

# Regelverk for Kolbotn IL nattcup i Vallhall Arena 5-er fotball med 7'er mål.

Avvik fra vanlige bestemmelser er ført opp i kursiv

## Regel 1

Ballen i klasse G og J13 og 14 benyttes ball str. 4. I øvrige klasser benyttes ball str. 5.

Arrangør stiller med baller.

## Regel 2: Antall spillere

Det benyttes 5 spillere fra hvert lag inkludert keeper på banen samtidig. Det kan benyttes maks. 14 spillere gjennom hele turneringen. M.a.o., en skadet spiller kan ikke erstattes med nr 15, 16 osv. senere i turneringen. Det minnes om at det er aldersgrensene for 2024 sesongen som gjelder. Deltakerliste skal være fylt inn på web, ved å følge link sendt i mail, senest 30 minutter før lagets første kamp i turneringen. Et lag som har påført mindre enn 10 spillere på deltakerlisten kan påføre nye spillere utover turneringen, men ikke utover maks 10 spillere (inkl. keeper).

Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal skje i nærheten av midtstreken.

Unntak: Keeper kan kun byttes ved stopp i spillet. Overårige. Det er tillatt med inntil 2 overårige spillere (disse kan være 1 år eldre).

Overføring av spillere Overføring av spillere mellom lag i samme klasse er ikke tillatt (gjelder også keepere). En spiller kan imidlertid delta i flere klasser. Det blir ikke tatt hensyn i oppsettet til at klubber har med flere lag (m.a.o. klubbens lag i samme klasse må være forberedt på å spille på samme tid).

Klasser:

G og J13 (spillere født 2011 eller senere)

G og J 14 (spillere født 2010 eller senere)

G og J15 (spillere født 2009 eller senere)

G 16 (spillere født 2008 eller senere)

J17 (spillere født 2007 eller senere)

G og J19 (spillere født 2005 eller senere)

G og J Senior (ingen begrensning)

## Regel 3

Spillernes utstyr Leggskinn skal benyttes og farlige/skarpe ting på spillerne må fjernes.

## Regel 4

Dommeren Klubbens spillere, klubbdommere og kretsdommere vil bli benyttet som dommere i turneringen. Dommeren har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kamp han/hun er oppnevnt til.

**Regel 5** Assistentdommer Benyttes ikke

**Regel 6** Spilletts varighet Spilletid er 1 x 18 min

## **Regel 7**

Spillet begynner Før avspark bestemmer dommeren banehalvdel. Det lag som står oppført først på oppsettet starter med ballen.

1. Alle spillere må være på egen banehalvdel.
2. Motspillere må være 5 meter fra ballen.
3. Ballen må spilles bakover.
4. Ballen er i spill når den er i bevegelse.
5. Spilleren som tar avspark kan ikke berøre ballen før en annen spiller har berørt den.

## **Regel 8**

Ballen i og ute av spill. Ballen er ute av spill når hele ballen er passert sidelinje eller mållinje, enten den er på bakken eller i lufta. Likeså når spillet er stanset av dommeren. Ved dropping settes ballen i gang igjen der hvor ballen var når dommeren blåste. Skjer det innenfor målfeltet skal ballen trekkes utenfor. Ballen er fortsatt i spill når den treffer målstenger, hjørnestenger, dommer og ikke går ut over sidelinjene. Treffer ballen dommeren og går i mål, dømmes det mål (Gjelder mens ballen er i spill, og fra alle dødballsituasjoner hvor det kan lages mål direkte).

## **Regel 9** Når mål gjøres

\* For at et mål skal godkjennes, må hele ballen ha passert mållinjen mellom målstengene og under tverrstangen. Når et lag har gjort mål, skal motparten ta avspark fra midten. Det kan ikke lages mål direkte fra:

- Innspark
- Indirekte frispark
- Direkte frispark i eget mål

## **Regel 10** – Offside Praktiseres ikke.

## **Regel 11** – Feil og overtredelser

Feil og overtredelser samt usportslig opptreden straffes på følgende måte: Direkte frispark Det er ti forseelser som straffes med direkte frispark, og forutsetningene er at:

- ballen må være i spill
- forseelsen må være gjort på spillebanen
- forseelsen må være gjort mot en motspiller
- dommeren må oppfatte forseelsen som
- uforsiktig, hensynsløs eller med unødig mye kraft (gjelder punktene a – f).

