

# ***Information och Regler***



**NOVEMBERPOKALEN**



***9-10 November F06***  
***15-17 November P06***

**HALLMANS.nu**

**stadium<sup>®</sup>**



**Cup Manager**



# FÖRORD

---



Djursholms IP

FC Djursholm hälsar er välkomna till årets upplaga – den 2:a av Novemberpokalen!

Cupen har en egen cuspitate där hittar du all information om cupen:

<https://novemberpokalen.cups.nu/>

## Spelprogram / Resultatservice (9-manna) - LIVE

### Cup Manager

Vi erbjuder livescore via cupsiten. Viktigt att veta att arrangören förbehåller sig eventuella fel (liverapporterade resultat och målskyttar) Dock kommer givetvis slutresultatet vara korrekt.

Vid ankomst är det viktigt att ni som lagledare anmäler er till tävlingssekretariatet/kansliet på Djursholms IP.

Har du några frågor när du är på plats tveka inte att kontakta någon av FC Djursholms personal på plats.

Varmt välkomna!

**Patrik Eriksson, Andrew Svenson, Amir**  
Spelprogram/resultat/cup ansvariga

---

## ANMÄLDA FÖRENINGAR & TRÖJFÄRGER

---

Klubb	Tröjfärg
AIK FF	svart
Barkarö SK	röd
Boo FF	vinröd
Dalkurd FF	grön
Djurgårdens IF FF	blå randigt
Enebybergs IF	lila
FC Djursholm	röd
Hammarby IF FF	grön
Huddinge IF	svart
IF Brommapojkarna	röd/svart
IFK Aspudden-Tellus	blå
IFK Lidingö FK	blå
IFK Stocksund	vit/blå
IFK Österåker FK	vit
IK Frej Täby FK	gul
Jarlabergs IF	gul
Järla IF	vit
Kvarnby IK	blå
Limhamn Football Club	grön/svart
Nackdala AIS	blå
Saltsjö-Boo IF	svart
Skogås-Trångsunds FF	röd
Sollentuna FK	svart/vit
Spånga IS FK	blå
Tullinge TP FK	grön
Täby FK	blå/svart
Upsala IF	svart/vit
Vallentuna BK	röd
Vasalunds IF	röd
Västerås SK FK	grön/vit
Åkersberga BK	svart
Älvsjö AIK FF	vit
Örby IS	röd

---

## **SPELPLANER & PARKERING**

---

Cupen spelas i år på följande idrottsplatser:

### **Djursholms IP**

Adress: Skolängsvägen 1

plan 2 (konstgräs)

plan 3 (konstgräs)

**Parkering:** sker vid två anvisade platser: stora parkeringen vid Östra Valhallavägen eller på Norrängens grusfotbollsplan (bakom tennishallen). Se anvisningsskyltar.  
**Viktigt:** Parkera inte längs med ut efter Danderydsvägen eller i terrängen då det troligtvis innebär P-böter.

**Övrigt:**

Omklädning, duschar, servering och grill finns här.

### **Stockhagens IP**

Adress: Stockhagsvägen i Stocksund

<http://www.stff.se/kommun-anlaggning/anlaggningsregister/?scr=venue&faid=13763>

plan 1 (konstgräs)

Det tar ca 5 min med bil mellan Djursholms IP och Stockhagens IP.

**Parkering:** sker vid entrén utanför anläggningen.

**Övrigt:** Omklädning, duschar, servering finns på Stockhagens IP.

## **Åldersklasser & Speldagar**

**Helgen 9-10/11**

F06-S, F06-LM

**Helgen 15-17/11**

P06-ES, P06-S, P06-LM

# TÄVLINGSREGLER

Novemberpokalen spelas efter SVFF nya tävlingsbestämmelser för 9-mannafotboll med följande kompletteringar:

