

# SFC - Stockholm Football Cup 26-29 juni 2025

## Tävlingsföreskrifter / Reglemente / Tävlingsform 2025

### §1 Spelregler

FIFA:s regler gäller i tillämpliga delar. I övrigt enligt Svenska Fotbollförbundets tävlingsbestämmelser.

### §2 Tävlingsform

**§2:1** Deltagande lag måste tillhöra en och samma klubb som är registrerad i sitt lands FIFA-anslutna förbund. I de länder där skolfotboll är en tävlingsform tillåts även skollag som är anslutna till sitt lands skolidrottsförbund. Samtliga spelare måste tillhöra den förening de tävlar för enligt sitt nationsförbunds regler.

**§2:2** Lagen i åldersklasserna 13-19 år delas in i grupper om 4-5 lag, där alla spelar mot varandra i en enkelserie. Ordningsföljden mellan lagen avgörs efter poäng. Seger ger 3 poäng, oavgjord match 1 poäng, förlust 0 poäng.

Om två eller flera lag har samma poängsumma, avgörs ordningsföljden på följande sätt:

1. Målskillnad
2. Flest antal gjorda mål
3. Resultat i inbördes möte mellan lagen som ligger lika
4. Fair play poäng
5. Straffsparkstävling enligt FIFA:s regler alternativt lottning

**§2:3** Cupspel för åldersklasserna 13-19 år: Första delen i slutspelet är en s.k. kvalomgång. Denna avgör om laget går in i A eller B-slutspel (gruppettor och grupptvåor) respektive C- eller D-slutspel (grupptreor och gruppfyror). Alla lag går vidare från kvalomgångarna. Eventuellt femteplacerade lag i gruppspelen går direkt till D-slutspel. I kval- och slutspel kan match inte sluta oavgjord. Om match vid speltidens slut är oavgjord tillgrips straffläggning direkt utan föregående förlängning. Målsättning minst 5 matcher per lag.

Straffläggning vid oavgjort resultat i kval- och slutspel: Varje lag skjuter växelvis 5 straffsparkar vardera med olika spelare. Är det fortfarande oavgjort fortsätter lagen att skjuta straffar, en straffspark i taget med nya spelare tills avgörande sker. "Retur" är inte tillåten i straffsparkstävling. Straffsparken är fullbordad när bollen upphör att röra sig.

**§2:4** Lagen i åldersklasserna 12 år:

#### Competition:

Åldersklasserna B/G 12 kan välja "Competition", där resultat och tabeller redovisas. Slutspel sker på samma sätt som för åldersklasserna 13-19 år enligt ovan. Målsättning minst 5 matcher per lag.

#### Friendly:

Åldersklasserna B/G 12 kan välja "Friendly", utan resultat och tabeller. Inledande gruppspel spelas med fyralagsgrupper (där så är tillämpligt), där alla möter alla. Därefter fördelas lagen om i nya fyralagsgrupper, där så är möjligt, och spelar ett andra gruppspel. De nya grupperna sätts ihop för att skapa så jämna, utvecklande och roliga matcher som möjligt. Målsättning minst 5 matcher per lag.

**§2:5** Åldersklasserna 10-11 år kan välja mellan de olika nivåerna "Hard" (svår) och "Easy" (lätt), utan resultat och tabeller. Där så är möjligt kommer det inledande gruppspellet att spelas med fyralagsgrupper, där alla möter alla. Därefter fördelas lagen, där så är möjligt, om i nya fyralagsgrupper och spelar ett andra gruppspel. De nya grupperna sätts ihop för att skapa så jämna, utvecklande och roliga matcher som möjligt. Målsättning minst 5 matcher per lag.

**§2:6** Åldersklasserna 8-9 år spelas under två dagar (fre-lör eller lör-sön). Inledande gruppspel spelas med fyralagsgrupper (där så är tillämpligt), där alla möter alla. Därefter fördelas lagen om i nya fyralagsgrupper, där så är möjligt, och spelar ett andra gruppspel. De nya grupperna sätts samman för att skapa så jämna, utvecklande och roliga matcher som möjligt. Målsättning minst 5 matcher per lag på två speldagar.

