ESKILS CUPEN

ETABLERAD 1968

ESKILSMINNE IF, GÄRDESGATAN 4, 256 56 HELSINGBORG

TÄVLINGSREGLER ESKILSCUPEN

Tävlingsform:
P16 - P13 och F16 – F13 spelar 11-manna, P12 -P10, F12 - F10 spelar 7-manna i gruppspelsform. I P13 och F13 finns speciella 9-mannaklasser. Efter gruppspel vidtar cupspel. I klasserna P12-P10 och F12-F10 publiceras inga resultat.

Gruppspel: Lag till slutspel, se gruppindelningen. Om två lag i samma grupp efter gruppspelets slut har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål utses segrarna enligt följande:

1. Vid samma antal poäng och samma målskillnad, t.ex. 3-1 och 4-2 eller 3-3 och 4-4 placeras det lag främst som gjort flest antal mål.

2. Om två lag har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål räknas segraren i det inbördes mötet som först placerad. Har matchen slutat oavgjord utses segraren genom lottning.

3. Om tre eller fyra lag har samma antal poäng samt gjorda och insläppta mål fastställs rangordningen först genom inbördes möten där efter genom lottning.

Cupspel: Efter det inledande gruppspelet kan match inte sluta oavgjord. Om match vid speltidens slut är oavgjord tillgripas straffsparkstävling i klasserna P/F16-P/F 13. För klasserna P/F 12 – P/F 10 tillämpas lottdragning.

Straffsparkstävling: Varje lag skjuter växelvis 5 straffsparkar vardera med olika spelare. Är det fortfarande oavgjort fortsätter lagen att skjuta straffar, en straffspark i taget med nya spelare tills avgörande sker. ”Retur” är inte tillåten i straffsparkstävling.
Boll som träffar målramen och är på väg från målet räknas som missad liksom vid målvaktsparad.
Straffläggning avgörs på separata straffplaner.

Bollstorlek: Storlek 5 i P16-P13 och F15-F16, i övriga klasser storlek 4.

Speltid: I 7-manna klasserna är speltiden 2x15 minuter och i 9- och 11-manna klasserna 2x20 minuter med 2 minuters paus. Speltiden är samma i gruppspel och slutspel.

Antal Spelare:
I laget trupp (deltagarförteckning) får anges fritt antal spelare. Under varje match får man dock bara använda:
7 manna klasserna: 7 spelare + fritt antal avbytare
9-manna klasserna: 9 spelare + fritt antal avbytare
11-manna klasserna: 11 spelare + sju avbytare.
s.k. fria byten gäller. Byten får göras under spelets gång utan domarens avblåsning. Utbytt spelare får återinsättas i spelet. Vid byte av målvakt ska spelet vara avblåst och bytet ska anmälas till domaren.
Alla byten ska ske vid mittlinjen eller inom det tekniska området om sådant finns. Den spelare som ska ersättas ska ha lämnat planen in avbytaren får inträda.
Felaktiga byten bestraffas med varning

Representation:
Spelare får representera endast ett lag i varje åldersgrupp. Det är alltså tillåtet för en spelare att representera sin förening i flera åldersklasser. Spelaren ska då vara upptagen på varje lags deltagarförteckning. Flickor får spela i pojkklasserna.

Deltagarförteckning: Innan lagets första match måste en ifylld deltagarförteckning (även kallad lagrapport) vara ifylld. Detta ombesörjer respektive lag genom att via sin anmälan och sin digitala inloggning i ”mitt lag” skriva i detta.
På förteckningen anges namn och födelsedatum. Lagledaren ansvarar för korrekt ifylld deltagarförteckning. Ålderskontroll utförs inte. Deltagarförteckningen kan kontrolleras i efterhand och vid felaktiga uppgifter anmäls föreningen och ledaren till respektive distriktsförbund.

Dispenser: En allmän dispens på två generella åldersdispenser per lag i 9-manna- och 11-mannaklasserna och en generell i 7-mannaklasserna per lag medges. Dock får spelaren vara högst ett år äldre.