9-manna "stor" P/F 14 år

Planmått: 72x55 m, Straffområde: 24 x 9 m

Mål: 11-manna

Bollstorlek: 5

Vanlig offside som 11-manna

## 9 mot 9 14år

blå linjering

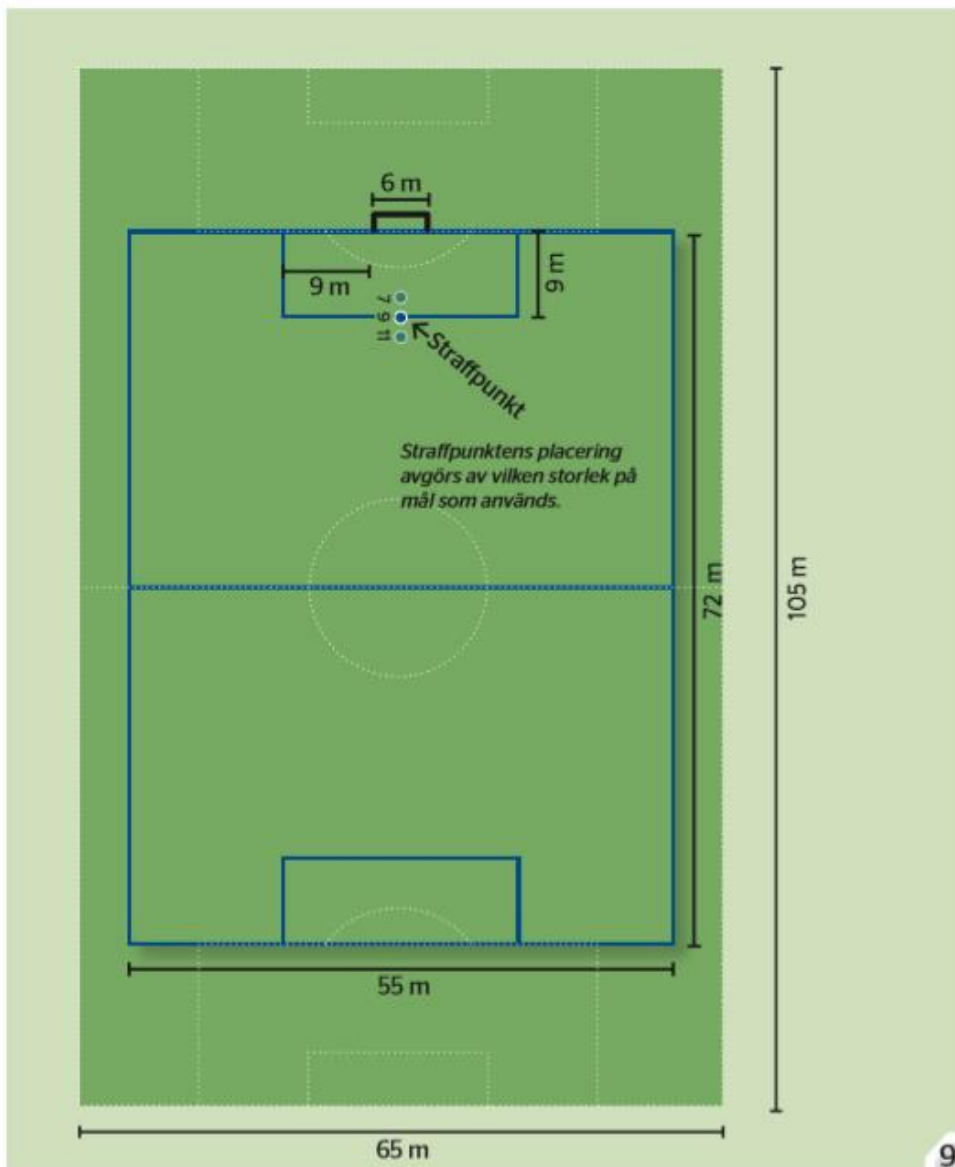
**Planstorlek:** 65-72 x 50-55 m

**Rekommenderad planstorlek:** 72 x 55 m

**Straffområde:** 24 x 9 m

**Rekommenderad målstorlek:** 6 x 2.20 m

**Storlek mål:** 5-7,32 m x 2-2,44 m



## Regler för 9 mot 9-fotboll

Skillnader jämfört med 7 mot 7-fotboll

Planstorleken är större och straffpunkten kan vara annorlunda beroende på målstorlek

Retreat line-regeln används inte

Offsideregeln tillämpas

6-sekundersregeln för målvakten.

Målvakten får inte ha bollen under kontroll med händerna i mer än sex sekunder innan målvakten släpper den.

Målchansutvisning tillämpas och utvisad spelare får inte ersättas

Extra spelare vid underläge med fyra mål tillämpas inte

Ett felaktigt inkast får inte göras om utan inkastet går över till motståndarlaget

Regler för 9 mot 9-fotboll i Stockholm som skiljer sig från 11 mot 11-fotboll

Bollstorlek: storlek 4

Planstorlek: stor 9 mot 9-plan: 72 x 55 meter, straffområde 24 x 9 m

Målstorlek: 11-manna mål

Straffpunkten är: 11 meter från målet

Antal spelare: Åtta utespelare och en målvakt per lag

---

## TÄVLINGSFORM 9-MANNA

---

### Angående spelprogrammet

Då det är många lag som vill vara med har vi varit tvungna att lägga programmet under hela dagarna, så vi ber er respektera att ni kanske fått matcher på för er obekväma tider. Vissa grupper/matcher spelas på fredag kvällen – detta för att få ihop ett så väl fungerande spelprogram som möjligt.