**§2:7** Åldersklasserna 7 år spelar utan resultatredovisning. Där så är möjligt kommer gruppspellet att spelas med fyralagsgrupper, där alla möter alla. Målsättning minst 3 matcher per lag under en dag.

### §3 Klassindelning 2025

#### Pojkar:

Boys U19	Pojkar födda 1/1-06 och senare	11 mot 11
Boys 17	Pojkar födda 1/1-08 och senare	11 mot 11
Boys 16	Pojkar födda 1/1-09 och senare	11 mot 11
Boys 15	Pojkar födda 1/1-10 och senare	11 mot 11
Boys 14 (11 v 11)	Pojkar födda 1/1-11 och senare	11 mot 11
Boys 14 (9 v 9)	Pojkar födda 1/1-11 och senare	9 mot 9
Boys 13	Pojkar födda 1/1-12 och senare	9 mot 9
Boys 12 Competition	Pojkar födda 1/1-13 och senare	7 mot 7
Boys 12 Friendly	Pojkar födda 1/1-13 och senare	7 mot 7
Boys 11 Hard	Pojkar födda 1/1-14 och senare	7 mot 7
Boys 11 Easy	Pojkar födda 1/1-14 och senare	7 mot 7
Boys 10 Hard	Pojkar födda 1/1-15 och senare	7 mot 7
Boys 10 Easy	Pojkar födda 1/1-15 och senare	7 mot 7
Boys 9	Pojkar födda 1/1-16 och senare	5 mot 5
Boys 8	Pojkar födda 1/1-17 och senare	5 mot 5
Boys 7	Pojkar födda 1/1-18 och senare	5 mot 5

#### Flickor:

Girls U19	Flickor födda 1/1-06 och senare	11 mot 11
Girls 16/17	Flickor födda 1/1-08 och senare	11 mot 11
Girls 15	Flickor födda 1/1-10 och senare	11 mot 11
Girls 14 (11 v 11)	Flickor födda 1/1-11 och senare	11 mot 11
Girls 14 (9 v 9)	Flickor födda 1/1-11 och senare	9 mot 9
Girls 13	Flickor födda 1/1-12 och senare	9 mot 9
Girls 12 Competition	Flickor födda 1/1-13 och senare	7 mot 7
Girls 12 Friendly	Flickor födda 1/1-13 och senare	7 mot 7
Girls 11 Hard	Flickor födda 1/1-14 och senare	7 mot 7
Girls 11 Easy	Flickor födda 1/1-14 och senare	7 mot 7
Girls 10 Hard	Flickor födda 1/1-15 och senare	7 mot 7

Girls 10 Easy	Flickor födda 1/1-15 och senare	7 mot 7
Girls 9	Flickor födda 1/1-16 och senare	5 mot 5
Girls 8	Flickor födda 1/1-17 och senare	5 mot 5
Girls 7	Flickor födda 1/1-18 och senare	5 mot 5

SFC förbehåller sig rätten att slå ihop klasser om det inte blir tillräckligt många lag i respektive klass.

#### §4 Speltider

5 mot 5 spelar 2 x 12 min (7-åringar), 2 x 15 min (8- och 9-åringar), 7 mot 7 spelar 2 x 20 min, 9 mot 9 och 11 mot 11 spelar 2 x 25 min. Speltiden är samma i grupp- och slutspel.

#### §5 Antal spelare och avbytare

**§5.1** I lagets trupp (deltagarförteckning) får anges fritt antal spelare. Det tillåts dock maximalt 7 avbytare per match. Ett lag kan maximalt använda 18 spelare (11 spelare på plan och 7 avbytare) under en match i 11 mot 11 och 16 spelare (9 spelare på planen och 7 avbytare) i 9 mot 9. Utbytta spelare får återinsättas i spelet. Byten får göras under spelets gång utan domarens avblåsning. Observera att vid byte av målvakt måste spelet vara avblåst och bytet ska anmälas till domaren. Alla byten ska ske inom lagets tekniska område, när sådant finns. Saknas tekniskt område ska bytet ske vid mittlinjen. Den spelare som ska ersättas, ska ha lämnat planen innan avbytaren får inträda på planen. Felaktiga byten bestraffas med varning (gult kort).

