



ETABLERAD 1968

TÄVLINGSREGLER ESKILSCUPEN 2018

Tävlingsform:

P16 - P14 och F16 - F14 spelar 11-manna I P/F13 spelar vi i 9-mannaklasser. Efter gruppspel vidtar cupspel. P12 -P10, F12 - F10 spelar resultatlost 7-manna i gruppsspelsform.

Resultat i 11- och 9-manna:

Gruppspel: 3 matcher där gruppetta och grupptvåa går till kvalspel om A/B slutspel. Övriga lag till kvalspel om C/D slutspel Om två lag i samma grupp efter gruppspels slut har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål utses segrarna enligt följande:

1. Vid samma antal poäng och samma målskillnad, t.ex. 3-1 och 4-2 eller 3-3 och 4-4 placeras det lag främst som gjort flest antal mål.

2. Om två lag har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål räknas segraren i det inbördes mötet som först placerad. Har matchen slutat oavgjord utses segraren genom lottning.

3. Om tre eller fyra lag har samma antal poäng samt gjorda och insläppta mål fastställs rangordningen först genom inbördes möten där efter genom lottning.

Cupspel i 11- och 9-manna:

Första delen i slutspelet är en s.k. kvalomgång. Denna avgör om laget går in i A eller B-slutspel (Gruppettor och grupptvåor) resp. C- eller D-slutspel. (Grupptreor och gruppfyror). Alla lag går vidare från kvalomgångarna.

Ev. femte placerade lag i gruppspellet går direkt till D-slutspel.

I kval och slutspel kan match inte sluta oavgjord. Om match vid speltidens slut är oavgjord tillgripas straffsparkstävling.

Straffsparkstävling: Varje lag skjuter växelvis 5 straffsparkar vardera med olika spelare. Är det fortfarande oavgjord fortsätter lagen att skjuta straffar, en straffspark i taget med nya spelare tills avgörande sker. "Retur" är inte tillåten i straffsparkstävling.

Boll som träffar målramen och är på väg från målet räknas som missad liksom vid målvaktsparas. Straffläggning avgörs på separata straffplaner.

9-manna:

Vid P/F 13 9-manna gäller följande: Spelyta: ca 72 x 55 mm (enligt linjerna). Speltid: 2 x 20. Antalet spelare på plan är 9 inklusive målvakt. Fritt antal avbytare får användas. Inspark ska göras på liggande boll. Det är inte tillåtet för mv att ta upp bollen vid bakåtpass.

Målchansutvisning tillämpas inte.

Följande ur nationella bestämmelser gäller inte i cupen:

Retreatlinje tillämpas inte. (Mittlinjen är offsidelinje). *Vid gult kort gäller inte 5 min utvisning.* *Vid rött kort får inte ny spelare sättas in.*

Tillägg/förtydligande: 9-manna spelar med 11-manna mål. Vid cupens inbjudan gällde denna anvisning.

7-manna:

Gruppspel: 3 matcher spelas första dagen. Resultat redovisas inte offentligt. Inför dag 2 indelas i nya 4-lags grupper med ambition att skapa så jämbördiga grupper som möjligt. Detta upprepas inför söndagen då nya jämbördiga (final-)grupper skapas. Alla lag spelar 9 matcher på tre dagar. Resultat redovisas inte och därmed får alla matcher sluta "oavgjord"

Inspark: I 7-manna kan insparken sparkas ut på valfri plats inom straffområdet. Målvakten kan göra inspark genom att sparka bollen från marken eller från sina händer eller genom att kasta den. Regel om att målvakt inte får sparka eller kasta över mittlinjen gäller inte!

Spel till egen målvakt: Det är tillåtet för målvakten att ta upp bollen med händerna i åldersgrupperna t.o.m. 12 år. sex-sekunders regel gäller inte.

Offside: Tillämpas inte i sju-manna.

Varning (gult kort): Lokala regler om 5 minuters utvisning vid varning gäller inte!

Målchansutvisning: Regel om målchansutvisning gäller inte i sju-manna.

Utvisning (rött kort): Vid rött kort får den utvisade spelarens ersättas av en annan spelare så laget fortfarande får spela med sex utspelare. Dock får den utvisade spelaren inte spela mer under matchen och är samtidigt avstängd i nästkommande match. (Gäller enbart 7-manna).

5-manna:

Gruppspel: Spelas på lördagen i grupper utan resultat. Alla lag spelar tre matcher.

Speltid: 2x12 min. 5 spelare inkl. målvakt och fritt antal avbytare med fria byten. Spelyta är 30 x 20 min.

Målvakt får ta upp bollen med händerna på bakåtpas. Spelet får sättas igång genom att sparka eller kasta bollen. *Retreatlinje tillämpas inte.*

Bollstorlek: Storlek 5 i 11-manna P14-P16 och F15-F16, i övriga klasser storlek 4. I 5-manna storlek 3

Speltid: I 7-manna klasserna är speltiden 2x15 minuter och i 9- och 11-manna klasserna 2x20 minuter med 2 minuters paus. Speltiden är samma i gruppspel och slutspel.

