



REGLEMENT

Byafossen Indoor, 13 til 17 år. 15.02.20

Lagleder for det enkelte lag har ansvar for at spillere og støtteapparat er kjent med det gjeldende reglement. Vi følger NFFs lover og regler til enhver tid.

Spilleberettigelse: Alle spillere må ha betalt NFFs lisens etter gjeldende bestemmelser. Cupen følger Norges fotballforbund sitt Norges Fotballforbunds lov § 12-2 *Aldersklasser, spillform, spilletid, divisjoner og avdelinger.*

Bruk av overårige spillere:

I turneringen kan én overårig spiller benyttes. Overårig spiller kan ikke benyttes på lavere lag dersom klubben stiller lag i spillerens egen aldersklasse.

Hva med nye spillere til klubben?

Lag kan ikke benytte spillere som er spilleberettiget for andre klubber, alle overganger må være godkjent innen 01.02.20.

Hva med klubber som stiller med to lag?

For de klubber som stiller med to eller flere lag gjør vi oppmerksom på følgende:

Samme spiller kan kun delta på ett lag i samme årsklasse. Juryen kan i særskilte tilfeller avvike fra regelen. Lagledelsen må gi en skriftlig begrunnelse til juryen før lagets første kamp.

Konsekvens ved regelbrudd: Laget taper kampen 3-0. Arrangør kan spørre etter legitimasjon.

SPILLEBANEN

| | |
|----------------------------|--|
| Størrelse: | Lengde ca. 40 meter. Bredde ca. 20 meter |
| Oppmerking: | Ingen hjørneflagg. Innbyttersonen er ved midtbanen. All innbytte skal skje i dette området |
| Målene: | Det benyttes minimål (3*2m) |
| Målfeltet: | Målfeltet regnes som straffesparkfeltet |
| Straffesparkmerket: | Rett foran hvert mål på 6-meterlinjen |
| Ballen: | Futsalballer |

SPILLERE

| | |
|--------------------|--|
| Antall: | Maksimum 5 spillere fra hvert lag, medregnet målvakt, på banen samtidig |
| Innbyttere: | Hvert lag kan stille med fritt antall innbyttere |
| Innbytte: | Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passer sidelinja i innbytteområdet. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå ved målene. |



Øv. særbestemmelser: Det må være 5 spillere på banen fra hvert lag før kampen kan settes i gang. Kampen skal avbrytes dersom et av lagene pga utvisninger/skader ikke har minst en utespiller og en målvakt på banen. Overordnet myndighet (jury) avgjør da utfallet av kampen.

Straff: Kommer en spiller under "flygende bytte" inn på banen før den som skal erstattes er helt utenfor sidelinjen, kan dommeren stoppe kampen. Advarsel gis til innbytteren. Bytter en eller begge spillerne utenfor sonen, kan dommeren stoppe kampen. Dommeren gir spilleren/begge spillerne advarsel. I begge tilfeller er det opp til dommeren å vurdere om kampen skal stoppes, eller om advarsel gis ved første stopp i spillet. Laget som har forbrutt seg, skal ikke ha fordel av at spillet blir stoppet. Hvis dommeren stopper kampen skal spillet gjenopptas med et indirekte frispark fra det sted ballen var da kampen ble stoppet.

Unntak: Skjedde feil innbytte når ballen var i straffesparkfeltet, skal det indirekte frisparket tas fra det nærmeste punkt på 6-meterlinjen.

DOMMEREN

Som i de vanlige spillereglene

SPILLERENS UTSTYR

Trøyer: Som i de vanlige spillereglene.

OBS! Leggskinner skal benyttes!

SPILLETS VARIGHET

1x18 min i alle klasser innledende og i sluttspill

Forlenget spilletid i sluttspill: 1x5 min etter "Golden Goal" prinsippet. Det laget som eventuelt scorer først i ekstraomgangen, er vinner og kampen avbrytes. Er det fortsatt uavgjort etter ekstraomgang, skal avgjørelsen skje ved straffesparkkonkurranse. Først skyter 5 ulike spillere straffer fra hvert lag, deretter en og en til vinneren er kåret. På "en og en" straffene kan en og samme spiller ta alle straffene.

SPILLETS BEGYNNELSE

Motstanderne må være minst 3 meter fra ballen. Dømmes indirekte frispark fordi den spiller som tok avsparket berører ballen før en annen spiller, og berøringen skjer innenfor straffesparkfeltet, skal frisparket tas fra nærmeste punkt på 6-meterlinjen.

BALLEN I OG UTE AV SPILL

Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas med indirekte frispark fra sidelinjen nærmest der ballen gikk i taket.



NÅR MÅL GJØRES

Som i de vanlige spillereglene.

Regler ved rangering i gruppespillet

Rangering av lag i samme gruppe.