Dommeren skal dømme frispark dersom en spiller:

- a) sparker eller forsøker å sparke en motspiller
- b) feller eller forsøker å felle en motspiller

- c) hopper på en motspiller
- d) angriper en motspiller
- e) slår eller forsøker å slå en motspiller
- f) skyver en motspiller Et direkte frispark skal også dømmes når en spiller gjør seg skyldig i én av de følgende 4 forseelser:
- g) under utførelse av en takling treffer motspiller før ballen
- h) spytter på en motspiller
- i) holder en motspiller
- j) med vilje tar i/spiller ballen med hånd eller arm (unntatt keeper i eget målfelt)

#### Straffespark

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget målfelt begår en av de forannevnte 10 forseelser (a – j), uansett hvor ballen befinner seg på spillebanen, forutsatt at den er i spill.

#### Indirekte frispark

Det er ni forseelser som skal straffes med indirekte frispark, og det er ikke et krav at forseelsen skal være “stygg” eller “alvorlig” eller gjort mot en motspiller. Indirekte frispark kan følgelig også dømmes ved forseelser mot en spiller fra eget lag. Forutsetningene er:

- Ballen må være i spill
- Forseelsen må være gjort på spillebanen

Et indirekte frispark tildeles også motstander hvis keeperen innenfor eget målfelt begår en av de 5 forseelser:

- a) bruker mer enn seks sekunder når hun kontrollerer ballen med hendene før hun frigjør den for spill
- b) berører ballen med hendene igjen etter at hun har frigjort den for spill og den ikke er berørt av annen spiller
- c) tar ballen med hendene etter at den med hensikt er sparket til henne fra en medspiller
- d) tar ballen med hendene etter å ha mottatt den direkte fra et innkast tatt av en medspiller
- e) haler ut tiden Indirekte frispark tildeles motstanderne hvis en spiller, etter dommerens skjønn:
- f) spiller på en måte som anses som farlig
- g) stenger en motspiller fra å komme fram h) hindrer keeperen i å frigjøre ballen fra hendene
- i) begår enhver annen forseelse som ikke tidligere er nevnt i regel 11, hvor spillet stoppes for å advare eller vise ut en spiller I overensstemmelse med regel 11 kan en spiller levere ballen til sin keeper med hode, bryst eller kne etc. Bruker imidlertid en spiller, etter dommerens skjønn, et bevisst knep for å omgå regelen mens ballen er i spill, gjør han seg skyldig i usportslig opptreden. Han skal advares og vises det gule kortet og motparten tildeles et indirekte frispark fra det sted overtredelsen fant sted, men jfr. regel 8. I disse tilfeller er det uten betydning om keeperen berører ballen med hånden eller ikke.

Forseelsen er begått av den spiller som forsøker å omgå både teksten og hensikten med spilleregel 11.

### **Advarsel – gult kort**

Tildeles en spiller som:

- gjør seg skyldig i usportslig opptreden
- ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser
- har gjentatte overtredelser av spillereglene
- hinder gjenopptagelse av spillet
- unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark eller hjørnespark
- inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke
- med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke
- spyting på spillebanen/aktivitetsområdet kan medføre advarsel

### **Utvisning – rødt kort**

Tildeles spiller som begår en av de 7 følgende forseelser:

- Er skyldig i alvorlig brudd på spillereglene
- Er skyldig i voldsom opptreden
- Spyttet på en motspiller eller enhver annen person
- Fratar motparten et mål eller klar scoringssjansje ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke keeper i eget målfelt)
- Fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjansje ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark
- Bruker fornærmede, krenkende eller grovt språkbruk/gestikulering
- Blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp Rødt kort medfører utvisning for spiller. Spilleren kan erstattes etter 2 minutter.

