

REGLER OCH BESTÄMMELSER

SKADEVI HANDBOLLSCUP 2017

Tävlingsledning

Henrik Berggren, Mikael Samuelsson, Niclas Säll och Tobias Rudh

Tävlingsjury

Henrik Berggren, Per Ekberg och dommarrepresentant

Tävlingsform

Skadevi Handbollscup spelas enligt SHF:s regler och bestämmelser. Lagen lottas in i grupper om 4-6 lag. De två bäst placerade lagen i gruppen, enligt nedanstående turordning, är kvalificerade till A-slutspel resterande lag i gruppen går till B-slutspel. I D2-ungdom garanteras lagen minst 5 matcher. Klassen spelas utan slutspel, utslagningsmatcher.

I D2 klasserna kan spelare dubblera inom spelklassen om klubben behöver använda den möjligheten för att kunna anmäla fler lag istället för att ha "för stora bänkar". Två spelare per match kan dubblera men dessa skall alterneras minst varannan match.

Officiellt spelprogram - skadevihandbollscup.com

Turneringens fastställda och officiella spelprogram publiceras och uppdateras löpande på hemsidan.

Ändringsmeddelande finns i Cupcentrat i Arena Skövde (0500-41 40 50) och publiceras löpande på turneringens hemsida.

Åldersindelning 2017

A - Födda 2001/2002

B2 - Födda 2003

B1 - Födda 2004

C2 - Födda 2005

C1 - Födda 2006

D2 - Födda 2007-och tidigare

Matcher

Varje lag garanteras 4 st. matcher enligt fastställt spelprogram. Vid eventuella urdragningar arbetar arrangören för att hålla detta löfte gentemot gästande lag.

Avgörande av tabellplacering i grupp-spelet

Utfallet kan ej överklagas och avgörandet sker genom:

1. Antal poäng **2.** Inbördes möte **3.** Målskillnad **4.** Flest antal gjorda mål **5.** Lottning

Eventuell lottning genomförs av Skadevi Handbollscups spelgrupp.

Avgörandet av matcher i slutspelet:

I samtliga matcher i A- och B-slutspelet tillämpas utslagningsprincipen. Vid oavgjort resultat efter full matchtid i slutspelet tillämpas "golden goal" i såväl A- som B-slutspel.

* Final i A- och B-slutspelet (1-2:a plats i A- och B-slutspelet)

Vid **finalmatcherna** i A- och B- slutspelet tillämpas **först** en förlängning i 1x5 minuter. Vid oavgjort resultat efter förlängningen tillämpas "golden goal".

Samtliga förlängningar och "golden goal" perioder startas med lottning om bollinnehav.

* I D2 klasserna tillämpas inga slutspelsmatcher

Matchstart

Hemmalaget är skyldigt att stå med matchboll och börjar med boll i första halvlek. Lagen skall vara beredda på att matchstarten kan tidigareläggas med minst 5 minuter.

Speltid

Matchtider - se tabell nedan. Inget sidbyte sker i någon match.

Laguppställning och antal spelare

En laguppställning skall rapporteras i digitalt, via skadevishandbollscup.com, innan turneringen för samtliga matcher i turneringen. Samtliga spelare skall vara anmälda på denna. Detta för att lagets spelare skall vara deltagarberättigade samt stödja den live rapportering som sker från varje match. Laguppställningen lämnas även i samband med incheckningen till Cupcentrat vilket bör ske **före** första match för att man skall erhålla sitt lagkuvert med övrig information och ev. ändringsmeddelanden.

Spelare äger endast rätt att representera föreningen i ett lag i respektive klass och maximalt två klasser i turneringen. Samtliga spelare skall kunna legitimeras sig. Vad gäller antal spelare – se tabell nedan.

I D2 klasserna (f-07) kan spelare dubblera inom spelklassen om klubben behöver använda den möjligheten. Två spelare per match kan dubblera men dessa skall alterneras minst varannan match.

Röda och blåa kort

Två röda kort medför med automatik avstängning i nästkommande match (en match) för spelare och ledare. Föreningen är genom lagansvarig skyldig att hålla reda på de röda korten/uteslutningarna. Deltagande trots två tilldelade röda kort bedöms utifrån regelverket kring icke deltagandeberättigad spelare. Det föreligger **ej** någon nollställning av tilldelade röda kort inför slutspel eller finaler.

Ett ”direktrött kort” medför **ej** per automatik en match avstängning. Blått kort vid rapport är endast ett förtydligande mot spelare, ledare, publik m.m. Visar att spelaren blivit diskvalificerad och att det kommer att följas upp med rapport. Samtliga röda och blåa kort noteras på matchprotokollet.

Sänkt målribba

Sänkt målribba skall användas i tävlings-/åldersklasserna **C1-ungdom** (f.-06) och **D2-ungdom** (f.-07) eller senare.

