



Arbetsrutiner för matchfunktionär 2016/2017

Tack för att Du ställer upp så helhjärtat under ST-Cupen. Det blir ett intressant och kul jobb men också ansvarsfullt. Här nedan följer en liten beskrivning av Dina arbetsuppgifter.

Sekretariat

Att arbeta i sekretariatet innebär att du för lagen är turneringens ansikte. Ledarna kommer att vända sig till dig för att få svar på frågor, hjälp och vägledning. Till din hjälp har du dokumentation på ditt bord och på www.stcupen.tyresoff.se.

Under fliken *Turneringsinformation* på ST Cupens hemsida hittar du den mesta informationen och tillsammans med spelprogrammet, som du också hittar på hemsidan, kan du besvara de flesta frågorna.

Viktiga punkter och arbetsuppgifter

Kom i tid

Är du först på dagen vill vi att du är på plats 1 timme före första avspark. Har du ditt pass senare på dagen, var ute i så pass god tid så att de som sitter före dig kan göra ett bra överlämnande.

Ni är ju alltid två i sekretariatet och ska tillsammans utföra följande arbetsuppgifter

- Säkerställa att laguppställningar är registrerade (nyhet för i år, se separat information)
- I dialog med domaren hjälpa till med tidtagning av matchen och ev. utvisningar.
- Löpande registrera resultat via *vår app Sportway*
- Vara speaker och spela musik i pauser och längre spelavbrott
- Hålla ordning på bollar för spel och uppvärmning
- Åtgärda ev. problem på spelplanen (vätska, skyltar etc)

Till er hjälp finns dokumentation på plats i hallen och täcker de flesta tänkbara situationer som kan uppstå. Du har också turneringens *hallchef* till ditt förfogande för att lösa frågor.

Lycka till!

Tidtagning

All tidtagning sker genom att tiden räknas uppåt – aldrig neråt! Detta pga att vi i cupmatcher inte bryter matcherna om förlängning behövs för att avgöra matchen.

I samråd med domaren/domarna gör du upp om hur tidtagning ska ske och om ev. signal ska ges från sekretariatet eller om domaren själv avslutar matchen. Kom ihåg att informera om att det är **domaren** som ansvarar för tidtagningen i händelse av att det blir problem med tavlan på väggen (elavbrott, systemfel etc.). Tavlan på väggen ska ses som en information till publiken.

På tavlan på väggen anges även löpande resultatet, se till att lagen hamnat på "rätt" sida innan matchen startat. Mitt emot publiken finns hemma- och bortalagsskyltar uppsatta på väggen som är till hjälp för detta.

7- och 8-åringar

Inga resultat ska rapporteras in i systemet för klasserna för 7- och 8-åringar. Att visa resultatet på hallens tavla är ok!

I dessa klasser tillåts spel mot sargen på långsidorna, se till att hallen är förberedd för det genom t ex innebandysarg mot väggen med ribbstolar osv.

Samtliga spelare i dessa klasser (7 och 8) ska ha varsin medalj innan de åker hem. Medaljer finns hos hallchefen!

LIVE-rapportering av matchresultaten - Sportway

I likhet med i fjol ska matcherna liverapporteras, i år i ett nytt system som heter Sportway. Du som suttit med resultatrapporteringen tidigare år kommer att mötas av ett något förnyat gränssnitt i rapporteringsdelen.

Tanken är att man löpande registrerar matchhändelserna som då kan följas av webbbesökarna. Det finns en mängd olika händelser som kan rapporteras. Det som ska rapporteras är

Mål

Varning

Utvisning

I övrigt ska inga matchhändelser rapporteras.

Matchtiderna

I SM-kvalklasserna F15SM, P15SM, F17SM och P17SM är matcherna 1x20 minuter. Alla övriga matcher spelas 1x15 minuter.

Finalerna som går i Tyresöhallen den 30/12 och 8/1 spelas 2x10 minuter med en minuts paus.

Gult kort ersätts med 2 minuters utvisning

I klasserna förutom de som kvalspelar till Futsal SM (se ovan) ersätts varningsberättigad förseelse med två minuters utvisning. 2 minuter efter utvisningen får spelaren återinträda i spelet igen.

Den varnade spelaren SKA uppehålla sig vid angivet område under utvisningstiden och får INTE uppehålla sig vid det egna lagets spelarbänk. Det drabbade laget får ej släppa in annan spelare vid tidens slut, om inte korrekt utfört byte genomförs.

Ansvarig för tidtagning och registrering av varningar, samt information till felande spelare är matchdomaren med viss assistans av sekretariatet – kom överens innan matchen hur detta hanteras.

Det kan ALDRIG utdömas lagstraff i fotboll. Om ett lag t ex spelar med för många man på plan ska någon av de som befinner sig på plan personligen få straffet och sitta av detsamma på en plats.

Om målvakten gör sig skyldig till varningsberättigad förseelse ska dennes lag spela med en man mindre i två minuter och målvakten får stå kvar. Målvakten noteras för varningen och ska visas rött kort vid en ev. andra varningsberättigad förseelse. Ingen annan spelare behöver uppehålla sig i något "utvisningsbås".

Om ett lag får så många spelare varnade, så att endast två blir kvar på planen ska domaren bryta matchen. Tävlingsledningen kan i ett sådant fall besluta om matchens giltighet och utgång.

Rött kort (direkt eller efter andra tvåminutersutvisningen)

Vid rött kort utvisas spelaren för resten av matchen. Den utvisade spelaren får inte återinträda i spelet. Spelaren får inte heller uppehålla sig vid spelarbänkarna efter utvisningen utan ska gå till omklädningsrummen/läktaren.

2 minuter efter utvisningen FÅR en avbytare insättas i spelet istället för den utvisade spelaren. Ingen annan spelare behöver uppehålla sig i något "utvisningsbås".

Om ett lag får så många spelare utvisade så att endast två blir kvar på planen ska domaren bryta matchen. Tävlingsledningen kan i ett sådant fall besluta om matchens giltighet och utgång. En spelare som visats rött kort blir automatiskt avstängd nästa match i samma klass. ST Cupens tävlingsledning ska omgående informeras om ett rött kort visats direkt (s.k *grov utvisning*). **Ta omedelbart kontakt med hallchefen om det inträffar.**