



PRAKTISK INFORMASJON FOR TURNERINGS DAGENE 1-2 APRIL 2025

- Parkering: Det er gratis parkering. Erfaringsmessig kan det bli litt trangt å parkere på forsiden av hallen denne dagen, men det er også plasser på baksiden av hallen og ved barneskolen som ligger like ved – sjekk vedlegg på nettsiden
- Innsjekk: Lagene bes ta kontakt med sekretariatet ved ankomst. Dette er plassert like etter inngangen til hallen. Her leveres liste med navn på alle spillerne.
- Inngangspenger: Med unntak av lagledere, koster inngang til tribunen kr. 60.- for alle over 16 år.
- Garderobe: Det finnes garderober for jenter og gutter. Etter at dere har skiftet er det fint om dere ikke lar altfor mye bli igjen i garderoben.
- Premieutdeling: Det føres ikke resultater fra kampene, og hver enkelt spiller blir premiert. Premieutdeling skjer ved en høytidelig seremoni etter at puljen er ferdigspilt.
- Fair Play: Vi forventer at alle forholder seg til NFFs Fair Play og Foreldrevettplakaten.

KAMPAVVIKLING

- Alle kamper startes og avsluttes ved felles start- og sluttsignal.
- Fra en kamp blåses av til ny kamp startes, er det kun to minutters pause. Hvert lag er selv ansvarlig for å være klar ved riktig bane i god tid før kampstart.
- Stiller to lag i samme farger, benytter sistnevnte lag i kampprogrammet overtrenningsvest, hentes i sekretariat.
- Våre egne barnekampledere dømmer kampene, vi forventer fair play fra trenere og spillere. Vi har nulltoleranse for mobbing, rasisme og stygt språkbruk.

SPILLEREGLER

- Kamptiden er 8 minutter.
- Avspark startes av det førstnevnte lag i kampprogrammet eller ved stein, saks, papir.
- Hvis ballen spilles ut av banen, igangsettes spillet av motstanderlaget ved innspark fra linjen hvor ballen gikk ut.
- Det spilles ikke med hjørnespark. Uansett hvem som sparker ballen over dørlinjen er det målspark.
- Det spilles ikke med straffespark. Alle forseelser gir frispark.
- Sklitaklinger, hardt spill og hands medfører frispark.
- Avstanden til nærmeste motstander ved innspark og frispark er tre meter.
- Alle frispark er indirekte.
- Det kan scores mål fra alle steder på banen.
- Når det scores mål, skal spillet igangsettes fra midten, og motstanderens spillere skal tilbake på egen banehalvdel minimum tre meter fra ballen.
- Det er flyvende innbytte uten stopp i spillet. Dette skal skje fra midtbanen, og spilleren som byttes ut skal forlate banen innen ny spiller kommer inn på banen.
- Vi oppfordrer på det sterkeste å ikke stille en spiller som målvakt for å forsvare målet, vi ønsker spill 3v3 ute på banen.