Förbud mot klister/vax

Totalt klisterförbud/vax råder med **undantag** för A-ungdom, **förutsatt** att det är tillåtet att spela med klister/vax i aktuell hall. Vid brott mot dessa bestämmelser gäller följande:

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> 1:a gången | Tvättning och varning av ledare |
| <input type="checkbox"/> 2:a gången | Tvättning och diskvalifikation av ledare + anmälan till bestraffning |
| <input type="checkbox"/> 3:e gången | Diskvalifikation av laget |

Matchbollar

”Hemmalaget” står med matchboll. Följande storlekar på matchboll gäller under turneringen:

Pojkar A	Storlek 2	54-56 cm	325-400 g
Flickor A	Storlek 1	50-52 cm	290-330 g
Pojkar B	Storlek 1	50-52 cm	290-330 g
Flickor B	Storlek 0	46-50 cm	250-300 g
C Ungdom	Storlek 0	46-50 cm	250-300 g
D Ungdom	Storlek 0	46-50 cm	250-300 g

Byte av tröjor

Vid lika tröjfärg byter bortlaget tröjor.

Förbud mot punktmarkering

För A-ungdom och yngre är det **ej** tillåtet att punktmarkera motspelare d v s ensidigt följa en eller två icke bollförande spelare utanför frikastlinjen.

Byte av spelare

Byte av spelare skall ske när laget är i besittning av bollen dvs. syftet är att man **INTE** skall byta anfall/försvar då spelet pågår och laget övergår från anfall till försvar. Denna regel gäller **EJ** A-ungdom.

Inlämnande av protest

Eventuell protest skall lämnas senast 30 min efter avslutad match till Cupcentrat i Arena Skövde alternativt till Hallchefen i aktuell hall. Protestavgiften skall betalas med 500 kr i direkt anslutning till inlämnandet av protesten.

Protesterande lag skall meddela berörda domare och motståndare om att protest kommer att lämnas in.

Samtliga berörda parter skall sätta sig i kontakt med Cupcentrat (0500-41 40 50).

Avgiften återbetalas om protesten bifalls.

Anmälan till bestraffning

Anmälningar till bestraffning handläggs av tävlingsjuryn där beslutet om eventuell bestraffning i tävlingen tas.

Samtliga anmälningar och beslut skickas efter tävlingen vidare till respektive spelare/ledares distriktsförbund.

W.O och lag som ej fullföljer tävlingen

Lag som utan giltigt skäl ej ställer upp till utlyst match har förlorat matchen på w.o. och kan uteslutas från fortsatt deltagande. Vid match, fastställd av tävlingsjuryn på w.o. räknas resultatet 10-0 till den förening som inte har felat. W.O. avgift på 1 000 kr per match debiteras det felande laget.

Priser

A-slutspel: Föreningspris till finallagen i A-finalen. A-final lagens spelare erhåller individuellt pris. B-

slutspel: Plaketter till finallagens spelare i varje klass, undantaget klassen D2 (f.07) där ingen slutsegrare utses.

Omklädningsrum

Ombyte för övernattande lag sker i första hand på den förläggning där laget bor. Detta för att ge plats åt de lokala lagen i omklädningsrummen.

Domare

Legitimerade domare i matcherna samt föreningsdomare utbildade av Västergötlands Handbollförbund.

Drogfritt arrangemang

Skadevi Handbollscup är ett drogfritt arrangemang. Ledare eller spelare som använder berusningsmedel eller uppträder påverkade av berusningsmedel i förläggning/hallar eller i anslutning till dessa kommer omgående att avvisas från turneringen och därefter rapporteras till Svenska Handbollförbundet.

Cupcentra

Skadevi Handbollscups Cupcentra är beläget till Arena Skövde, Egnells väg. Telefon 0500-41 40 50.

Regel/Bestämmelse	A-ungdom	B2 ungdom	B1-C2 ungdom	C1 ungdom	D2 ungdom
Antal spelare i laget	Fritt antal	Fritt antal	Fritt antal	Fritt antal	Fritt antal
Sju utespelare	Gäller	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej
Skadad spelare	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej
Passivt spel	Gäller	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej
Sista 30 sek	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller
Punktmarkering	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet
Klister / vax	Tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet
Väst som MV "tröja"	Tillåtet	Tillåtet	Tillåtet	Tillåtet	Tillåtet
Byte anfall/försvar	Tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet
Sänkt målribba	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Gäller	Gäller
Speltider	2x20 min inget sidbyte, 1 min paus	2x12 min i gruppspelet & 2 x 15 min slutspelet inget sidbyte, 1 min paus	2x12 min i samtliga matcher inget sidbyte, 1 min paus	2x12 min i samtliga matcher inget sidbyte, 1 min paus	2x12 min i samtliga matcher inget sidbyte, 1 min paus
Lag Time Out	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej	Gäller Ej
Automatisk avstängning i en match efter två röda kort.	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller