

Tävlingsbestämmelser Dalecarlia Cup 2023

Uppdaterad 17/10-2022 av Tävlingsledningen DC

Innehåll

§ 1 Spelregler

§ 2 Tävlingsform

§ 3 Klasser, Speltid, Målstorlek, Bollstorlek

§ 4 Spelplaner

§ 5 Spelprogram

§ 6 Deltagarförteckning

§ 7 Representationsbestämmelser

§ 8 Dispenser - Överåriga spelare

§ 9 Vid match

§ 10 Efter match

§ 11 Walk-over

§ 12 Varningar/Utvisningar

§ 13 Matchfunktionärer

§ 14 Avbruten match

§ 15 Force Majeur

§ 16 Tävlingsledning

§ 17 Tävlingsjury

§ 18 Protester

§ 19 Priser

§ 20 Fair Play

§ 1 Spelregler

FIFA´s spelregler och Svenska fotbollsförbundets tävlingsbestämmelser 2023 gäller där inget annat anges.

1.1 11 mot 11

Klasserna P15, P16, P17, F15, F16, F17 spelar 11 mot 11. Spelreglerna för dessa klasser följer FIFAs regelbok. Straffsparkstävling är enda undantaget, se §2.1

1.2 9 mot 9

Klasserna P13, P14, F13 & F14 spelar 9 mot 9. Spelreglerna för dessa klasser följer SvFFs rekommendationer. Straffsparkstävling är enda undantaget, se §2.1

Alla klasser spelas med 9-9 målburar.

Planstorleken regleras enligt SvFFs beskrivning av en 9 mot 9 plan.

1.3 7 mot 7

Klasserna P10, P11, P12, F10, F11 & F12 spelas 7 mot 7. Spelreglerna för dessa klasser följer SvFFs rekommendationer.

- Retreatline tillämpas.
- Inga utsparkar är tillåtna av Mv.
- Vid tillbakaspel till målvakten får hen INTE ta bollen med händerna.
- Inkast tillämpas.
- Ledarna har ansvar att byta ut spelare som ej följer reglerna eller uppträder olämpligt.
- Om ett lag ligger under med 4 mål eller fler får laget spela med en spelare extra tills det är oavgjort igen, detta ligger på ledarnas ansvar, ej domarens.

1.4 5 mot 5

Klasserna P7, P8, P9, F7, F8 & F9 spelas 5 mot 5. Spelreglerna för dessa klasser följer SvFFs rekommendationer.

- Inga straffområden finns, därav kan det aldrig bli straff.
- Alla fasta situationer är indirekta dvs mål kan ej göras direkt från en fast situation.
- Alla fasta situationer kan drivas eller sparkas igång
- Inga utsparkar är tillåtna av Mv
- Sidlinjesspark tillämpas.
- Retreatline tillämpas.
- Gula och röda kort finns inte, det är ledarnas ansvar att byta ut spelare som ej följer reglerna eller uppträder olämpligt.
- Om ett lag ligger under med 4 mål eller fler får laget spela med en spelare extra tills det är oavgjort igen, detta ligger på ledarnas ansvar, ej domarens.

§ 2 Tävlingsform

2.1 11 mot 11 och 9 mot 9

Spelform

Gruppspel

Lagen i tävlingsklasser indelas i grupper om fyra, fem eller sex lag där alla spelar mot varandra i en enkelserie. Ordningföljden mellan lagen avgörs efter poäng.

Seger ger 3 poäng, oavgjort ger 1 poäng, förlust ger 0 poäng.

Alla lag går vidare till slutspel eller får spela placeringsmatch/-er. Dessa lag utses genom att räkna medeltal i form av –poäng, -målskillnad, -flest gjorda mål i förhållande till antal spelade matcher. Om flera lag har samma poängsumma efter genomfört gruppspel avgörs ordningföljden enligt:

- 1) Målskillnad
- 2) Flest antal gjorda mål
- 3) Resultat av inbördes möte mellan berörda lag
- 4) Lägst Fairplay-poäng
(Gula kort = 1 p, Lindriga Röda kort = 3 p Målchansutvisning = 3 p Grov utvisning = 5 p)
- 5) Straffsparkstävling enl seriemetoden mellan berörda lag

Tid och plats för eventuell straffsparkstävling avgörs efter överenskommelse mellan berörda lag och tävlingsjuryn.

