



TURNERINGSREGLEMENT

EAT
MOVE
SLEEP

2018 Eat Move Sleep Søgne FK

<http://sogneeatmovesleepcup.cups.nu/>

1. Klasser og spillform

Årets EAT MOVE SLEEP Søgne cup er for følgende klasser:

Kjønn	Født	Klasse	Spilleform	Ballstørrelse
Jenter 6 år	2012	J6	3v3	3-erball
Jenter 7 år	2011	J7	3V3	3-erball
Jenter 8 år	2010	J8	5-erfotball	4-erball
Jenter 9 år	2009	J9	5-erfotball	4-erball
Jenter 10 år	2008	J10	5-erfotball	4-erball
Jenter 11 år	2007	J11	7-erfotball	4-erball
Jenter 12 år	2006	J12	7-erfotball	4-erball
Gutter 6 år	2012	G6	3v3	3-erball
Gutter 7 år	2011	G7	3v3	3-erball
Gutter 8 år	2010	G8	5-erfotball	4-erball
Gutter 9 år	2009	G9	5-erfotball	4-erball
Gutter 10 år	2008	G10	5-erfotball	4-erball
Gutter 11 år	2007	G11	7-erfotball	4-erball
Gutter 12 år	2006	G12	7-erfotball	4-erball

Unntak fra kravene til alder: Turneringen følger NFFs Breddereglement. Således gjelder Breddereglementet §2-3 (1) og §2-4 om unntak og dispensasjon fra kravene til alder.

Spilleberettigelse: Turneringen følger NFFs Breddereglement. En spiller må være spilleberettiget for sin klubb i tråd med dette reglementet

2. Påmeldingsavgift

Klasser hvor det spilles 3-erfotball: kr. 600,-

Klasser hvor det spilles 5-erfotball: kr. 1000,-

Klasser hvor det spilles 7-erfotball: kr. 1200,-

3. Premiering

Premiering for alle spillere i alle klasser fra vår samarbeidspartner EAT MOVE SLEEP.

4. Spilletid og antall kamper

3-erkamper spilles 1 x 18 minutter. Hvert lag får minimum fire kamper.

5-erkamper spilles 1 x 18 minutter. Hvert lag får minimum fire kamper.

7-erkamper spilles 1 x 18 minutter. Hvert lag får minimum fire kamper.

5. Spilleregler

EAT MOVE SLEEP Søgne Cup spilles etter NFFs regler for barnefotball:

<https://www.fotball.no/lov-og-reglement/spilleregler/spilleregler---barnefotball-612-ar/>

Vi gjør spesielt oppmerksom på følgende i forhold til å etterstrebe jevnbyrdighet:

Ekstra spiller i treer og femmer: Når differensen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere. Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.

Unntak fra reglene:

- Spilleregel 1 - spillebanen: Her tilstrebes det å få til baner i tråd med anbefalingene, men her vil det gjøres tilpasninger ut fra tilgjengelig areal.
- Spilleregel 5 - dommeren: Vi etterstreber å bruke klubbens klubbdommere som har gjennomgått «NFFs Klubbdommerkurs». Der hvor det ikke er mulig vil annet kompetent klubbpersonell settes inn.
- Spilleregel 6 - linjevakt: Dommeren avgjør om han/hun ønsker linjevakt.
- Spilleregel 7 - spillets varighet: Turneringen har egne spilletider for klassene. Se «Spilletid og antall kamper».
- Spilleregel 8 - spillets begynnelse: Laget som står først i kampoppsettet begynner med ballen.

6. Fair Play

I EAT MOVE SLEEP Søgne Cup tar vi det som en selvfølge at spillere, trenere, foreldre, dommere og andre på arenaen gjør sitt ytterste for å vise god holdning og innstilling. Våre kampverter og Fair Play-ansvarlig vil være til stede på arenaen for å sikre at Fair Play blir ivaretatt.

7. Trener- og foreldrevett

I EAT MOVE SLEEP Søgne cup ønsker vi at både trenere og foreldre setter «Felleskap - Glede - Utvikling» i høysetet. Dette må gjenspeiles i hvordan vi voksne oppfører oss når vi er med barna på fotballarenaen. Dette viser vi gjennom å heie fram laget og gi positiv forsterkning og ros til de som er ute på fotballbanen: spillere og dommer. Våre kampverter og Fair Play ansvarlig vil være behjelpelig med råd og veiledning på dette. Vi forbeholder oss retten til å be voksne som ikke viser Fair Play og sunt trener- eller foreldrevett om å forlate arenaen for dagen.

8. Dommere

I EAT MOVE SLEEP Søgne cup bruker vi hovedsakelig klubbdommere fra Søgne FK. Disse har gjennomført «NFFs Klubbdommerkurs» og vil ha sin praksis og veiledning i turneringen. Vi ber derfor om respekt for at denne turneringen er en viktig utviklingsarena for unge dommere og at alle på og utenfor banen viser forståelse for og tålmodighet i forhold til dette.

