REGLER OCH BESTÄMMELSER

SKADEVI HANDBOLLSCUP 2026

Tävlingsledning
Henrik Berggren, Mikael Samuelsson,
Per-Arne Falkhage och Niclas Säll

Tävlingsjury
Alexander Johnsson, Henrik Berggren
och Johan Gustavsson

Tävlingsform

Skadevi Handbollscup spelas enligt SHF:s regler och bestämmelser. Lagen lottas in i grupper om 4–6 lag. De två bäst placerade lagen i gruppen, enligt nedanstående turordning, är kvalificerade till A-slutspel. Resterande lag i gruppen går till B-slutspel. I U10–U11 tillämpas inget slutspel eller några utslagningsmatcher utan lagen garanteras minst 5 matcher.

I U10–U11-klasserna kan spelare dubblera inom spelklassen om klubben behöver använda den möjligheten för att kunna anmäla fler lag i stället för att ha "för stora bänkar". Två spelare per match kan dubblera, men dessa skall alterneras minst varannan match.

Officiellt spelprogram

Turneringens fastställda och officiella spelprogram publiceras och uppdateras löpande på skadevihandbollscup.com. Ändringsmeddelanden finns i Cupcentrat i Arena Skövde (0706-74 23 98) och publiceras löpande på turneringens hemsida och app.

Ålders- och klassindelningar 2026

Samtliga åldrar spelas i en pojk- respektive flickklass med möjlighet till mixspel enligt SHF:s TBBU §3:8.

Klass	Ålder	Klass	Ålder
U16	Födda 2010 och senare	**U12**	Födda 2014 och senare
U14	Födda 2012 och senare	**U11**	Födda 2015 och senare
U13	Födda 2013 och senare	**U10**	Födda 2016 och senare

Matcher

Varje lag garanteras 4 st. matcher enligt fastställt spelprogram. Vid eventuella urdragningar arbetar arrangören för att hålla detta löfte gentemot gästande lag.

Avgörande av tabellplacering i gruppspelet

Utfallet kan ej överklagas och avgörandet sker genom:

1. Antal poäng
2. Inbördes möte (A: poäng, B: målskillnad, C: gjorda mål)
3. Målskillnad
4. Flest antal gjorda mål
5. Lottning som genomförs av Skadevi Handbollscups spelgrupp

Avgörande av matcher i slutspelet

I A- och B-slutspelet tillämpas utslagningsprincipen i samtliga matcher. Vid oavgjort resultat efter full matchtid tillämpas ”golden goal”, som startas med lottning om bollinnehav.

Avgörande i respektive klass A- och B-final

Vid finalmatcherna i A- och B-slutspelet tillämpas först en förlängning i 1 × 5 minuter som startas med lottning om bollinnehav. Vid oavgjort resultat efter förlängningen tillämpas ”golden goal”, som även startas med lottning om bollinnehav.

Matchstart

Hemmalaget är skyldigt att stå med matchboll och börjar med boll i första halvlek. Lagen skall vara beredda på att matchstarten kan tidigareläggas med minst 5 minuter.

Speltid

Speltider i respektive klass och slutspel framgår av tabellen sist i dokumentet. Sidbyten och utbildningstimeouter tillämpas ej i någon match. Det är ej tillåtet att lämna spelplanen inför ett avgörande genom ”golden goal” eller förlängning.

Laguppställning, representation och antal spelare

En laguppställning skall rapporteras digitalt via skadevihandbollscup.com innan lagets första match och gäller för samtliga matcher i turneringen. Samtliga spelare skall vara anmälda på denna för att vara deltagarberättigade samt för att stödja den liverapportering som sker från varje match.

Spelare äger endast rätt att representera föreningen i ett lag i respektive klass och maximalt två klasser i turneringen.

Samtliga spelare skall kunna legitimera sig. Vad gäller antal spelare – se tabellen sist i dokumentet.

I U10- och U11-klasserna kan spelare dubblera inom spelklassen om klubben behöver använda den möjligheten. Två spelare per match kan dubblera, men dessa skall alterneras minst varannan match.

U10 spelas med 5 utespelare + målvakt på kortbana.

Åldersdispenser

För att erhålla en åldersdispens (äldre spelares möjlighet att spela med yngre) under turneringen är en förutsättning att laget i samband med anmälan skickar in dispensansökan styrkt av det underlag för nyttjande av dispens som finns från det egna SDF:et. Detta avser även de generella dispenserna.

Flickor som spelar med pojkar eller pojkar som spelar med flickor

I klasserna U10 och U11 är det tillåtet utan begränsning för flickor att spela med pojkar och pojkar att spela med flickor. Gällande spelare i U12 och äldre, då laget har dispens för detta i seriespel, kan dispens sökas på samma sätt som en åldersdispens, dvs. styrkt från det egna SDF:et.

Röda och blåa kort

Två röda kort medför med automatik avstängning i nästkommande match (en match) för spelare och ledare. Varje nytt rött kort därefter ger ytterligare en match avstängning.

Föreningen är genom lagansvarig skyldig att hålla reda på de röda korten/uteslutningarna. Deltagande trots två tilldelade röda kort bedöms utifrån regelverket kring icke deltagandeberättigad spelare. Det föreligger ej någon nollställning av tilldelade röda kort inför slutspel eller finaler.

Ett ”direktrött kort” medför ej per automatik en match avstängning. Blått kort vid rapport är endast ett förtydligande mot spelare, ledare, publik m.m. och visar att spelaren blivit diskvalificerad och att det kan följas upp med rapport. Samtliga röda och blåa kort noteras på matchprotokollet.

