

UNITED CUP

Spelklasser

Flickor 2009 och Pojkar 2009 spelar 11 mot 11. Efter gruppspel vidtar cupspel.

Flickor 2011 och Pojkar 2011 spelar 9 mot 9. Efter gruppspel vidtar cupspel.

Tävlingsregler

Flickor och pojkar födda 2011

Gruppspel: 3 matcher

- > Gruppettan går till A-slutspel
- > Grupptvåan går till B-slutspel
- > Grupptrean går till C-slutspel
- > Gruppfyran går till D-slutspel

Om två lag i samma grupp efter gruppspels slut har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål utses segrare enligt följande:

1. Vid samma antal poäng och samma målskillnad, t.ex. 3-1 och 4-2 eller 3-3 och 4-4 placeras det lag främst som gjort flest antal mål.
2. Om två lag har samma antal poäng och samma antal gjorda mål och insläppta mål räknar segraren i det inbördes mötet som först placerad. Har matchen slutat oavgjort utses segraren genom lottnings.
3. Om tre eller fyra lag har samma antal poäng samt gjorda och insläppta mål fastställs rangordningen först genom inbördes möten där efter genom lottnings.

Flickor och pojkar födda 2009

Gruppspel: 3 matcher

- > Placering 1 och 2 går till A-slutspel
- > Placering 3 och 4 går till B-slutspel

Om två lag i samma grupp efter gruppspels slut har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål utses segrare enligt följande:

4. Vid samma antal poäng och samma målskillnad, t.ex. 3-1 och 4-2 eller 3-3 och 4-4 placeras det lag främst som gjort flest antal mål.
5. Om två lag har samma antal poäng och samma antal gjorda mål och insläppta mål räknar segraren i det inbördes mötet som först placerad. Har matchen slutat oavgjort utses segraren genom lottnings.
6. Om tre eller fyra lag har samma antal poäng samt gjorda och insläppta mål fastställs rangordningen först genom inbördes möten där efter genom lottnings.

Speltid

Spelas enligt reglerna för 11 mot 11 i S:t Eriks-Cupen 2022. Dock är matchtid 2*25 minuter

Spelas enligt reglerna för 9 mot 9 i S:t Eriks-Cupen 2022. Dock är matchtid 3*15 minuter

Straffsparkstävling

Varje lag skjuter växelvis 5 straffsparkar vardera med olika spelare. Är det fortfarande oavgjort fortsätter lagen att skjuta straffar, en straffspark i taget med nya spelare tills avgörande sker. "Retur" är inte tillåten i straffsparkstävling. Boll som träffar målramen och är på väg från målet räknas som missad liksom vid målvaktspark.

Antal spelare och avbytare

11 mot 11 klassen: 11 spelare + 7 avbytare

9 mot 9 klassen: 9 spelare + 7 avbytare

S.k. fria byten gäller. Byten får göras under spelets gång utan domarens avblåsning. Utbytt spelare får återinsättas i spelet. Vid byte av målvakt ska spelet vara avblåst och bytet ska anmälas till domaren. Alla byten ska ske vid mittlinjen eller inom tekniska området om sådant finns. Den spelare som ska ersättas ska ha lämnat planen innan avbytaren får inträda.

Utvisning (rött kort):

Vid rött kort får laget spela med en spelare mindre under resterande matchen. Den utvisade spelaren måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området. Den utvisade spelaren är avstängd i lagets kommande match. Vid grov utvisning är spelaren automatiskt avstängd i lagets kommande match och tävlingsledningen beslutar om eventuell fler matchers avstängning. Alla utvisade spelare rapporteras till Stockholms Fotbollförbund.

Spelplaner

Samtliga matcher kommer spelas på konstgräs.

Bollstorlek

11vs11 --> Storlek 5

9vs9 --> Storlek 4

Speltid

11 mot 11 klassen är speltiden 2x25 minuter

9 mot 9 klassen är speltiden 3x15 minuter

Paus mellan matcherna om 5 minuter

Paus mellan halvlekarna om 5 minuter

Matchstart sker prick varje heltimme

Alla lag ska vara omklädda och färdiga vid sin plan i god tid innan matchens början.

Hälsning (tack för god match) sker efter match.

Representations

Spelare får representera endast ett lag i varje åldersgrupp. Det är alltså tillåtet för en spelare att representera sin förening i flera åldersklasser. Spelaren ska då vara upptagen på varje lags spelarförteckning. Flickor får spela i pojkklasserna.

Domare

Förbundsutbildade ungdomsdomare kommer att användas.

Åldersdispens

Automatisk dispens för två överåriga i varje lag.

Högst hälften av spelarna i ett lag får vara underåriga.

Spelarförteckning

Innan lagets första match måste spelarförteckningen registreras via respektive lags inloggning till cupmanager. I och med upprättande av spelarförteckning intygar uppgiftslämnaren som

representant för sin förening att spelaren är registrerad i föreningen, att rätt ålder anges och därmed är behörig att spela enligt dessa tävlingsbestämmelser.

På förteckningen anges namn, födelsedatum och nummer på matchtröja.

Lagledaren ansvarar för korrekt ifylld spelarförteckning. Spelarförteckningen kan kontrolleras i efterhand och vid felaktiga uppgifter anmäls föreningen och ledaren till respektive distriktsförbund. Efter ansökan godkänns kombinerade lag.

Praktisk information

Vid ankomst anmäler ni er ankomst till sekretariatet. Anmälan ska göras senast 45 minuter innan lagets första matchstart.

Matchtröja ska vara numrerad. Om domaren bedömer att ena laget ska byta spelardräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets spelardräkt ska bortalaget byta. Alla lag skall ha med bortaställ alternativt västar som är numrerade.

Samtliga spelare måste vara försäkrade.

Samtliga spelare måste bära benskydd.

Varje lag är ansvarigt för sina supporters uppträdande.

Varje lag garanteras tre matcher

Protest

Eventuella protester skall inlämnas till sekretariatet senast 4 minuter efter avslutad match. Protesten ska göras skriftligt. Senare inlämnad protest lämnas utan avseende. Protestavgift 500 kronor inbetalas samtidigt som protesten inlämnas. Avgiften återfås om protesten godkänns. Protesten behandlas av tävlingsledningen. Tävlingsledningens utslag kan inte överklagas under cupens genomförande.

Walk over och avbruten match

Lag som uteblir från match förlorar matchen med 0-3 efter beslut av tävlingsledningen.

Tävlingsledningen kan redan efter första WO utesluta laget om särskilda omständigheter föreligger t.ex. avsiktligt WO för att gynna egna laget. Vid två WO utesluts laget automatiskt. Om en match inte kan starta eller den avbryts och inte kan färdigspelas beslutar tävlingsledningen om det ska spelas vid annan tidpunkt och om de då ska spelas från start eller återupptas från den tidpunkt matchen avbröts eller om ett eller båda lagen förlorar matchen med 0-3.