### **Regel 12**

#### **Frispark**

Direkte frispark kan spilles direkte i motstandernes mål uten at noen har berørt den. Indirekte frispark kan ikke settes i mål ute at en annen spiller har berørt ballen. Tildeles indirekte frispark innenfor motstanders målfelt, trekkes ballen utenfor feltet. Motspillerne må være minst 5 m. fra ballen ved alle frispark. Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ballen ikke i spill før den er utenfor straffesparkfeltet. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet ut av straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor målfeltet, skal det tas nytt frispark.

### **Regel 13**

Straffespark Alle spillere unntatt den som skal ta sparket, må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 5 m. fra straffesparkmerket. Tildeles straffespark gjelder følgende:

- Tas fra 8 meter rett foran mål
- Den som tar straffesparket gir seg til kjenne
- Keeperen skal være på mållinjen, men kan bevege seg sidelengs
- Ballen er i spill når den beveger seg fremover
- Den som tar sparket kan ikke berøre ballen på nytt uten at en annen spiller har berørt den.
- Dermed kan ikke den som tar straffesparket berøre ballen etter retur fra målstenger.

### **Regel 14 – Innspark**

Et innspark tildeles når hele ballen har passert sidelinjen, enten langs bakken eller i luften. Innsparket tas fra det stedet hvor ballen passerte sidelinjen. Et innspark tildeles motstanderlaget til spilleren som sist berørte ballen. Den som tar innsparket, kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den. Ved feil innspark skal motstanderne tildeles nytt innspark. (Ballen må ligge stille) Mål kan ikke gjøres direkte fra innspark.

- Sparkes ballen direkte i eget mål, dømmes hjørnespark
- Sparkes ballen direkte i motstandernes mål skal det dømmes målkast.
- Alle motspillere skal være 5 meter fra ballen ved alle innspark.

### **Regel 15 – Målkast**

Målkast må utføres av keeperen som

- a) står innenfor eget straffesparkfelt
- b) setter ballen i spill innen 6 sekunder.

Målkast tas hvis ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Motstander må være utenfor straffesparkfeltet ved målsark. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet ut av straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt målkast. Når ballen er i spill etter målkast, kan keeperen ikke berøre ballen på ny før den har vært berørt av en annen spiller. Det er ikke tillatt å kaste ballen over midten ved målkast, eller når keeperen skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midtstreken. Ball i taket medfører målkast fra motstanderens keeper.

### **Regel 16 – Hjørnespark**

Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert over mållinjen, enten i luften eller langs bakken og sist er berørt av en spiller fra det forsvarende lag og det ikke er scoret mål, jfr. regel 10.

- Hjørnespark tas fra det sted der mållinjen og sidelinjen møtes.
- Motstanderne må være minst 5 m. fra ballen.
- Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark.

- Spilleren som tar hjørnesparket kan ikke berøre ballen igjen før en annen spiller har berørt den.

### **Andre bestemmelser**

Rangering av lag etter innledende gruppespill:

Etter innledende runder rangeres lagene etter

Poeng

Målforskjell

Flest scorete mål

Innbyrdes oppgjør

Loddtrekning

### **Sluttspill:**

- Alle kamper i sluttspillet skal ha en vinner. Hvis en kamp ender uavgjort, avgjøres den slik:
- En uavgjort kamp går rett til straffesparkkonkurranse. Hvert lag tar 3 straffespark hver.

Gebyr for trekking av lag:

Til og med mandag i uken turneringen skal avvikles 500,-

Etter mandag i uken turneringen skal avvikles 1 500,-

Premiering: 1 og 2 plass får utdelt pokal

Turneringens jury

Representant fra arrangør. Skal behandle alle protester og sanksjoner etter utvisninger som medfører mer enn en kamp. Juryen skal også behandle andre saker reist av arrangør (sekretariat).  
Protester: Se NFFs reglement med følgende tillegg: Eventuelle protester skal nedlegges skriftlig i turneringens sekretariat av lagleder senest 30 min. etter ferdigspilt kamp. Med protesten skal det følge gebyr på kr. 200.- som returneres hvis protesten tas til følge. Juryens avgjørelse er endelig og kan ikke appelleres. For øvrig gjelder lov og reglement for 2023