

KALMAR FF SOMMARCUP

Tävlingsregler

Spelregler

KALMAR FF SOMMARCUP spelas enligt Svenska Fotbollförbundets regler och är för åldersklasserna: Pojkar 12, 13, 14, 15 och 16 år samt Flickor 12, 13, 14 och 15år.

Turneringen spelas dagarna **29 Juli – 1 Augusti 2024** och genomförs enligt grundprinciperna i "Fotbollens spela, leka och lär" och "Idrotten vill".

Fair Play

Kalmar FF Sommarcup i samarbete med We Love Football verkar för en trygg och säker miljö, för såväl spelare och ledare som för funktionärer, medresenärer och besökare. Vi är ett välkommande arrangemang, oavsett nationalitet, ålder, etnicitet, kön eller annan bakgrund. Arrangemanget genomsyras av Fair Play och Människors Lika Värde och verkar för att utveckla svensk barn- och ungdomsidrott på ett positivt och hållbart sätt.

Tävlingsform

I respektive klass delas lagen in i två, tre, fyra eller fler grupper. Alla lagen möter övriga lag i sin egen grupp i en enkelserie. Ordningsföljden i tabellen avgörs efter poäng. Seger ger 3 poäng, oavgjort ger 1 poäng och förlust ger 0 poäng. Om två lag har samma poängsumma så avgörs ordningsföljden efter följande prioriteringar:

1. Målskillnad
2. Flest gjorda mål
3. Inbördes möten
4. Lottning

Samtliga lag spelar minst 5st matcher totalt sett varav maximalt 3 matcher på en och samma dag.

Slutspel

12-, 13-, 14-, 15- och 16 år:

Alla deltagande lag i nämnda klasser spelar slutspel oavsett placering i gruppspellet. Slutspel sker efter cupsystem och straffsparkstävling. De två finallagen i respektive klass erhåller medaljer och pokal. Lagen slår växelvis 3 straffar vardera. Om ställningen i matchen fortfarande är oavgjord fortsätter straffarna växelvis till dess att matchen är avgjord. Först när laget använt alla sina spelare till att slå varsin straff får laget välja fritt vem som skall slå nästkommande straff.

12år "Friendly":

I klasserna pojkar 12år "Friendly" och flickor 12år "Friendly" erbjuds matcher utan resultat. Lagen spelar nivåindelad slutspel utan slutkorad segrare. Resultaten publiceras ej på hemsidan.

Klasser

Pojkar 12 Friendly, spelare födda 2012, 7vs7*

Pojkar 12, spelare födda 2012, 7vs7

Pojkar 13, spelare födda 2011, 9vs9

Pojkar 14, spelare födda 2010, 9vs9

Pojkar 14 International, spelare födda 2010, 11vs11**

Pojkar 15, spelare födda 2009, 11vs11

Pojkar 16 Elit, spelare födda 2008, 11vs11

Flickor 12 Friendly, spelare födda 2012, 7vs7*

Flickor 12, spelare födda 2012, 7vs7

Flickor 13, spelare födda 2011, 9vs9

Flickor 14, spelare födda 2010, 9vs9

Flickor 14 International, spelare födda 2010, 11vs11**

Flickor 15, spelare födda 2009, 11vs11

***Friendly:** Matcher utan resultatredovisning och med ett nivåindelad slutspel, utan slutkorad segrare.

****International:** Spelformat är 11vs11.

Antal avbytare och spelare

Deltagande lag får använda maximalt 18 spelare under en match i 9- och 11-spelsklasserna, samt maximalt 15st spelare i 7-spelsklasserna. Samtliga spelare som är uppskrivna vid matchtillfället skall beredas speltid i aktuell match. Planfunktionärer kontrollerar att detta sker enligt reglerna. Utbytt spelare får bytas in igen. Byten görs utan att påkalla domaren. Alla spelare skall byta inom lagets tekniska område.

Matchtid

Matchtiden i samtliga åldersklasser är 2x25min, i både grupp- och slutspel. Tiden stoppas endast på domarens begäran.

Priser och Medaljer

De två bästa lagen i respektive åldersklass (A-finaler) erhåller medaljer och pokaler. (12-16år)
I klasserna "12 år Friendly" gäller medaljer till samtliga deltagare och inga pokaler.
Fair Play-priser delas ut till spelare, ledare och lag som utmärker sig positivt på ett extra ordinärt sett.

Deltagarförteckning och laguppställning

Samtliga lag skall registrera en deltagarförteckning med namn, födelsenummer samt tröjnummer före ankomst till turneringen i administrationssystemet. Om tröjnummer inte stämmer överens med den registrerade deltagarlistan skall en separat matchlista lämnas in. Deltagarförteckningen skall innehålla samtliga spelare och ledare som skall delta i turneringen. En spelare får bara spela i ett lag i samma åldersklass.

Dispens

För att dispens ska godkännas gäller godkännande via sitt eget distrikt/förbund. För mer frågor, kontakta tävlingsledningen.