FC Djursholms tävlingsledning äger rätt att ändra i spelprogrammet om detta anses nödvändigt. Berörda lag kommer att meddelas per mail.

---

## SÅ HÄR SPELAS VARJE KLASS

---

### F06-SVÅR

Gruppspel: Rak serie med 6 lag, "alla möter alla"  
Totalt: 5 matcher/lag

### F06-L/M

Gruppspel: 7 lag fördelat på 2 grupper, 1 grupp med 3 lag och 1 grupp med 4 lag.

A-Slutspelet: 1:an och 2:an från varje grupp går vidare till slutspelsgrupp 1

B-Slutspelet: 3:an och 4:an från varje grupp går vidare till slutspelsgrupp 2

Totalt: 4-6 matcher/lag

---

### P06-EXTRA SVÅR

Gruppspel: 15 lag fördelat i 5 grupper med 3 lag i varje.

A-Slutspelet: 1:orna och 2:orna går vidare till A-slutspelet (10 st lag) som inleds med åttondelsfinaler för 4 st tvåor.  
Förlorande lag i åttondelsfinaler och kvartsfinaler spelar placeringsmatch.

B-Slutspelet: 3:orna spelar placeringsmatcher (2 per/lag)

Totalt: 4-6 matcher/lag

## P06-SVÅR

- Gruppspel: 12 lag fördelat i 3 grupper med 4 lag i varje.
- A-Slutspelet: 1:an och 2:an från varje grupp samt dom 2 st bästa 3:orna går vidare till A-slutspelet som inleds med kvartsfinaler.
- B-Slutspelet: Övriga 4 lag (3:e 3:an samt 4:orna) spelar en placeringsmatch
- Totalt: 4-6 matcher/lag

## P06-LÄTT/MEDEL

- Gruppspel: 12 lag fördelat i 3 grupper med 4 lag i varje.
- A-Slutspelet: 1:an och 2:an från varje grupp samt dom 2 st bästa 3:orna går vidare till A-slutspelet som inleds med kvartsfinaler.
- B-Slutspelet: Övriga 4 lag (3:e 3:an samt 4:orna) spelar en placeringsmatch
- Totalt: 4-6 matcher/lag

### Oavgjort i slutspelet

Oavgjorda slutspelsmatcher i samtliga matcher i A/B Slutspelen samt placeringsmatcher Straffsparkstävling enligt FIFA regler, 5 st per lag. Vid oavgjort: sudden straffar, Alla ombytta spelare till match ska slå en straff innan samma spelare får slå sin andra straff.

#### Speltid

Samtliga matcher spelas 2x25 min.

#### Antal spelare

9-manna: 9 + fritt antal avbytare

#### Laguppställning OBS VIKTIGT!

Laguppställning är obligatorisk för samtliga deltagande lag!  
OBS! Ni ska logga in på ert lagkonto på cupsidan:

<https://novemberpokalen.cups.nu/reg/profile>

Och där lägga in er spelartrupp innan er första match. Inga papperskopior på laguppställningen godkänns eller ska lämnas in!  
Laguppställningen ska innehålla namn på samtliga spelare samt deras tröjnummer och även personnummer (6-siffror). Inlämnad laguppställning på cupsiten får ändras fram till lagets första slutspelsmatch.



## **Representation**

I gruppspelet gäller fri representationsrätt, dvs. spelare får representera sin förening i flera lag, även i äldre åldersklasser samt även mellan olika nivåer där det finns.

I slutspelet gäller att spelaren är bunden till maximalt 1 lag/klass och nivå.

Dock får en spelare delta i flera lag i sin förenings slutspel men då i olika åldersklasser/nivåer. Spelare som deltar i fler än 1 lag inom föreningen måste finnas inlagd på samtliga lagens laguppställningar i cupsystemet för att få delta.

## **WO**

Om ett lag uteblir till match eller inte uppnår lägsta antalet spelare (7 st för 9-mannalag) vinner det närvarande laget med 3-0. En avgift om 5000:- tas ut om ett lag inte meddelar sitt återbud före sina matcher. Lag som lämnar Wo till fler än en match utesluts och samtliga deras matcher annulleras.

## **Bollen**

Nike matchboll med storleken 5 används i samtliga matcher.

