

TURNERINGSREGLER FOR KIWI TUNE CUP

Turneringen gjennomføres i henhold til Norges Fotballforbunds retningslinjer for kamper og turneringer for spill på små baner for utøvere under 13 år. Alle deltagere blir premiert likt.

Alle lag må registrere sin ankomst i sekretariatet på verandaen i klubbhuset senest en 1/2 time før lagets første kamp.

Dersom noen av spillerne er innvilget dispensasjon fra aldersbestemmelsene fra egen fotballkrets, må dispensasjon legges fram for turneringssekretariatet ved registrering av laget.

Det tas forbehold om endringer i programmet ved svært ugunstige værforhold eller andre spesielle omstendigheter.

SPILLEREGLER

Fellesinfo/regler for 5er og 7er:

- 5er-lag består av 4 utespillere pluss målvakt (8-9 år).
- 7er-lag består av 6 utespillere pluss målvakt (10-11 år).

Spilletiden pr. kamp er satt til 1 x 20 min for både 5er og 7er.

Det laget som står først i spilleoppsettet har avspark. Dette laget beholder også "sine" drakter ved draktlikhet. Overtrekksvester finner dere hos sekretariatet. Det er påbudt med leggskinn i alle årsklasser.

Laget møter ved gjeldende bane senest 5 minutter før kampstart. Se banekart.

Fair Play-hilsen gjennomføres i alle kamper. Lagene stiller opp på to rekker mot hverandre og foretar knokehilsen/albuehilsen før kampstart. Dette gjøres midt på banen med dommer i midten. Det samme gjøres etter kampen hvor alle takker for kampen.

Spillerne kan fortløpende bytte ut/inn ved sin lagledelse uten å varsle dommer (flygende innbytte). Ny spiller skal ikke gå inn på banen før spiller som skal byttes ut er ute av banen.

Spilleregler for 5er og 7er

Utspill fra mål

Ved utspill fra mål kan målvakt sette spillet i gang ved å sparke eller kaste ballen fra enhver plassering innenfor sitt målområde. Det er ikke lov å kaste eller sparke ballen over midten ved målspark, eller når målvakt skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midtstreken.

Pressfri sone

Ved igangsetting fra målvakt (etter tildelt målspark), skal forsvarende lag trekke seg bak presslinjen. Det forsvarende laget kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt pasning fra målvakten og har kontroll på ball. Brudd på regelen fører til ny igangsetting.

Ballførende lag må ikke vente på at motstanderen skal trekke seg tilbake, men har muligheten til å starte spillet umiddelbart, dersom de ønsker dette. Men ballen er ikke i spill før den har forlatt straffesparkfeltet.

Ekstra spiller

Når differansen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere. Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.

For mer info, se: Spilleregler som for vanlige seriekamper, 5er og 7er

For områder som ikke er omtalt i dette reglementet gjelder NFFs lover og regler.