Antal Spelare:

I laget trupp (deltagarförteckning) får anges fritt antal spelare. Under varje match får man dock bara använda:
7-manna klasserna: 7 spelare + fritt antal avbytare
9-manna klasserna: 9 spelare + fritt antal avbytare
11-manna klasserna: 11 spelare + sju avbytare.
s.k. fria byten gäller. Byten får göras under spelets gång utan domarens avblåsning. Utbytt spelare får återinsättas i spelet. Vid byte av målvakt ska spelet vara avblåst och bytet ska anmälas till domaren.



ETABLERAD 1968

Alla byten ska ske vid mittlinjen eller inom det tekniska området om sådant finns. Den spelare som ska ersättas ska ha lämnat planen in avbytarens inträde. Felaktiga byten bestraffas med varning

Representation:

Spelare får representera endast ett lag i varje åldersgrupp. Det är alltså tillåtet för en spelare att representera sin förening i flera åldersklasser. Spelaren ska då vara upptagen på varje lags deltagarförteckning.

Flickor får spela i pojkklasserna.

Deltagarförteckning: Innan lagets första match måste deltagarförteckningen registreras via respektive lags inloggning till cupmanager. I och med upprättande av deltagarförteckning intygar uppgiftslämnaren som representant för sin förening att spelaren är registrerad för föreningen och rätt ålder anges och därmed behörig att spela enligt dessa tävlingsbestämmelser.

På förteckningen anges namn, födelsedatum och nummer på matchtröja. Lagledaren ansvarar för korrekt ifyllt deltagarförteckning. Ålderskontroll utförs inte. Deltagarförteckningen kan kontrolleras i efterhand och vid felaktiga uppgifter anmäls föreningen och ledaren till respektive distriktsförbund.

Efter ansökan godkänns kombinerade lag.

Dispenser: En allmän dispens på två generella åldersdispenser per lag i 9-manna- och 11-mannaklasserna och en generell i 7-mannaklasserna per lag medges. Dock får spelaren vara högst ett år äldre. Dispenser söks och godkänns i cupmanager.

I enlighet med Skånes FF representationsregler §9 gäller att i pojklag upp till 16 år får ett äldre flickspelare delta utan åldersdispens. Antalet överåriga flickor i en pojkmatch får inte vara mer än hälften, dvs. max tre i 7-manna, max fyra i 9-manna och max fem i 11-manna.

Vid match:

Tröjefärg: Vid lika tröjefärg byter bortalaget tröjor (västar godkänns och finns att låna på varje IP). **Lagen håller själva med reservtröjor.**

Samtliga spelare måste bära benskydd.

Spelare i P/F 14 och yngre får inte spela i fotbollsskor med s.k. skruvdubbar. Undantag gäller dock för utländskt lag som tillåter skruvdubb i dessa åldrar.

Varje lag är ansvarig för sina supportrar och medföljande. Vid olämpligt uppträdande av dessa kan laget bestraffas med poängförlust, uteslutning eller anmälan till distriktsförbund.

Varning och Utvisning: Varning enligt Svenska FF:s regler, dock ackumuleras inte varningarna från match till match. Vid utvisning (även målchansutvisning) är den utvisade spelaren automatiskt avstängd en match och får inte delta i lagets nästkommande match. Vid grov utvisning anmäler domaren förseelsen till tävlingsledningen som kan besluta om ytterligare bestraffning. Vid avvisning av ledare gäller även automatiskt avstängning en match. Avvisning av ledare anmäls alltid till tävlingsledningen.

Tävlingsledningen kan besluta om att anmäla grov förseelse till respektive distriktsförbund för ytterligare bestraffning.

Protest:

Eventuella protester skall inlämnas till sekretariatet senast 45 minuter efter avslutad match. Protesten skall göras skriftligt. Senare inlämnad protest lämnas utan avseende. Protestavgift 500:- inbetalas samtidigt som protesten inlämnas. Avgiften återfås endast om protesten godkänns. Protest behandlas av tävlingsledningen. Tävlingsledningen utslag kan inte överklagas under cupens genomförande. Överklagande i efterhand görs till Skånes Fotbollsförbunds Tävlingskommitté

Walk over och avbruten match

Lag som uteblir från match förlorar matchen med 0-3 efter beslut av tävlingsledningen. Tävlingsledningen kan redan efter första WO utesluta laget om särskilda omständigheter föreligger t. ex avsiktligt WO för att gynna egna laget. Vid två WO utesluts laget automatiskt.

Om en match inte kan starta eller den avbryts och inte kan färdigspelas beslutar tävlingsjuryn om det ska spelas vid annan tidpunkt och om den då ska påbörjas från start eller återupptas från den tidpunkt matchen avbröts eller om ett eller båda lagen förlorar matchen med 0-3

Spelplaner

Samtliga planer är gräsplaner eller konstgräs. Vid dålig väderlek kan matcher flyttas till reservplaner på gräs eller grus. Tävlingsledningen kan också besluta att avgöra match genom straffsparkstävling eller lottnings.

Tävlingsledningen 2018-07-05