

## Turneringsreglement Skeid Cup

Treerfotball: Her spilles det 3 mot 3, med vant. Kampene spilles uten målvakt, og det er heller ikke straffefelt (ikke straffespark).

Femmerfotball: 5 spillere på hvert lag som spiller samtidig, inkludert målvakt.

Sjuerfotball: 7 spillere på hvert lag som spiller samtidig, inkludert målvakt.

- Spilletiden er 1x12 min for 3 v 3, 1 x 25 min for de øvrige klassene
- Laget som er satt opp som hjemmelag tar avspark ved spillets begynnelse. Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark.
- Når hele ballen har passert målstreken blir det dømt mål. Deretter settes spillet i gang av det laget som ikke scoret målet (avspark).
- Dømmes frispark når en spiller: a) feller en motspiller b) holder/dytter en motspiller c) tar ballen med hånden (med vilje) d) utsetter motspilleren for fare e) når en spiller holder seg fast i vantet (gjelder bare 3'er).
- Alle frispark i treerfotball er indirekte, mens i femmer- og sjuerfotball er alle frispark direkte frispark.
- Ikke hjørnespark i treerfotball. Uansett hvem som sparker ballen over mållinjen eller vantet, blir det tildelt målspark. I 5'er og 7'er tas det hjørnespark fra stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes.
- I femmer- og sjuerfotball er det ikke lov å kaste eller sparke ballen direkte over midten ved målspark/målkast. I sjuerfotball er det tillatt å kaste eller spille ballen over midtlinjen når målvakten skal frigjøre ballen etter redning.
- Spilles ballen (med foten) med vilje til egen målvakt i femmer- og sjuerfotball, kan ikke målvakten plukke opp ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt. Dommeren gir deretter beskjed, og målvakten spiller ut ballen på vanlig måte.
- I 3'er må motstanderen være minst 3 meter fra ballen ved avspark, innspark, frispark og dropp. I 5'er og 7'er må motstanderen være minst 5 meter fra ballen ved avspark og frispark.
- Innkast: I treerfotball er det ikke innkast, men innspark. I femmer- og sjuerfotball utføres det vanlige innkast. Ved feil utførelse skal dommeren veilede spilleren og ta det på nytt.

- Målspark tas hvis hele ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målspark kan ballen kastes/sparkes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Hvis målvakten etter redning tar med seg ballen utenfor målfeltet, kan han/hun spille så langt den vil.
- Lavt press når målvakten har kontroll over ballen. I femmerfotball er det pressfri sone til midtstreken, mens i sjuerfotball er det pressfri sone til midt på egen banehalvdel.
- Spillere kan byttes inn når som helst (flygende bytter). Unntak: Målvakt kan kun byttes ved stopp i spillet. Hvis et lag leder med fire mål i en kamp, så kan laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller.
- Spillerne skal ha på seg passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere. Skarpe gjenstander skal fjernes før kampen starter (klokke, smykke etc.).
- Husk Fair Play!