

Turneringsreglement

KIL Cup 2018

A: Kampreglement

A1: Aldersklasser

13 år: Klasse A: Lille gutter født 2005 Klasse B: Lille jenter født 2005 – 7er fotball

12 år: Klasse C: Lille gutter født 2006 Klasse D: Lille jenter født 2006 – 7er fotball

11 år: Klasse E: Lille gutter født 2007 Klasse F: Lille jenter født 2007 – 7er fotball

10 år: Klasse G: Minigutter født 2008 Klasse H: Minijenter født 2008 – 7er fotball

9 år: Klasse I: Minigutter født 2009 Klasse J: Minijenter født 2009 – 5er fotball

8 år: Klasse K: Minigutter født 2010 Klasse L: Minijenter født 2010 – 5er fotball

7 år: Klasse M: Minigutter født 2011 Klasse N: Minijenter født 2011 – 3er fotball

6 år: Klasse O: Minigutter født 2012 Klasse P: Minijenter født 2012 – 3er-fotball

A2: Spilletid

A - F = 2 x 12 min - 1 min pause.

G - P = 2 x 12 min - 1 min pause.

A3: Banestørrelse

A - H = 60 x 40m/50 x 30m (60 x 32m v/tre baner på 11er-banen)

I - L = 40 x 20m (evt 30 x 20m)

M - P = 15 x 10m

A4: Ballen

Klasse A - F (10-13 år) benytter størrelse 4.

Klasse G - P (6-9 år) anbefales å benytte størrelse 3.

Merk at valg av ball og bruk av feil størrelse i klassene A og B ikke er protestgrunnlag.

Arrangør stiller med baller, men det oppfordres til at laget som står først i kampprogrammet (hjemmelag) holder ekstra baller hvis kampball forsvinner, dette for å sette kampen raskt i gang igjen. Hjemmelag starter kampen etter fløytesignal.

A5: Drakter

Det laget som står sist i kampprogrammet (bortelag) plikter å skifte drakter eller benytte markeringsvester dersom dommer mener draktene er for like. Vester kan lånes i sekretariat.

A6: Spillernes utstyr

Samtlige spillere skal bruke leggskinner / leggbeskyttere. Manglende bruk av leggskinner er ikke protestgrunnlag.

Spillerne skal og påse at utstyr som smykker, armbånd, øredobber og annet som ikke er i henhold til reglementet skal av. I klasse C – P er dette et laglederansvar.

A7: Fremmøte

Deltagende lag skal stille ferdig skiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles senest 5 minutter før kampen skal begynne. I klassene A og B vil lag som ikke møter til kampstart få 0-3 i resultat og tapt kamp, motstander 3-0 i resultat og vunnet kamp dersom ikke særskilte årsaker ligger til grunn. I øvrige klasser vil turneringen jobbe for å finne ny motstander ved behov på stedet.

A8: Spilleplan

Alle kampene i turneringen går på Kalandseid Idrettsplass. Baner blir oppmerket etter hvilke klasser som til enhver tid skal i aksjon.

A9: Forbehold om vær:

Dersom vær- og baneforhold ikke tillater planlagt bruk av spillebaner, forbeholder arrangøren seg retten til å endre spillesystem og spillplan, eventuelt foreta en fullstendig eller delvis avlysning av turneringen.

Ved avlysning refunderes utgifter for påmelding for berørte lag.

A10: Kampoppsett

Det legges opp til at hvert lag fra klasse C – P skal få spille minst tre kamper hver i turneringen. Kampene spilles i puljer fordelt på noen timer hver før nye puljer starter.

I klasse A og B er det turneringsspill. Her legges det opp til minimum 3 kamper, men antall påmeldinger i hver klasse avgjør til enhver tid hvordan puljeoppsett settes opp med f.eks 3 eller fire lag i hver pulje. Plasseringsspill og større puljer er også alternativer som kan benyttes for å skape god kampaktivitet.

Alle kamper i 3er-, 5er- og 7er-fotball blir blåst av med et horn fra sekretariatet dersom kampprogrammet er tett for å holde tidsskjema. Ved større pauser enn 5min i kampprogrammet blåser dommerne av kampene selv. Klasse A og B er unntak.

A11: Spillsystem for turneringsspill

Rekkefølgen innen hver pulje avgjøres påfølgende måte:

1. Poengtallet (3 poeng for seier, 1 poeng for uavgjort, 0 poeng for tap)
2. Målforskjellen
3. Antall scorede mål
4. Resultat av innbyrdes oppgjør
5. Myntkast

A12: Uavgjorte kamper i sluttspillet

Ved uavgjorte kamper i sluttspillet skal det benyttes straffesparkkonkurranse.

- **MERK:** Straffesparkkonkurransen foregår etter NFF sitt reglement. Dommer velger mål som skal brukes. Hvert lag nominerer fem spillere, deretter én og én hvis nødvendig. Dommer skal notere rekkefølge og antall.
- **MERK:** Ved kapasitet flyttes straffesparkkonkurranse til egne mål for å unngå forsinkelser i kampprogrammet.

Ved straffesparkkonkurranse skal kun spillere som var på banen da kampen ble avblåst delta, og det er kun disse som kan oppholde seg på banen under selve konkurransen.

A13: Dommere

Cupen baserer seg på egne klubbdommere og – ved behov – dommere fra andre klubber. Alle dommere er å regne som nøytrale.

B: Protest- og sanksjonsreglement

B1: Protester

NFF's kampreglement §14 gjelder med nødvendige tilpasninger og følgende tillegg:

B2: Tidsfrist

Eventuelle protester skal leveres skriftlig av lagleder, senest 20 minutter etter at kampen er ferdigspilt. Protesten leveres til det stedlige sekretariat og skal være signert av lagleder som er oppført på lagslisten.