Matchkläder

Alla matchtröjor skall vara numrerade. Nummer på tröjan skall matcha med spelarens nummer på deltagarförteckningen och laguppställningen. Numrering skall finnas på spelarens rygg. En spelare har samma nummer hela turneringen. Om detta ej sker skall tävlingsledningen informeras och bevilja detta före aktuell match. Vid lika färg på tröjor skall bortalaget byta matchkläder.

Spelplan

Samtliga matcher spelas på naturgräs respektive konstgräs i Kalmar.
Se hemsida för mer detaljead info om spelplatser.

Spelprogram och resultat

Samtliga lag spelar måndag, tisdag, onsdag och torsdag.
Ett lag kan spela maximalt 3 matcher på en och samma dag.
Spelprogram och resultat uppdateras löpande på kalmarffsommarcup.se

Bollstorlek

11vs11 spelas med bollstorlek 5.
9vs9, 7vs7 spelas med bollstorlek 4.

Regler 7vs7

Vi tillämpar Svenska fotbollförbundets regler för 7vs7.
Eventuell avvikelser nämns i detta dokument.

Regler 9vs9

Vi tillämpar Svenska fotbollförbundets regler för 9vs9.
Eventuell avvikelser nämns i detta dokument. Offsideregeln tillämpas.
Regel för målchansutvisning gäller.

Regler 11vs11

Vi tillämpar Svenska fotbollförbundets regler för 11vs11. Regel för målchansutvisning gäller.

Före avspark

Alla lag skall vara färdiga för match 10 minuter före avspark vid aktuell plan. Samtliga spelare måste ha benskydd under hela matchen.

Samtliga matcher startar med att lagen hälsar på varandra med ett "High-Five".

Utvisning av spelare eller ledare

Spelare och/eller ledare som erhåller RÖTT kort (utvisning) under match stängs automatiskt av nästföljande match. Spelare som får två gula kort under en och samma match är utvisad resten av speltiden under aktuell match. Dock får spelaren spela nästföljande match.

Tävlingsledningen kan dock stänga av aktuell spelare eller ledare ytterligare matcher.

Varningar (GULT kort) ackumuleras ej.

Walk Over

Om ett lag uteblir till match eller inte uppnår lägsta antalet spelare (5st för 7-manna) vinner det närvarande laget med 3-0. En avgift om 3000:- tas ut om ett lag lämnar WO.

Protester

Protest ska inlämnas skriftligen till matchsekretariatet senast 30 minuter efter berörd match. Protestavgift á 1000:- ska betalas samtidigt och återfås om protesten godkännes. Beslut fattade av tävlingsledningen träder i kraft med omedelbar verkan.

Domare

Samtliga domare är licenserade domare.

Tävlingsledning

Tävlingsledningen består av Riki Simic, Sebastian Hultman och Lucas Nilsson från Kalmar FF. Protest och bestraffningsärenden hanteras av tävlingsledningen. Dess beslut kan ej överklagas.

Arrangör

Arrangör av turneringen är Kalmar FF.

Ordningsföreskrifter:

Regler gällande boende i skola eller förläggning

Angiven lagledare på deltagarförteckningen är ansvarig för lagets spelare vid eventuell skadegörelse. Det är förbjudet att förtära alkohol eller annan drog på skolor och förläggning. Mellan kl 22.00 – 06.00 gäller tystnad på skola och förläggning. Varje lag grovstädar sitt klassrum eller sovrum före avfärd.

Brandsäkerhet

Rökning är förbjuden inne skolan och på skolans område. Det är förbjudet att laga mat eller nyttja annan förtäring i skolans salar och korridorer.

Det är förbjudet att hänga ut brännbart material i korridorer.

Det är förbjudet att ställa ut stolar och bord i korridorer.

Dörrar mellan korridorer och trapphus skall vara stängda.

Överträdelse av dessa regler hanteras av tävlingsledningen. Detta kan medföra uteslutning av lag ur turneringen.

Försäkring

Samtliga spelare måste vara försäkrade.

Varje lagledare ansvarar för att samtliga spelare är försäkrade både på och utanför planen.

KALMAR FF SOMMARCUP har ingen kollektiv försäkring som täcker skador, sjukdomar, stöldar eller skadegörelse. KALMAR FF SOMMARCUP är inte återbetalningsskyldig för ekonomisk förlust eller annan skada som kan uppstå p.g.a. krig eller krigsliknande händelser. Detta gäller även revolution, uppror, eller annan myndighetsåtgärd, strejk, lockout, blockad eller annan liknande händelse.

Vi ber samtliga lag, spelare och ledare att aldrig lämna värdefulla saker eller föremål i skolan eller förläggning.

Rökfritt och alkoholfritt

KALMAR FF SOMMARCUP är helt rök- och alkoholfri varför vi ber samtliga besökare att ej röka eller nyttja alkohol under cupen och i dess officiella områden.

Frågor

Om du har frågor gällande KALMAR FF SOMMARCUP 2023 kontakta oss på följande:

E-post: riki@welovefootball.se

Mobil: 070-217 10 11