**§5.2** Det är tillåtet att använda spelare från samma klubb i flera lag i turneringen, dock INTE i samma åldersklass. Dessa spelare skall finnas med på varje lags deltagarförteckning. Det finns ingen maxgräns för antalet deltagare på deltagarförteckningen.

**§5.3** Vid spel i 7 mot 7 och 5 mot 5 får obegränsat antal spelare användas under samma match, varav 7 (7 mot 7) och 5 (5 mot 5) på planen samtidigt.

#### §6 Deltagarförteckning / Ålderslegitimation

Alla lag ska registrera en deltagarförteckning över de spelare som kommer att delta i turneringen. Samtliga lag ska fylla i sin deltagarförteckning digitalt på lagsidan. Deltagarförteckningen ska vara klar i god tid före cupstart, men absolut senast till incheckningen.

Spelare i klasserna 9 v 9 och 11 v 11 ska kunna legitimera sig med fotolegitimation (pass eller officiell id-handling). OBS! Kopia på pass eller id-handling gäller ej. Ålderskontroll kan komma att genomföras på samtliga spelplatser eller boendeplatser som används under SFC. Lag som använder obehöriga spelare kan uteslutas ur turneringen.

#### §7 Dispenser

En allmän dispens på två generella åldersdispenser per lag i 7 v 7-, 9 v 9- och 11 v 11-klasserna och en allmän dispens i 5 v 5-klasserna per lag medges. Dock får spelaren vara högst ett år äldre. Dispenser söks och godkänns på lagsidan.

## §8 Matchdetaljer

**§8:1 Laguppställning** skall registreras på lagsidan. Match kan ej påbörjas förrän båda lagen har registrerat kompletta uppgifter för laguppställningen. Laguppställningen ska uppta samtliga spelare som ingår i truppen (nummer, namn, födelseår). Underlåtelse kan medföra diskvalifikation eller WO-seger för motståndarlaget.

Spelarens nummer på laguppställningen och på spelartröjan ska vara detsamma. Samtliga spelare på laguppställningen betraktas som att de har spelat matchen. Stickprovskontroll av laguppställning och deltagarförteckning sker vid ett antal slumpmässigt utvalda matcher.

Samtliga ledare (maximalt 6) ska skrivas på laguppställningsblanketten. Enbart dessa får befinna sig i det tekniska området. Där tekniskt område ej är markerat gäller det ett område på 8 meter efter sidlinjen där lagets avbytare ska uppehålla sig.

**§8:2 Samtliga spelardräkter** skall vara numrerade och numren skall överensstämja med det som är angivet på laguppställningen. Två spelare får ej ha samma nummer på tröjan i samma lag och match. Om matchdomaren bedömer att ena laget skall byta speldräkt på grund av likhet med andra lagets speldräkt, skall bortalaget byta.

**§8:3 Vid match** ska alla lag vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 minuter före matchens början. SFC förordar att samtliga spelare som finns med och är tillgängliga vid matchtillfället ska beredas speltid. Samtliga spelare måste bära benskydd. Ledare/föräldrar som uppträder olämpligt i samband med match, kan bli avisade av domare eller arenaansvariga från spelplanen/matchen. Om förseelsen är grov skall domaren rapportera detta till tävlingsledningen.

**§8:4 Bollar.** Klasserna B U19, B17, B16, B15, B14, G U19, G16/17, G15 och G14: Storlek 5 på bollen. Klasserna B13, B12, B11, B10, G13, G12, G11 och G10: Storlek 4 på bollen. Klass B9, B8, B7, G9, G8 och G7: Storlek 3 på bollen.

**§8:5 5 v 5 och 7 v 7.** Offsideregeln tillämpas ej. Målchansutvisning tillämpas ej. I övrigt följer vi regelboken för barn och ungdomsfotboll. Se även länk: [spelregler-barn--och-ungdomsfotboll.pdf \(svenskfotboll.se\)](https://www.svenskfotboll.se/medlemsomraden/ungdomsfofboll/spelregler-barn-och-ungdomsfotboll.pdf)

## §9 Domare

Domarna är auktoriserade av Svenska Fotbollförbundet, av Stockholms Fotbollsförbund eller av ett annat lands nationsförbund. Överklagan eller åsikter lämnas företrädesvis direkt till tävlingsjuryn.