## **Spelardräkter:**

Samtliga spelardräkter ska vara numrerade.

Numreringen ska finnas på ryggen av spelartröjan. Två spelare får inte ha samma nummer på tröjan under samma match.

Om matchdomaren bedömer att ena laget ska byta speldräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets speldräkt, ska bortalaget byta. Kom ihåg att ni har med extra tröjor eller västar ut till planen i avvikande färg!

## **Protest**

Protest ska inlämnas skriftligen till planvärden/tävlingskansliet på Djursholms IP senast 20 minuter efter berörd match. Protestavgift á 1000:- ska betalas samtidigt och återfås om protesten godkänns. Beslut fattade av tävlingsledningen träder i kraft med omedelbar verkan. Protest kan inte avse av domaren fattade domslut under matchen.

## **Åldersdispenser**

### **Pojk:**

Endast godkänd dispens från distriktsförbund för seriespel under 2019 godtas som dispens, dock maximalt 1 dispens/lag. Sådan dispens skall ansökas om innan start via cupsystemet. Distrikt som har generella dispenser för pojkar 12 år gäller också.

### **Flick:**

Godkänd dispens från distriktsförbund för seriespel under 2019 godtas som dispens, dock maximalt 1 dispens/lag. Sådan dispens skall ansökas om innan start via cupsystemet. Distrikt som har generella dispenser gäller också. I flick klasserna tillåts det automatiskt att ha en överårig spelare per lag dvs F2005 (en spelare född 2005).

## **Utvisningar**

Spelare som får rött kort oavsett om det är rött direkt eller efter 2 gula kort skall stå över lagets nästkommande match i cupen i samma åldersklass/nivå.

Tävlingsledningen kan besluta om fler matchers avstängning ifall det röda kortet är grovt.

---

## PRISER

---

Pojk klasser: Pokal och medaljer till finallagen i A-slutspelen (1-2:an) max 16/lag  
F06-Svår: Pokal och medaljer till 1-2:an efter den raka serien är klar.  
F06-LM: Pokal och medaljer till 1-2:an i Slutspelgrupp 1.  
Inga övriga priser

---

## ÖVRIG INFORMATION

---

### Inför match

Alla lag ska vara omklädda och färdiga vid **sin spelplan senast 10 min** före matchens början. Det är viktigt att alla lag kommer i tid och finns på plats för att undvika onödiga förseningar. Är laget inte på plats i tid utan giltig anledning kan domaren blåsa igång matchen!

Samtliga spelare måste vara försäkrade. Samtliga spelare måste bära benskydd.  
Varje lag är ansvarigt för sina egna supportrars uppträdande.  
Vi tillämpar givetvis rent spelregler.

### Force Majeur

Om vi tvingas ställa in matcher, flytta matcher pga. väderlek eller andra händelser som arrangören inte kan påverka så betalas inga avgifter tillbaka, utan vi försöker då avgöra matcherna genom kortare matchtid, straffsparkstävling eller lottning. Tvingas vi ställa in en hel helg eller enskild dag så flyttas detta till annat datum under 2019/2020.

### Domare

Förenings och distriktsdomare används.

### Försäkringar

Varje lagledare måste se till att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen. Novemberpokalen har inga kollektiva försäkringar som täcker skador, sjukdomar, stölder eller skadegörelse. Novemberpokalen är inte återbetalningsansvariga för ekonomisk förlust eller skador som kan uppstå p.g.a. myndighetsåtgärd, strejk, lockout, blockad eller liknande händelse.

<p><b>PÅ FÖREKOMMEN ANLEDNING: VI UPPMANAR ALLA DELTAGARE OCH LEDARE ATT ALDRIG LÄMNA VÄRDEFULLA FÖREMÅL ELLER PENGAR I OMKLÄDNINGSRUMMEN</b></p>
---

### Cafeteria/Servering – Djursholms IP

Vi kommer att ha cafeteria där ni kan handla korv, drycker, smörgåsar, toast, kaffe, sportdryck, the, läsk och kakor.  
På övriga arenor eventuellt öppet med enklare sortiment.

### Omklädningsrum

Finns på varje arena. Lagen på Djursholms IP kommer att fördelas i olika rum.  
På övriga arenor tar man ledig plats i anvisat rum.

### Tävlingskansli/Tävlingsledning

Adress:

FC Djursholm

Skolängsv.1

182 68 Djursholm Telefon: 0709-985220 (helst sms), mail: [kansliet@fcdjursholm.se](mailto:kansliet@fcdjursholm.se)