

Tävlingsregler - United Cup 2024

Praktisk information

- Vid ankomst ska laget anmäla sig till sekretariatet minst 30 minuter före sin första match.
- Matchtröjor ska vara numrerade. Vid liknande färg på tröjorna ska bortalaget byta ställ, enligt domarens bedömning.
- Alla lag ska ha med sig bortaställ eller västar.
- Samtliga spelare måste vara försäkrade och bära benskydd.
- Varje lag ansvarar för sina supporters uppträdande.
- Alla lag är garanterade fyra matcher.

Antal spelare och byten

- Obegränsat antal byten får göras under matcherna.
- Ett obegränsat antal spelare får användas (se även avsnittet om laguppställningar).
- Spelare som blivit utbytta kan återinsättas under samma match.
- En spelare får endast representera ett lag per åldersklass.

Spelplaner

Alla matcher spelas på konstgräsplaner i Österåkers kommun, nämligen:

- Margretelunds IP
- Åkersberga IP
- Röllingby IP
- Wasavallen

Matchtid

- **9-mot-9:** 2x25 minuter
- **11-mot-11:** 2x25 minuter
- Pauser mellan halvlek får vara maximalt 5 minuter.

Lagen ska vara ombytta och redo vid sina respektive planer i god tid före matchstart. Efter matchens slut ska lagen hälsa på varandra med ett "tack för god match".

Domare

Förbundsutbildade ungdomsdomare kommer att döma samtliga matcher.

Åldersdispens

- Automatiskt tillstånd ges för två överåriga spelare per lag.
- Högst hälften av spelarna i ett lag får vara underåriga.

Laguppställning

Laguppställningen (namn, tröjnummer, födelseår) ska fyllas i på den utskickade blanketten och lämnas till sekretariatet före lagets första match. Blanketter kommer även att finnas på plats. Vid tillkommande spelare under dagen måste en ny laguppställning lämnas eller kompletteras.

Poängsystem:

- **Vinst:** 3 poäng
- **Oavgjort:** 1 poäng
- **Förlust:** 0 poäng

Placering:

1. **Poäng:** Lag med högst poäng placeras högst.
2. **Inbördes möten:** Om lag fortfarande är lika efter ovanstående kriterier, kan inbördes möten mellan de berörda lagen beaktas.
3. **Målskillnad:** Vid lika poängställning avgörs placeringen av målskillnad, som beräknas som:
 - **Mål för (gjorda mål) - Mål emot (insläppta mål)**
4. **Antal mål:** Om lag fortfarande har lika poäng och samma målskillnad, avgörs placeringen av antal gjorda mål.
5. **Fair Play:** Om lagen fortfarande är lika kan disciplinära punkter (t.ex. gula och röda kort) övervägas, där lag med färre bestraffningar prioriteras.

Övrigt:

- **Matcherna:** Varje lag spelar mot alla andra lag i gruppen.
- **Rapportering av resultat:** Matchresultat ska rapporteras till turneringens arrangörer inom en timme efter matchens slut.
- **Beslut:** Arrangörerna har sista ordet i alla beslut som rör regler och placering

Ledord för turneringen

Glädje, Gemenskap och Utveckling