Slutspel

Spelas enligt cupmetoden där varje match måste ha en segrare. Vid oavgjort resultat vidtar straffsparkar enligt FIFA:s bestämmelser. (Undantag : se nedan). Endast i A-finalmatchen tillämpas först en förlängning om 2 x 5 min. I A-slutspel spelas även match om tredje pris.

Undantag från FIFA:s bestämmelser vid straffsparkstävling:

Samtliga spelare som finns med på matchrapporten anses ha deltagit i matchen och får därmed vara med i ev straffsparkstävling – även om spelaren inte fanns på planen vid slutsignalen. Vid oavgjort resultat efter de 5 första straffarna, är det tillåtet för en skytt att fr o m straff nr 6 slå sin andra straff. Vid oavgjort resultat efter de 10 första straffarna, är det tillåtet för en skytt att slå sin tredje straff osv. Straffsparkarna slås på en avgränsad straffsparksyta på Sportfältet, alltså ej på den plan som matchen spelades. Endast i finalmatcherna slås straffarna på den plan där matchen spelades.

2.2 7 mot 7 och 5 mot 5

I alla klasser på 7 mot 7 och 5 mot 5 följs SvFFs regelverk, dvs inga tabeller räknas och inga slutspel spelas.

2.3 Matchgaranti

I alla tävlingsklasser (P&F 13-17) garanteras deltagande lag minst 5 matcher under turneringen.

I icke tävlande klasser (P&F 7-12) garanteras deltagande lag minst 6 matcher under turneringen.

§ 3 Klasser, speltid, boll- och målstorlek

Klass	Ålder	Matchtid	Bollstorlek	Målstorlek
P17	Pojkar födda 1/1 2006 o senare	2 x 30 min	5	11-11
P16	Pojkar födda 1/1 2007 o senare	2 x 30 min	5	11-11
P15	Pojkar födda 1/1 2008 o senare	2 x 30 min	5	11-11
P14 *	Pojkar födda 1/1 2009 o senare	2 x 25 min	5	9-9
P13 *	Pojkar födda 1/1 2010 o senare	2 x 25 min	4	9-9
P12 **	Pojkar födda 1/1 2011 o senare	2 x 20 min	4	7-7
P11 **	Pojkar födda 1/1 2012 o senare	2 x 15 min	4	7-7
P10 **	Pojkar födda 1/1 2013 o senare	2 x 15 min	4	7-7
P 9 ***	Pojkar födda 1/1 2014 o senare	2 x 15 min	3	5-5
P 8 ***	Pojkar födda 1/1 2015 o senare	2 x 15 min	3	5-5
P 7 ***	Pojkar födda 1/1 2016 o senare	2 x 15 min	3	5-5
F17	Flickor födda 1/1 2006 o senare	2 x 30 min	5	11-11
F16	Flickor födda 1/1 2007 o senare	2 x 30 min	5	11-11
F15	Flickor födda 1/1 2008 o senare	2 x 30 min	5	11-11
F14 *	Flickor födda 1/1 2009 o senare	2 x 25 min	5	9-9
F13 *	Flickor födda 1/1 2010 o senare	2 x 25 min	4	9-9
F12 **	Flickor födda 1/1 2011 o senare	2 x 20 min	4	7-7
F11 **	Flickor födda 1/1 2012 o senare	2 x 15 min	4	7-7
F10 **	Flickor födda 1/1 2013 o senare	2 x 15 min	4	7-7
F 9 ***	Flickor födda 1/1 2014 o senare	2 x 15 min	3	5-5
F 8 ***	Flickor födda 1/1 2015 o senare	2 x 15 min	3	5-5
F 7 ***	Flickor födda 1/1 2016 o senare	2 x 15 min	3	5-5
SS**	Flickor & Pojkar	2 x 10 min	4	7-7

* = 9 mot 9

**= 7 mot 7

***= 5 mot 5

OBS! I klasserna P12, P11, P10, P9, P8, P7, F12, F11, F10, F9, F8 & F7 får ej resultat räknas enligt Svenska Fotbollförbundets reglemente, därmed inget slutspel i dessa klasser.

Fritt antal deltagare i alla klasser.

§ 4 Spelplaner

Samtliga matcher spelas på Sportfältets gräs- och/eller konstgräsplaner alternativt på Siljansvallen i Leksand beroende på till vilken spelort laget anmält sig.

