ETABLERAD 1968

TÄVLINGSREGLER ESKILSCUPEN 2019

Tävlingsform:
P16 - P14 och F16 – F14 spelar 11-manna. I P/F14-13 spelar vi i 9-manna. Efter gruppspel vidtar cupspel. P12 - P10, F12 - F10 spelar resultatlöst 7-manna i gruppspelsform.

Resultat i 11- och 9-manna:
Gruppspel: 3 matcher där gruppetta och grupptvåa går till kvalspel om A/B slutspel. Övriga lag till kvalspel om C/D slutspel. Om två lag i samma grupp efter gruppspelets slut har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål utses segrarna enligt följande:

1. Vid samma antal poäng och samma målskillnad, t.ex. 3-1 och 4-2 eller 3-3 och 4-4 placeras det lag främst som gjort flest antal mål.

2. Om två lag har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål räknas segraren i det inbördes mötet som först placerad. Har matchen slutat oavgjord utses segraren genom lottning.

3. Om tre eller fyra lag har samma antal poäng samt gjorda och insläppta mål fastställs rangordningen först genom inbördes möten där efter genom lottning.

Cupspel i 11- och 9-manna:
Första delen i slutspelet är en s.k. kvalomgång. Denna avgör om laget går in i A eller B-slutspel (Gruppettor och grupptvåor) resp. C- eller D-slutspel. (Grupptreor och gruppfyror). Alla lag går vidare från kvalomgångarna.
Ev. femte placerade lag i gruppspelet går direkt till D-slutspel.

I kval och slutspel kan match inte sluta oavgjord. Om match vid speltidens slut är oavgjord tillgripas straffsparkstävling.

Straffsparkstävling: Varje lag skjuter växelvis 5 straffsparkar vardera med olika spelare. Är det fortfarande oavgjort fortsätter lagen att skjuta straffar, en straffspark i taget med nya spelare tills avgörande sker. ”Retur” är inte tillåten i straffsparkstävling.
Boll som träffar målramen och är på väg från målet räknas som missad liksom vid målvaktsparad. Straffläggning avgörs på separata straffplaner.

9-manna:
Vid P/F 14 - 13 9-manna gäller följande: Spelyta: ca 72 x 55 mm (enligt linjerna). Speltid: 2 x 20. Antalet spelare på plan är 9 inklusive målvakt. Fritt antal avbytare får användas. Inspark ska göras på liggande boll. Det är inte tillåtet för mv att ta upp bollen vid bakåtpass.

Målchansutvisning tillämpas inte. (Mittlinjen är offsidelinje).
Vid gult kort gäller inte 5 min utvisning. Vid rött kort får inte ny spelare sättas in. Tillägg/förtydligande: 9-manna spelas med 11-manna mål.

7-manna:
Gruppspel: 3 matcher spelas första dagen. Resultat redovisas inte offentligt. Inför dag 2 indelas i nya 4-lags grupper med ambition att skapa så jämbördiga grupper som möjligt. Detta upprepas inför söndagen. Alla lag spelar 9 matcher på tre dagar. Resultat redovisas inte och därmed får alla matcher sluta ”oavgjort”

Inspark:
Spelet sätts igång att målvakten rullar eller kastar ut bollen. Målvakten får även lägga ner bollen till sig själv och slå en passning med fötterna.
Bollen är i spel när den lämnat målvaktens händer.
Om ett målvaktsutkast inte utförs korrekt ska det göras om.

Spel till egen målvakt:
Indirekt frispark ska tillämpas när en målvakt tar upp bollen med händerna när den spelats från en medspelare i spelet eller direkt från inkast. Det är tillåtet för målvakten att ta upp bollen med händerna i åldersgrupperna t.o.m. 12 år.

Offside: Tillämpas inte i sjumanna.

Varning (gult kort): Blir kvar på plan.
Målchansutvisning: Regel om målchansutvisning gäller inte i sjumanna.

Utvisning (rött kort): Vid rött kort får den utvisade spelarens ersättas av en annan spelare så laget fortfarande får spela med sex utespelare. Dock får den utvisade spelaren inte spela mer under matchen och är samtidigt avstängd i nästkommande match. (Gäller enbart 7-manna).

Retreatlinje: Vid målvaktsutkast eller när målvakt fångar bollen i spel ska andra laget backa till retreatlinjen och stanna där tills bollen lämnat målvaktens händer. Målvakten rullar eller kastar ut bollen. Denne får även lägga ner bollen till sig själv och slå en passning med fötterna. När bollen lämnar straffområdet får motståndaren gå framåt.

5-manna:
Gruppspel: Spelas på lördagen i grupper utan resultat. Alla lag spelar tre matcher.
Speltid: 2x12 min. 5 spelare inkl. målvakt och fritt antal avbytare med fria byten. Spelyta är 30 x 20 min.

Målvakt får ta upp bollen med händerna på bakåtpass i spel eller vid sidlinjespark. Spelet sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen. Målvakten får även rulla eller lägga ner bollen till sig själv och slå en passning på marken, målvakten får däremot inte kasta eller sparka ut bollen. Mittlinje är *retreatlinje*

ESKILS CUPEN

ETABLERAD 1968

Bollstorlek: 11-manna:
P14-P16 och F14-F16 storlek 5, 10-13 storlek 4, 7-9 storlek 3

Speltid: I 7-manna är speltiden 2x15 minuter och i 9- och 11-manna 2x20 minuter med 2 minuters paus. Speltiden är samma i gruppspel och slutspel.