Poeng, innbyrdes oppgjør, målforskjell, flest scorede mål – fortsatt likhet ➡ loddrekning

Rangering av lag i gruppespill, f.eks 3er-lag.

- 1) Når det er like mange lag i gruppene skjer rangeringen etter denne rekkefølgen:
 - Poeng, målforskjell, flest scorede mål – fortsatt likhet ➡ loddrekning.
- 2) Når det er ulike antall lag i gruppene, f.eks 4 lag i tre grupper og bare 3 lag i siste gruppe gjøres følgende:
 - For de gruppene med flest lag (4 i dette eksempelet) så strykes kampene mot siste lag i gruppa. Deretter beregnes tabellen for gruppene på nytt og rangering skjer etter punkt 1)

OFFSIDE

Offsidereglene anvendes ikke.

FEIL OG OVERTREDELSE

Direkte frispark: I tillegg til de forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene skal straffes med direkte frispark (eventuelt straffespark), skal direkte frispark også dømmes dersom en spiller:

A: Angriper en motspiller med skulderen.

B: Foretar en glidetakling for å nå ballen enten vedkommende treffer ballen eller ikke.

Indirekte frispark:

Indirekte frispark skal dømmes etter de vanlige reglene, unntatt punkt 1 over

Advarsel: Ingen endringer bortsett fra at den spiller som kommer inn på banen før den han/hun skal erstatte er kommet utenfor banen, skal ha advarsel. Det samme gjelder også den som bytter utenfor sonen. Foregår innbytte innenfor straffesparkfeltet, skal det indirekte frisparket tas fra nærmeste punkt på 6-meterlinjen.

Spilleren må sone 1 kamp etter 3 gule kort.

Utvisning:

Stopper dommeren spillet for å utvise en spiller for en forseelse som ikke medfører direkte frispark, skal det indirekte frisparket i tilfelle forseelsen er innenfor straffesparkfeltet, tas fra nærmeste punkt på 6-meterlinjen. En utvist spiller kan ikke komme inn i kampen igjen, og kan heller ikke sitte på innbytterbenken.

Rødt kort straffes med utvist spiller og laget kan sette inn ny spiller etter 2 minutt. Ved rødt kort må spilleren stå over minst én kamp, den påfølgende. Eventuelt strengere straff avgjøres av cupens jury.



FRISPARK

Indirekte frispark skal tas fra det nærmeste punkt på 6-meterlinjen dersom forseelsen finner sted innenfor straffesparkfeltet. Motspillere må være minst 5 meter fra ballen ved frispark. Om dette ikke overholdes, skal spiller som står for nære gis advarsel. Hvis et lag drøyer mer enn 4 sekunder med å ta et frispark, skal motstanderen tildeles frisparket.

4 sekunders regelen gjelder for alle klasser.

STRAFFESPARK

Alle spillere unntatt den som tar sparket, må være minst 5 meter fra straffesparkmerket.

INNKAST

Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.

A: Ballen skal ligge i ro i det innsparket tas

B: Motspillere må være minst 3 meter fra ballen

C: Er ikke innsparket tatt innen 4 sekunder, overtar motstander innsparket

D: Berører den som tok innsparket ballen igjen før den blir berørt av en annen spiller, skal det dømmes indirekte frispark. Skjer forseelsen innenfor straffesparkfeltet, skal det indirekte frisparket tas fra nærmeste punkt på 6-meterlinjen.

MÅLSPARK

Målsark erstattes med målkast. Dette kan kun utføres av målvakten som:

A: Må stå innenfor eget straffesparkfelt

B: Må sette ballen i spill innen 4 sekunder

Keeper kan når som helst kaste lenger enn midten. Ballen er i spill når den har passert 6-meterlinjen. Motspillere kan ikke gå inn i straffesparkfeltet etter at de har spilt ballen over mållinjen og før den er i spill igjen.

Straff:

A: Blir ballen berørt av med- eller motspiller før den har kommet utenfor 6-meterlinjen, skal målkastet tas om igjen

B: Bruker målvakten mer enn 4 sekunder for å sette ballen i spill, tildeles motstanderen et indirekte frispark fra det nærmeste punktet på 6-meterlinjen

C: Motspiller som går inn i straffesparkfeltet etter at hans lag har spilt ballen over mållinjen og før ballen er stat i spill igjen, skal spilleren få advarsel og ved gjentagelse utvises.



HJØRNESPARK

Hjørnespark skal tas fra det stedet hvor vantet og kortlinjen møtes. Motspillere skal være minst 3 meter fra ballen.

Straff:

A: Blir ikke hjørnesparket korrekt utført, skal det tas om igjen

B: Om hjørnesparket ikke er utført innen 4 sekunder, tildeles motstanderen et indirekte frispark