Ved enhver formell protest på forhold under kampen, skal dommeren underrettes før dommeren forlater banen eller banens område. Det minnes om at protester på dommerens avgjørelser basert på skjønn til enhver tid vil bli avslått.

B3: Protest på alder

Ved eventuelle protester på alder, må det protesterende lag selv utpeke den eller de spillere det protesteres på. Generell protest på hele laget godtas ikke.

B4: Protestgebyr

Når protesten leveres, skal det betales et gebyr på 500 kroner.

Gebyret tilbakebetales dersom protesten tas til følge. Juryens avgjørelse er endelig.

B5: Protestjury

Arrangørklubb oppnevner en jury på tre medlemmer fra tre forskjellige klubber samt varamedlemmer. Ved inhabilitet eller manglende tilgjengelighet fra jurymedlemmer, rykker varamedlemmer opp i den aktuelle sak. Juryen blir offentliggjort mot turneringsstart.

B6: Advarsel – gult kort

NFFs Advarsels- og utvisningsreglement gjelder med nødvendige tilpasninger:

- Spiller som tildeles gult kort skal sone 3 minutter ute av banen etter samme prosedyrer som ved 5 minutter soning for gule kort. Lagleder har ansvar for tidtaking, og **tiden starter først når dommer blåser igang kampen**. Ved to gule kort er spilleren utvist for resten av kampen etter vanlige prosedyrer.

B7: Utvisning – rødt kort

NFFs Advarsels- og utvisningsreglement gjelder med nødvendige tilpasninger og følgende tillegg:

Spiller som blir utvist, blir rapportert til juryen av dommeren. Spilleren skal automatisk stå over lagets neste kamp. Dersom spilleren har begått en forseelse som innebærer utelukkelse fra to eller flere kamper, vil spilleren/klubben få skriftlig varsel fra juryen. Uavhengig av varslingen oppfordres utviste spillere til å ta kontakt med sekretariatet for å forvise seg om straffeutmålingens størrelse.

Utviste spillere oppfordres til å gi juryen skriftlig forklaring i forbindelse med utvisning. Slik forklaring skal foreligge senest en halvtime etter kampslutt.

Ved utelukkelse i to eller flere kamper skal en kamp sones i første turneringskamp etter utvisningen. Den resterende utelukkelse overføres automatisk til førstkommande obligatoriske kamp(er). Spillerens krets blir automatisk varslet om sanksjoner som ikke er sonet i turneringen.

Det er opp til juryen å fastsette sanksjon etter en utvisning. Straffen fastsettes i samsvar med retningslinjer fra Norges Fotballforbund. Avgjørelsen fra juryen er endelig. Av den grunn er det spesielt viktig at utviste spillere sender skriftlig forklaring etter en utvisning.

I KIL Cup praktiseres der stopp av kamper ved tre røde kort til samme lag i samme kamp. Kampresultat settes til 3-0, eller beholdes dersom dette er til fordel for motstanderen.

C: Reglement for spilleberettigelse

C1: Generelt

En spiller må være spilleberettiget for den klubb vedkommende representerer, men etter turneringens aldersbestemmelser.

Samtlige spillere må til en hver tid kunne dokumentere sin alder og ha legitimasjon tilgjengelig.

En spiller har bare anledning til å delta på ett lag pr. årsklasse i turneringen.

C2: Laglister

Alle lag skal i god tid før første kamp, registrere spillere laget benytter i turneringen.

Laglister benyttes til spillerregistrering og leveres til stedlig sekretariat. Laglistene skal inneholde navn og fødselsår på spillerne og kan ikke inneholde mer enn 15 spillere per lag.

En kan legge til nye spillere underveis såfremt en er innenfor maks antall spillere. Spilleren må stå i listen før den kan benyttes i kamp. En kan ikke erstatte en spiller som allerede står oppført på listen.

C3: Bruk av ikke spilleberettiget spiller

Samtlige spillere må være spilleberettiget etter NFFs lover og regler for den klubb og det lag vedkommende spiller deltar på.

Dersom et lag bruker en spiller som ikke er spilleberettiget, taper det lag som har brukt en ikke spilleberettiget spiller, kampen.

C4: Bruk av overårige

Det er tillatt å ha inntil to overårige på laget. Én av spillerne kan være på banen av gangen. Ingen av spillerne må være mer enn ett år for gammel i henhold til aldersinndelingen i KIL Cup. Info om hvem det gjelder skal fremvises motstander før kamp.

MERK: Ved protest vedr. antall overårige på banen samtidig legges det til grunn at dommer ikke skal følge med på dette under kamp, noe som stiller krav til at bevisføring er nødvendig.

C5: Dispensasjon

Juryen kan i særskilte tilfeller gi dispensasjon fra reglene for spilleberettigelse i C1 – C4. Dispensasjonssøknad sendes på mail til juryen via arrangør og må inneholde navn og fødselsdato på gjeldende spiller(e) samt en detaljert begrunnelse for dispensasjonen.

Et lag kan miste konkurranseretten i sin klasse (gjelder klasse A og B) ved dispensasjonssøknad. Da deltar man i gruppespill og evt sluttspill, men vil registreres uten poeng og 0-3 i tap etter den enkelte kamp.

Mail med dispensasjonssøknad må være cupen i hende i god tid før turneringsstart, og bekreftelse på godkjent dispensasjon må være mottatt før den gjelder. Se for øvrig kontaktinfo på cupens nettsted.