7-manna regler

Inspark: I 7-manna kan insparken sparkas ut på valfri plats inom straffområdet. Målvakten kan göra inspark genom att sparka bollen från marken eller från sina händer eller genom att kasta den. Regel om att målvakt inte får sparka eller kasta över mittlinjen gäller inte!

Spel till egen målvakt: Det är tillåtet för målvakten att ta upp bollen med händerna i åldersgrupperna t.o.m. 12 år.

Offside: Tillämpas inte i sjumanna.

Varning (gult kort): Lokala regler om 5 minuters utvisning vid varning gäller inte!

ESKILS CUPEN

ETABLERAD 1968

ESKILSMINNE IF, GÄRDESGATAN 4, 256 56 HELSINGBORG

Målchansutvisning: Regel om målchansutvisning gäller inte i sjumanna.

9-manna regler:

Vid P/F 13 9-manna gäller samma regler som för P/F13 11-manna. Med följande undantag.

Spelplanen är kortare. På en 11-mannaplan är det ena målet inflyttat till 11-mannaplanens straffområdesgräns. Den nya mållinjen, straffområde och mittlinje markeras med en streckad linje. Dock spelas på full 11-manna bredd utan inflyttad linje.

Antalet spelare på plan är 9 inklusive målvakt. Fritt antal avbytare får användas.

Vid match:

Tröjfärg: Vid lika tröjfärg byter bortalaget tröjor (västar godkänns och finns att låna på varje IP). **Lagen håller själva med reservtröjor**.

Samtliga spelare måste bära benskydd.

Spelare i P/F 14 och yngre får inte spela i fotbollsskor med s.k. skruvdubbar. Undantag gäller dock för utländskt lag som tillåter skruvdubb i dessa åldrar.

Varje lag är ansvarig för sina supportrar och medföljande. Vid olämpligt uppträdande av dessa kan laget bestraffas med poängförlust, uteslutning eller anmälan till distriktsförbund.

Varning och Utvisning: Varning enligt Svenska FF:s regler, dock ackumuleras inte varningarna från match till match. Vid utvisning (även målchansutvisning) är den utvisade spelaren automatiskt avstängd en match och får inte delta i lagets nästkommande match. Vid grov utvisning anmäler domaren förseelsen till tävlingsledningen som kan besluta om ytterligare bestraffning. Vid avvisning av ledare gäller även automatiskt avstängning en match. Avvisning av ledare anmäls alltid till tävlingsledningen.

Tävlingsledningen kan besluta om att anmäla grov förseelse till respektive distriktsförbund för ytterligare bestraffning.

Protest:
Eventuella protester skall inlämnas till sekretariatet senast 45 minuter efter avslutad match. Protesten skall göras skriftligt. Senare inlämnad protest lämnas utan avseende.
Protestavgift 500:- inbetalas samtidigt som protesten inlämnas. Avgiften återfås endast om protesten godkänns.
Protest behandlas av tävlingsledningen.
Tävlingsledningen utslag kan inte överklagas under cupens genomförande. Överklagande i efterhand görs till Skånes Fotbollsförbunds Tävlingskommitté

Walk over och avbruten match
Lag som uteblir från match förlorar matchen med 0-3 efter beslut av tävlingsledningen. Tävlingsledningen kan redan efter första WO utesluta laget om särskilda omständigheter föreligger t. ex avsiktligt WO för att gynna egna laget. Vid två WO utesluts laget automatiskt.

Om en match inte kan starta eller den avbryts och inte kan färdigspelas beslutar tävlingsjuryn om det ska spelas vid annan tidpunkt och om den då ska pseas från start eller återupptas från den tidpunkt matchen avbröts eller om ett eller båda lagen förlorar matchen med 0-3

Spelplaner
Samtliga planer är gräsplaner eller konstgräs.
Vid dålig väderlek kan matcher flyttas till reservplaner på gräs eller grus. Tävlingsledningen kan också besluta att avgöra match genom straffsparkstävling eller lottning.

Priser:
Lag 1-4 i klasserna P16-P13 samt F16-F13 erhåller lagpriser samt individuella priser. Lag utslagna i semifinal blir båda trea. Finallagen i B-D slutspel erhåller lagpriser samt individuella priser.

Tävlingsledningen 2017-04-10