlek 3 på bollen.

9. Dispenser

9.1 Det ges automatiskt dispens för maximalt två spelare per match som är max ett år för gamla för åldersklassen. Dessutom kan social dispens medges.

9.2 Flickor får spela i pojklag i samtliga klasser, förutsatt att det är i korrekt ålderklass.

9.3 Dispensansökan ska göras senast den 15 maj. Ansökningar efter 15 maj innebär en administrativ avgift av 300 kronor. Detta gäller enbart dispensansökningar som inte omfattas av 9.1, och 9.2.

10. Allmänna spelregler

Spelregler för 7-manna: I klasserna B12, B11, B10, G12, G11 och G10 gäller Svenska FF:s regler för 7-manna i tillämpliga delar.

Inkast; Om en spelare gör ett inkast på ett tekniskt felaktigt sätt ska samma spelare få chansen att göra om inkastet, efter att domaren gett en kortare instruktion om hur inkastet ska göras.

Inspark; Målvakten får kasta eller sparka ut bollen. Gäller även "död boll". Då bollen "gått död" över kortlinjen startar målvakten på valfritt sätt. Målvakten får alltså göra 'insparken' från handen eller kasta bollen. Bollen får dock **inte passera mittlinjen** utan att första ha vidrörts av en med- eller motspelare eller att bollen har studsat på egen planhalva. Om bollen vid inspark passerar mittlinjen utan att studsas eller vidrört någon spelare kommer frispark att utdömas.

6-sekundersregeln; Gäller inte.

Spel till egen målvakt; Är tillåtet, och målvakt får ta upp bollen med händerna.

Målchansutvisning; Gäller ej för målvakten och/eller övriga spelare.

Offsideregeln; Tillämpas ej.

Frispark; Vid frispark ska motspelarna befinna sig minst 7 meter från bollen om de inte står på egen mållinje mellan målstolparna

Hörnor; Alla hörnor sker från hörnflaggan.

'Död boll' måste lämna straffområdet innan den är i spel.

Spelregler för 5-manna; Gäller klasserna B9, B8, G9 och G8.

Frispark går direkt, avstånd 5 meter.

Målvakten skall alltid kasta ut bollen.

Om bollen varit 'död' måste bollen lämna straffområdet innan bollen anses vara i spel.

Mål kan ej göras av målvakt vid utkast om någon ej vidrör bollen innan den går i mål.

Inga insparkar eller utsparkar är tillåtna från målvakt.

Offsideregeln tillämpas ej.

Samtliga hörnor går från hörnflagga.

Bakåtspel är tillåtet.

11. Walk Over/Avbruten match

11.1 Lag som uteblivit från match utan giltig orsak, förlorar matchen med 3-0 efter beslut av tävlingsjuryn. Vid upprepade uteblivanden kan lag uteslutas ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock besluta att ett lag ska uteslutas redan vid första förseelsen, om särskilda omständigheter föreligger, t.ex. att en avsiktlig WO gynnar det egna laget eller missgynnar andra lag i gruppen eller klassen. Lag som uteblivit från två matcher utesluts ur turneringen. Lagets resultat räknas dock med i gruppen.

11.2 Om en match avbryts och inte kan färdigspelas beslutar tävlingsjuryn om matchen ska

spelas om, eller om resultatet i matchen ska fastställas eller om ett av lagen eller båda lagen ska förlora matchen med 3-0.

12. Domare

Utbildade ungdomsdomare hämtas från Piteå IF, Öjeby IF, Storfors AIK, Norrfjärdens IF, Svensby SK, Infjärdens SK, Alterdalens IF, Lillpite IF och Munksunds SSK. Legitimerade domare hämtas från Piteå Domarklubb. Assisterande domare i alla slutspelsmatcher i 11-mannaklasserna. Turneringens domaransvariga finns tillgänglig på Nolia, vid Huvudinformationen eller Huvudtävlingssekretariatet.

13. Tävlingsjury

Tävlingsjuryn består av Ralph Bäcklund, Bo Åström och K-A Johansson. Protest och bestraffningsärenden handläggs av juryn. Dess beslut kan inte överklagas.

14. Protester och bestraffningar

14.1 **Protester** skall lämnas in skriftligen till huvudtävlingssekretariatet på Nolia, av protesterande lags ansvarige ledare senast 60 minuter efter det att berörd match avslutats.

Protestavgiften (500 kr) skall inbetalas i samband med att protesten lämnas in.

Protestavgiften återfås om protesten godkännes.

