

# REGLER for Bilia Cup Senior 2016

## REGEL 1 - Turneringsoppsett

- Innledende puljespill med 4-6 lag i hver pulje.
- 3 kamper pr. lag
- En uhytidelig finale gjennomføres om ønskelig i alle klasser. Eventuell deltagelse i en eventuell finale er frivillig og avklares ved innregistrering.
- For rangering i innledende runder benyttes følgende prinsipp (i prioritert rekkefølge):
  1. Poeng
  2. Målforskjell
  3. Flest skårede mål
  4. Myntkast
- Uavgjort etter full tid i finale avgjøres på vanlig straffesparkkonkurranse. Fem innledende straffer for hvert lag, deretter en og en straffe til ett av lagene vinner.

## REGEL 2 - Spilletid

- 1 x 16 min, 4 min pause til neste kamp.

## REGEL 3 – Spillebane og mål

- Banestørrelse maks 40x20 meter
- Det benyttes 5'er mål

## REGEL 4 - Antall spillere

- Det benyttes 5 spillere fra hvert lag inkludert målvakt på banen samtidig. Hvert lag kan ha inntil 3 innbyttere. Laget må ha minimum 5 spillere for å begynne en kamp. Innbytte kan skje når som helst.
- I klasse Mix/Sofa må det være minst 2 spillere av hvert kjønn på banen til enhver tid.

## REGEL 5 - Spillernes utstyr

- Alle spillere MÅ benytte leggskin.

## REGEL 6 - Dommeren

- Alle kamper skal ledes av autorisert dommer.

## REGEL 7 - Offside

- Offside praktiseres ikke.

## REGEL 8 - Frispark

- Direkte frispark kan spilles direkte i motstandernes mål uten at noen har berørt den.
- Indirekte frispark kan ikke settes i mål uten at en annen spiller har berørt ballen.
- Motspillerne må være minst 5 m. fra ballen ved alle frispark.

### **REGEL 9 - Straffespark**

- Straffespark tas fra 6 meter. Forseelse innenfor seksmeteren medfører straffespark. Alle spillere unntatt den som skal ta sparket, må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 3 m. fra straffesparkmerket.

### **REGEL 10 - Innspark**

- Innspark erstatter innkast. Et innspark tildeles når hele ballen har passert sidelinjen.
- Innsparket tas fra det stedet hvor ballen passerte sidelinjen. Mål kan ikke gjøres direkte fra innspark.
- Motspillerne må være minst 5 m. fra ballen ved alle innspark.

### **REGEL 11 - Målkast**

- Målkast må utføres av målvakten som:
  1. Står innenfor eget målsportfelt
  2. Setter ballen i spill innen 4 sekunder. Hvis ikke ballen er satt i gang i løpet av 4 sekunder, dømmes et indirekte frispark til motparten fra nærmeste sted på straffefeltlinjen. Det er opp til dommeren å avgjøre når tidsrammen på 4 sekunder er overskredet.

### **REGEL 12 - Hjørnespark**

- Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert over mållinjen.
- Når hjørnespark tas må motstanderne være minst 5 m. fra ballen

### **REGEL 14 - Feil og overtredelser**

- I tillegg til de 9 forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene skal straffes med direkte frispark (evt. straffespark), skal direkte frispark også dømmes om en spiller:
  1. Angriper en motspiller med skulderen
  2. Foretar en glidetackling for å nå ballen enten vedkommende treffer ballen eller ikke.