## §10 Tävlingsjury

Tävlingsjuryn består av representanter från cuporganisationen. Protest- och bestraffningsärenden handläggs av juryn. Dess beslut kan ej överklagas.

## §11 Protester och bestraffningar

**§11:1** Protester ska inlämnas skriftligen av ansvarig ledare till tävlingssekretariatet på Enskede IP av protesterande lags ansvarige ledare senast 120 minuter efter det att berörd match avslutats.

Protestavgift (1500 SEK) ska inbetalas samtidigt som protest inlämnas. Protestavgift återfås om protesten godkänns. Domares beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i FIFA:s regler slutgiltiga. Protest mot domarens beslut kan således inte föranleda åtgärd.

### **§11:2 Utvisningar och varningar**

Utvisad spelare avstängs automatiskt följande match. Avstängningen gäller även om nästa match ingår i slutspelet. Domarna ska rapportera samtliga utvisningar till tävlingsjuryn.

Tävlingsjuryn kan också besluta om avstängning i ytterligare match/er i händelse av en grov utvisning. Det är lagets skyldighet att ha koll på avstängda spelare. Det gäller även vid flera matchers avstängning.

Grova utvisningar kan rapporteras till berört distriktsförbund i Sverige och beträffande utländska lag till berört nationsförbund.

Varningar (gula kort) ackumuleras ej.

Röda kort (ej målchansutvisning) tillämpas i Friendly-klasserna. Här ersätts istället spelaren med en avbytare och den utvisade spelaren får ej beträda planen igen under matchen. Avstängning gäller även i Friendly-klasserna.

OBS! Spelare som deltar i match när han/hon egentligen är avstängd anses vara obehörig och därför förlorar laget matchen med 0-3.

### **§12 Walk Over och avbruten match**

**§12:1** Lag som uteblir från match kan förlora matchen med 0-3 efter beslut av tävlingsjuryn. Vid upprepat uteblivande kan lag uteslutas ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock besluta att lag ska uteslutas redan vid den första förseelsen, om särskilda omständigheter föreligger, t.ex. att en avsiktlig WO gynnar det egna laget eller missgynnar ett annat lag i gruppen.

**§12:2** Om en match avbryts och inte kan färdigspelas beslutar juryn om matchen ska spelas om från start eller fortsätta från den tidpunkt då matchen avbröts eller om resultatet i matchen ska fastställas eller om ett av lagen eller båda lagen förlorar matchen med 0-3.

### **§13 Fair play**

I samtliga åldersklasser som spelar 9 v 9 och 11 v 11 kommer en fair play pokal att delas ut till lagen som uppträder schysstast både på och utanför planen. Domarna tillsammans med vår fair play organisation utser dessa lag under cupdagarna.

### **§14 Spelplaner**

**§14:1** Samtliga spelplaner är konstgräs eller naturgräs. SFC har tillgång till ett stort antal konstgräsplaner och en mindre andel naturgräsplaner, varför majoriteten av alla matcher kommer att spelas på konstgräs.

**§14:2** Vid dålig väderlek kan matcher komma att flyttas från naturgräs- till konstgräsplaner, avgöras med straffsparkar eller genom lottning.

### **§15 Spelschema**

SFC kommer att publicera spelschemat senast 2 veckor före cupstart. Cuparrangören förbehåller sig rätten att ändra i spelschemat både vad gäller gruppindelning, tider och spelplaner.

### **§16 Arrangör**

Stockholm Football Cup arrangeras av Enskede IK.

### **§17 Försäkringar och ansvar**

Varje lagledare måste tillse att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen. SFC har inga kollektiva försäkringar som täcker skador, sjukdomar, stöldar eller skadegörelse. SFC är inte återbetalningsansvarig för ekonomisk förlust eller skador som kan uppstå p.g.a. krig, krigsliknande händelse, inbördeskrig, revolution eller uppror eller p.g.a. myndighetsåtgärd, strejk, lockout, blockad, pandemi eller liknande händelse.