

# Turneringsreglement Heming SEB Høstcup

## Generelt

- 1) Spillerbyttene foretas i nærheten av midtlinjen. Ved bytte av keeper skal dommeren gjøres oppmerksom på dette, og spillet skal stanses.
- 2) Dommeren gir tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Det benyttes ikke kort, men en spiller som er kvalifisert for advarsel vises ut av banen. Bortvisningen har ingen videre følger for spilleren. Bortvist spiller kan erstattes av ny spiller
- 3) Det er ingen føringer på hvor keeperen kan spille ballen etter redning. Frispark dømmes *ikke* om keeperen spiller ballen over midten etter målspark. Dette gjøres fordi dommeren ikke skal benytte skjønn om hvor midtlinjen går på baner uten oppmerket midtlinje.
- 4) Tilbakespill er ikke tillatt i noen av klassene. Ved første gangs overtredelse skal dommeren påpeke dette. Ved andre gangs overtredelse tildømmes motstanderen frispark ved midtlinjen (1. opplyse + 2. bestrafning).
- 5) Alle frispark er direkte.
- 6) Laget som ligger under med en differanse på fire mål kan sette inn en ekstra spiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til likt antall spillere. Det kan ikke settes inn mer enn én ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.
- 7) Alle spillere skal takke hverandre for kampen etter endt kamp.
- 8) Ledere, foreldre og spillere har alle et ansvar for at med- og motspillere får en god opplevelse på Hemingbanen © Tilbakemeldinger til dommerne tas via sekretariatet.

## Treerfotball

- 1) Spilletiden er 1x9 minutter. Det er kun 3 minutter pause mellom hver kampstart, så alle lag må være ute på banen og klar umiddelbart etter at foregående kamp er avsluttet.
- 2) Det praktiseres lavt press ved igangsetting etter at ballen har havnet utenfor banen på kortsiden/målsiden. Motstanderne må trekke seg bak midten av banen.
- 3) Etter scoring settes kampen i gang igjen ved målet. Dette gjøres for å effektivisere spilletiden. Regel om lavt press gjelder.
- 4) Om ballen går ut av spill skal spillet settes i gang igjen ved bruk av innspark. Motstanderne må trekke seg minimum 2 meter unna.
- 5) Ingen keeper, kun tre utespillere. Det er trenernes ansvar å sørge for at ingen spillere blir stående foran mål i lengre perioder av kampen.
- 6) Ballens størrelse er 3.
- 7) Det praktiseres ikke straffespark. Alle frispark foran mål trekkes tilbake til ca. 6 meter fra mål.



## Firerfotball

- 1) Spilletiden er 1x9 minutter. Det er kun 3 minutter pause mellom hver kampstart, så alle lag må være ut på banen og klar umiddelbart etter at foregående kamp er avsluttet.
- 2) Det praktiseres lavt press ved igangsetting etter at ballen har havnet utenfor banen på kortsiden/målsiden. Motstanderen må trekke seg bak midten av banen. Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeper.
- 3) Etter scoring settes kampen i gang igjen ved målet. Dette gjøres for å effektivisere spilletiden. Regel om lavt press gjelder.
- 4) Det er ikke oppmerkede målområder, men keeperen kan gå 4 meter ut fra målet og bruke hendene. Dommeren bruker skjønn i disse situasjonene.
- 5) Ballens størrelse er 3.
- 6) Det praktiseres ikke straffespark, kun frispark. Alle frispark foran mål trekkes ca. 6 meter fra mål.
- 7) Det praktiseres ikke offside.

## Femmerfotball

- 1) Spilletiden er 1x25 minutter. Det er kun 5 minutter pause mellom hver kampstart, så alle lag må være ute på banen og klar umiddelbart etter at foregående kamp er avsluttet.
- 2) Det praktiseres lavt press ved igangsetting etter at ballen har havnet utenfor banen på kortsiden/målsiden. Motstanderne må trekke seg bak midten av banen. Det forsvarende laget kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeper.
- 3) Ved kampens start, og etter scoring, settes kampen i gang igjen ved midtlinjen. Det kan ikke scores fra direkte avspark. Gjøres dette tas det et nytt avspark. Hvilket lag som starter kampen avgjøres ved stein, saks, papir.
- 4) Ballens størrelse er 4.
- 5) Straffesparkene tas fra 6 meter.
- 6) Det praktiseres ikke offside.

## Syverfotball

- 1) Spilletiden er 1x25 minutter. Det er kun 5 minutter pause mellom hver kampstart, så alle lag må være ute på banen og klar umiddelbart etter at foregående kamp er avsluttet.
- 2) Det praktiseres lavt press ved igangsetting etter at ballen har havnet utenfor banen på kortsiden/målsiden. Motstanderne må trekke seg bak midten av motstanderens banehalvdel. Det forsvarende laget kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeper.
- 3) Ved kampens start, og etter scoring, settes kampen i gang igjen ved midtlinjen. Det kan ikke scores fra direkte avspark. Gjøres dette tas det et nytt avspark. Hvilket lag som starter kampen avgjøres ved stein, saks, papir.
- 4) Ballens størrelse er 4.
- 5) Straffespark tas fra 8 meter.
- 6) Det praktiseres ikke offside.