Antal Spelare: I laget trupp (deltagarförteckning) får anges fritt antal spelare. Under varje match får man dock bara använda:
7 manna klasserna: 7 spelare + fritt antal avbytare
9-manna klasserna: 9 spelare + fritt antal avbytare
11-manna klasserna: 11 spelare + sju avbytare.

s.k. fria byten gäller. Byten får göras under spelets gång utan domarens avblåsning. Utbytt spelare får återinsättas i spelet. Vid byte av målvakt ska spelet vara avblåst och bytet ska anmälas till domaren. Alla byten ska ske vid mittlinjen eller inom det tekniska området om sådant finns. Den spelare som ska ersättas ska ha lämnat planen in avbytaren får inträda. Felaktiga byten bestraffas med varning.

Representation:
Spelare får representera endast ett lag i varje åldersgrupp. Det är alltså tillåtet för en spelare att representera sin förening i flera åldersklasser. Spelaren ska då vara upptagen på varje lags deltagarförteckning. Flickor får spela i pojkklasserna.

Deltagarförteckning: Innan lagets första match måste deltagarförteckningen registreras via respektive lags inloggning till cupmanager. I och med upprättande av deltagarförteckning intygar uppgiftslämnaren som representant för sin förening att spelaren är registrerad för föreningen och rätt ålder anges och därmed behörig att spela enligt dessa tävlingsbestämmelser.
På förteckningen anges namn, födelsedatum och nummer på matchtröja. Lagledaren ansvarar för korrekt ifylld deltagarförteckning. Ålderskontroll utförs inte.
Deltagarförteckningen kan kontrolleras i efterhand och vid felaktiga uppgifter anmäls föreningen och ledaren till respektive distriktsförbund. Efter ansökan godkänns kombinerade lag.

Dispenser: En allmän dispens på två generella åldersdispenser per lag i 9-manna- och 11-mannaklasserna och en generell i 7-mannaklasserna per lag medges. Dock får spelaren vara högst ett år äldre. Dispenser söks och godkänn i cupmanager.
Antalet överåriga flickor i en pojkmatch får inte vara mer än hälften, dvs. max tre i 7-manna, max fyra i 9-manna och max fem i 11-manna.

Vid match:

Tröjfärg: Vid lika tröjfärg byter bortalaget tröjor (västar godkänns och finns att låna på varje IP). Lagen håller själva med reservtröjor. Samtliga spelare måste bära benskydd.
Spelare i P/F 14 och yngre får inte spela i fotbollsskor med s.k. skruvdubbar. Undantag gäller dock för utländskt lag som tillåter skruvdubb i dessa åldrar.

Varje lag är ansvarig för sina supportrar och medföljande. Vid olämpligt uppträdande av dessa kan laget bestraffas med poängförlust, uteslutning eller anmälan till distriktsförbund.

Varning och Utvisning: Varning enligt Svenska FF:s regler, dock ackumuleras inte varningarna från match till match. Vid utvisning (även målchansutvisning) är den utvisade spelaren automatiskt avstängd en match och får inte delta i lagets nästkommande match. Vid grov utvisning anmäler domaren förseelsen till tävlingsledningen som kan besluta om ytterligare bestraffning. Vid avvisning av ledare gäller även automatiskt avstängning en match. Avvisning av ledare anmäls alltid till tävlingsledningen.

Tävlingsledningen kan besluta om att anmäla grov förseelse till respektive distriktsförbund för ytterligare bestraffning.

Protest: Eventuella protester skall inlämnas till sekretariatet senast 45 minuter efter avslutad match. Protesten skall göras skriftligt. Senare inlämnad protest lämnas utan avseende. Protestavgift 500:- inbetalas samtidigt som protesten inlämnas. Avgiften återfås endast om protesten godkänns.

Protest behandlas av tävlingsledningen. Tävlingsledningen utslag kan inte överklagas under cupens genomförande. Överklagande i efterhand görs till Skånes Fotbollsförbunds Tävlingskommitté

Walk over och avbruten match: Lag som uteblir från match förlorar matchen med 0-3 efter beslut av tävlingsledningen. Tävlingsledningen kan redan efter första WO utesluta laget om särskilda omständigheter föreligger t. ex avsiktligt WO för att gynna egna laget. Vid två WO utesluts laget automatiskt.
Om en match inte kan starta eller den avbryts och inte kan färdigspelas beslutar tävlingsjuryn om det ska spelas vid annan tidpunkt och om den då ska spelas från start eller återupptas från den tidpunkt matchen avbröts eller om ett eller båda lagen förlorar matchen med 0-3

Spelplaner:
Samtliga planer är gräsplaner eller konstgräs. Vid dålig väderlek kan matcher flyttas till reservplaner på gräs eller grus. Tävlingsledningen kan också besluta att avgöra match genom straffsparkstävling eller lottning.

Tävlingsledningen 2019-03-28