Vid otjänlig väderlek kan andra planer inom kommunen anlitas. Finns inte spelytor kan matcher avgöras med straffsparkstävling eller genom lottning.

§ 5 Spelprogram

Turneringen spelas från torsdag morgon kl 08:00 den 29 juni och avslutas på eftermiddagen på söndagen 2 juli.

Spelprogram presenteras dagarna innan cupstart. Tävlingsledningen har rätt att göra ändringar i utdelat spelprogram.

§ 6 Deltagarförteckning

Deltagarförteckning skall skickas in via lagets egna anmälningssida. Eventuella ändringar skall ske innan incheckning. Komplettering av deltagarförteckningen får EJ göras under turneringen, endast vid mycket särskilda fall kan en sådan fråga tas upp till behandling av tävlingsjuryn.

Samtliga deltagare måste på anmodan av tävlingsjuryn kunna identifiera sig med giltig ID-handling. Lag som ertappas med icke kvalificerad spelare kan uteslutas ur turneringen.

Samtliga deltagare måste vara försäkrade av föreningen.

OBS! Spelarregistrering via lagets anmälningssida är en förutsättning för att ha möjlighet att checka in på turneringen och därmed spela matcher. Har inte detta skett innan cupstart kommer berört lag inte få delta i cupen.

§ 7 Representationsbestämmelser

Spelare i klasserna P17,P16, P15, F17, F16 och F15 får endast representera den förening för vilken hen är licensierad.

Om förening deltar med flera lag i samma åldersklass får spelare endast delta i ett av dessa lag. Spelare äger dock rätt att representera sin förening i mer än en klass under förutsättning att åldersvillkoren uppfylls. Yngre spelare får således spela i äldre klass.

Sammanslagna lag (dvs från flera föreningar) tillåts endast om laget spelar i seriespel. Övriga ärenden gällande sammanslagning/inlåning av spelare från andra föreningar kräver dispens som kan sökas hos Tävlingsledningen senast 7 dygn inför cupstart. Inga sammanslagningar enbart för Dalecarlia cup är tillåtna.

Flickor får spela i pojkklass under förutsättning att åldersvillkoren uppfylls.

Pojkar får dock inte delta i flickklass.

På icke-tävlingsklasser får spelare medverka i matcher i fler än ett lag.

§ 8 Dispenser - Överåriga spelare

I P17 och F17 får maximalt två (2) st spelare som är ett år eller äldre användas per match.

I P16, F16, P15, F15 får maximalt fyra (4) st spelare som är ett (1) år äldre användas per match.

I P14, P13, F14, F13 får maximalt tre (3) st spelare som är ett (1) år äldre användas per match.

I övriga klasser maximalt två (2) st spelare som är ett (1) år äldre användas per match.

Vill man ansöka om ytterligare dispenser görs detta i Cup Manager och dessa behandlas av tävlingsjuryn innan cupstart. Detta skall skickas in senast 14 juni.

Vid senare dispensansökningar utgår en dispensansökningsavgift på 100 kr.

Inga dispensansökning kan göras efter 25:e juni.

§ 9 Vid match

9.1 Laguppställning

Laguppställning ska lämnas in via Cupmanager till varje match, senast 60 minuter innan matchstart.

Viktigt är att registrera med spelarnas tröjnummer och namn liksom ledarnas namn och funktion. Fritt antal spelare till match i alla klasser, samtliga spelare på laguppställningen anses ha spelat matchen.

9.2 Plats för ledare och avbytare.

Inom markerat område runt lagbänkarna får endast finnas spelare och ledare namngivna på matchrapporten. Övriga (föräldrar, supporters etc) skall vara tydligt åtskilda från lagbänkarna. Båda lagens bänkar skall finnas på samma sida av planen.

9.3 Speldräkter

Vid alltför stora likheter i dräktfärger skall bortalaget växla dräkt. Vid behov finns västar att låna i sekretariatet.

9.4 Övrigt i samband med match

Varje lag skall infinna sig vid sin spelplan senast 10 min före utsatt matchtid.

Varje lag är ansvarigt för sina supporters uppträdande.

§ 10 Efter match

Ledare skall omedelbart efter slutsignal i varje match kontakta domaren för att signera domarens matchkort – och på så sätt bekräfta matchens händelser. Det är ett ömsesidigt ansvar för domaren samt respektive lagledare att detta hanteras på ett korrekt och sportsligt sätt.