Sänkt målribba

Sänkt målribba skall användas i tävlings-/åldersklasserna U10 och U11.

Förbud mot klister/vax

Totalt klisterförbud/vax råder med undantag för U16, förutsatt att det är tillåtet att spela med klister/vax i aktuell hall. Vid brott mot dessa bestämmelser gäller följande:

1:a gången	Tvättning och varning av ledare
2:a gången	Tvättning och diskvalifikation av ledare + anmälan till bestraffning
3:e gången	Diskvalifikation av laget

Matchbollar

”Hemmalaget” står med matchboll. Följande storlekar på matchboll gäller under turneringen:

Klass	Storlek	Omkrets	Vikt
P16	2	54–56 cm	325–400 g
F16	1	50–52 cm	290–330 g
P14/P13	1	50–52 cm	290–330 g
F14/F13	0	46–50 cm	250–300 g
U12/U11	0	46–50 cm	250–300 g

U10 Billingehov: Arrangören tillhandahåller boll, storlek 00.

Byte av tröjor

Vid lika tröjfärg byter bortalaget tröjor.

Förbud mot punktmarkering

För U16 och yngre är det ej tillåtet att punktmarkera motspelare, dvs. ensidigt följa en eller två icke bollförande spelare utanför frikastlinjen.

Byte av spelare

Byte av spelare skall ske när laget är i besittning av bollen, dvs. syftet är att man INTE skall byta anfall/försvar då spelet pågår och laget övergår från anfall till försvar. Denna regel gäller EJ U16.

Inlämnande av protest samt godkännande av resultat

Eventuell protest skall skriftligen lämnas senast 30 min efter avslutad match till Cupcentrat i Arena Skövde alternativt till hallchefen i aktuell hall. Protestavgiften på 500 kr skall betalas i direkt anslutning till inlämnandet av protesten.

Protesterande lag skall direkt meddela berörda domare och motståndare om att man avser att lämna in en protest. Samtliga berörda parter skall sätta sig i kontakt med Cupcentrat (0706-74 23 98).

Avgiften återbetalas om protesten bifalls.

Ledare som lämnar planen har därmed godkännt matchresultatet.

(Ingen signering av matchkort behöver göras)

Anmälan till bestraffning

Anmälningar till bestraffning handläggs av tävlingsjuryn där beslutet om eventuell bestraffning i tävlingen tas. Samtliga anmälningar och beslut skickas efter tävlingen vidare till respektive spelare/ledares distriktsförbund.

W.O. och lag som ej fullföljer tävlingen

Lag som utan giltigt skäl ej ställer upp till utlyst match har förlorat matchen på w.o. och kan uteslutas från fortsatt deltagande. Vid match, fastställd av Skadevi Handbollscups spelgrupp till w.o., räknas resultatet 10–0 till den förening som inte har felat. W.O.-avgift på 1 000 kr per match debiteras det felande laget.

Om lag utesluts på grund av W.O. eller av annan orsak stryks laget helt och tabellen räknas om.

Priser

Föreningspris till segrande lag i A- och B-finalen i respektive klass. Spelare i finallagen erhåller individuellt pris. I klasserna U10 och U11 erhåller samtliga spelare individuellt pris.

Omklädningsrum

Ombyte för övernattande lag sker i första hand på den förläggning där laget bor. Detta för att ge plats åt de lokala lagen i omklädningsrummen.

Domare

Legitimerade domare i matcherna samt föreningsutbildade Steg 1- och Steg 2-domare.

Drogfritt arrangemang

Skadevi Handbollscup är ett drogfritt arrangemang. Ledare eller spelare som använder berusningsmedel eller uppträder påverkade av berusningsmedel i förläggning/hallar eller i anslutning till dessa kommer omgående att avvisas från turneringen och därefter rapporteras till Svenska Handbollförbundet.

Cupcentra

Arena Skövde, Egnells väg • Telefon 0706-74 23 98

Översikt – regler och bestämmelser per åldersklass

Tabellen nedan sammanfattar de viktigaste klasspecifika reglerna.

Regel / bestämmelse	U16	U14	U13/U12	U11	U10
Antal spelare i laget	Fritt antal	Fritt antal	Fritt antal	Fritt antal	Fritt antal
Sju utespelare	Gäller	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej
Skadad spelare	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej
Passivt spel *	Gäller	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej
Sista 30 sek	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej
Skott i huvudet	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller
Blått kort	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller
Punktmarkering	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet
Klister / vax	Tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet
Väst som MV ”tröja”	Ej tillåtet	Tillåtet	Tillåtet	Tillåtet	Tillåtet
Byte anfall/försvar	Tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet
Sänkt målribba	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Ej tillåtet	Gäller	Gäller
Speltider	2 × 20 min Inget sidbyte 1 min paus	2 × 12 min gruppspel 2 × 15 min slutspel Inget sidbyte 1 min paus	2 × 12 min Inget sidbyte 1 min paus	2 × 12 min Inget sidbyte 1 min paus	2 × 12 min Inget sidbyte 1 min paus
Lag- och utbildningstimeout	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej	Gäller ej
Automatisk avstängning i en match efter två röda kort och därefter efter varje erhållet rött kort	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller	Gäller

*** Förtydligande passivt spel:** Regel om 4 pass gäller i serierna nämnda ovan. I alla övriga serier gäller regeln om passivt spel utan att man tillämpar max antal (4) passningar; domarna avgör när spelet ska vändas.