Domares beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i FIFA:s regler slutgiltiga. Protest mot domarens beslut kan inte föranleda åtgärd.

14.2 **Utvisad spelare** avstängs automatiskt en match om tävlingsjuryn ej beslutar om förlängd avstängning. Avstängningen gäller även om nästa match ingår i slutspelet.

Ledarna ansvarar för att detta följs. Varningar ackumuleras inte.

Grova utvisningar rapporteras till berört distriktsförbund i Sverige och beträffande utländska lag till berört fotbollsförbund.

OBS! Spelare som deltar i match när han/hon egentligen är avstängd anses vara obehörig, och därför förlorar laget den matchen med 3-0.

15. Spelplaner

Samtliga matcher spelas på naturgräs eller konstgräs. Matcharenorna är Stadshuset, Nordlunda, Björklunda, Gotisvallen, LF Arena, Strömsborg, Nolia, Parken Munksund, SCA, Furunäset, Heden Storfors, Norrfjärdens, Infjärdens, Lillpite, Grobba och Svensbyn. Tävlingsjuryn förbehåller sig all rätt att flytta matcher vid dåligt väder/underlag till annat underlag eller annan plan. Meddelande om ändring sker till lagansvarig ledare.

16. Spelprogram

Tävlingsjuryn förbehåller sig rätten att ändra i spelprogrammet. Både vad det gäller grupper, tider och spelplaner. Meddelande om ändring sker till varje lagansvarig ledare.

17. Arrangör

Piteå Summer Games är en ideell organisation som drivs av Piteå IF och Öjeby IF. Dessutom samarbetar PSG med Munksunds/Skuthamns SK, Storfors AIK, Svensby SK, Infjärdens SK, Norrfjärdens IF, Lillpite IF och Piteå Domarklubb.

18. Lag som uteblir eller ej fullföljer Turneringen.

Lag som uteblir från turneringen efter den 15 maj får en straffavgift på 1000 kr per lag utöver anmälningsavgiften. Lag som ej fullföljer turneringen åläggs en straffavgift på 1000 kr, detta

gäller även lag som uteblir från avslutningsmatch.

19. Ordningsregler skola

Skolorna uthyres av Piteå Kommun. Vi ber alla deltagare som bor på vår förläggning att rätta sig efter dessa gällande ordningsregler:

- * Klubbledarna är ansvariga för sina respektive spelare vid eventuell skadegörelse.
 - * Det är strängt förbjudet att förtära alkohol i förläggningen.
 - * All rökning är förbjuden inne i förläggningen.
 - * Tystnad gäller på alla förläggningar mellan 24.00 - 06.00
 - * Det åligger alla lag att städa sin sovsal och få den besiktigad före avfärd. Lag som inte får sin sovsal besiktigad innan avfärd eller som ej städar ur den drabbas av en städavgift på 2500 kr.
- ÖVERTRÄDELSER AV DESSA ORDNINGSGREGLER BEHANDLAS AV TÄVLINGSJURYN OCH KAN MEDFÖRA UTESLUTNING UR TURNERINGEN OCH AVHYSNING FRÅN INKVARTERINGEN.

20. Fair Play & Värdefullt

Fair Play-utmärkelser delas ut till lag, spelare, ledare och föräldragrupper som utmärker sig i positiv anda. Piteå Summer Games arbetar tillsammans med Sisu och tillämpar de kriterier som man stipulerat i sitt värdegrundsarbete, *Värdefullt*. Piteå Summer Games har även det Gröna kortet som kan delas ut till spelare, ledare, lag och föräldragrupper som visar stort sportsmanship i turneringen.

Piteå Summer Games har antagit ett dokument, Vision & Värdegrund som man kan ta del av på hemsidan. Vidare är vi ett IQ-certifierat arrangemang.

21. Försäkringar och ansvar

Varje lagledare måste tillse att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen. Piteå Summer Games har ingen kollektiv försäkring som täcker skador, sjukdomar, stölder eller skadegörelse.

Piteå Summer Games är inte återbetalningsansvarig för ekonomisk förlust eller skador som kan uppstå p.g.a. krig, krigsliknande händelser, inbördeskrig, revolution eller p.g.a. myndighets åtgärd, strejk, lockout, blockad eller liknande händelse.

Vid otjänlig väderlek eller annan oförutsedd händelse som medför att turneringen inte kan genomföras eller slutföras återbetalas inga avgifter.

Copyright © Piteå Summer Games 2016-2017