§ 11 Walk-over

Lag som uteblir från match utan giltig orsak förlorar matchen med 3 – 0. Lag som uteblir från två matcher utesluts ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock om särskilda skäl föreligger utesluta lag redan efter första wo.

§ 12 Varningar/Utvisningar

Ackumulerade varningar tillämpas ej.

Målchansutvisning medför avstängning i nästkommande match, detta gäller dock ej målvakter som utvisas för denna förseelse.

Lindrig utvisning medför automatisk avstängning i nästkommande match i samma ålderklass.

Grov utvisning/förseelse medför automatisk avstängning tills Tävlingsjuryn tagit beslut om straffets längd, detta gäller i alla åldersklasser. Detta gäller även utvisad ledare.

Grov förseelse kan efter tävlingsjuryns beslut ge ytterligare påföljd. Vid grov förseelse i turneringen kan förseelsen även anmälas till lagets hemmadiatrikt eller nationsförbund. Det åligger berörd ledare att se till att icke spelberättigad spelare inte heller deltar i match.

OBS! Det är lagets skyldighet att ha koll på avstängda spelare, avstängd spelare som deltar i match anses som obehörig och laget förlorar med 0-3.

§ 13 Matchfunktionärer

Domare och assisterande domare utses av Dalarnas Fotbollsdomarklubb. Domarklubben utser assisterande domare från slutspelsstadiet i alla A-slutspel och samtliga matcher i klasserna P15 P16 P17 F15 F16 F17. I fall där det inte finns uttagna assisterande domare är det lagens skyldighet att utse var sin linjeman som endast indikerar när bollen passerar linjen.

I klasser som spelar 7-7 eller 5-5 kan tvådomarsystem tillämpas.

§ 14 Avbruten match

Vid händelser med fara för deltagarnas säkerhet (t ex allvarligt åskväder) avgör tävlingsjuryn om/när matcher måste avbrytas. Sådant beslut meddelas via högtalare. I andra exceptionella fall avgör domaren. Så snart omständigheterna (t ex vädret) tillåter skall match återupptas. Om match inte kan återupptas avgör tävlingsjuryn utfallet. Om finalmatch inte kan påbörjas koras två segrare.

§ 15 Force Majeur

Om för arrangören oförutsedd eller annan omständighet över vilken arrangören ej råder inträffar, såsom exempelvis oväder eller olycka, och arrangemanget p g a detta måste ställas in alternativt avbrytas, kommer inte erlagda anmälnings- eller deltagaravgifter att återbetalas.

§ 16 Tävlingsledning

Dalecarlia Cups cupledning utser tävlingsledningen. Detta kommer att delges föreningarna i god tid före cupstart.

§ 17 Tävlingsjury

Tävlingsjuryn består av tre ledamöter och utses av tävlingsledningen. Tävlingsjuryn behandlar protest-, dispens- och bestraffningsärenden. Tävlingsjuryn sammanträder 3 ggr/dag kl 08:00, 12.00 och 18.00. Tävlingsjuryn har också rätt att utesluta lag, spelare och domare som ej följer tävlingsbestämmelser eller ordningsföreskrifter. Tävlingsjuryns beslut kan ej överklagas. Se vidare under Protester.

§ 18 Protester

Protester skall lämnas in till tävlingsledningen vid sekretariatet av ledare för det berörda laget senast 30 min efter avslutad match. Avgift för protest är 500kr och återbetalas vid bifall.

OBS! Protester mot enskilda domslut bifalles ej!

§ 19 Priser

I tävlingsklasserna P13 P14 P15 P16 P17 samt F13 F14 F15 F16 F17 delas pokal ut till de lag som vinner Slutspel A.

Vinnaren av Slutspel B i respektive klass samt 2:an och 3:an i Slutspel A erhåller medaljer.

Resterande klasser erhåller diplom.

§ 20 Fair Play

I utvalda klasser deltar lagen i en Fair Play tävling som bedöms av domare samt Fair-play agenter, DC Fair Play Trophy.

Alla lag som spelar i Dalecarlia Cup ska uppträda väl mot motståndare, domare och publik. Detta krav godkänner föreningen genom sin anmälan till cupen.

Lag som ej uppfyller kraven om Fair-play kan uteslutas ur turneringen samt stängas av inför framtida turneringar.

Finns det frågetecken angående regler eller bestämmelser ber vi er vänligen kontakta tävlingsorganisationen, tavling@dalecarliacup.se