Information och Regler

7-MANNA
4-6/10 & 11-13/10 - 2019

Sponsorer & Partners

HALLMANS.nu

stadium

Cup Manager

F.C.D

FÖRORD

Djursholms IP, huvudcenter för Oktoberpokalen 2019

FC Djursholm hälsar er välkomna till årets upplaga av Oktoberpokalen!
Otroliga 71 föreningar kommer och gästar oss denna upplaga vilket är väldigt roligt. Vi hoppas på bra väder och fina matcher för våra gästande lag.

Cupen har en egen site där hittar du all information om cupen:
https://oktoberpokalen.cups.nu/

Vid ankomst till Djursholms IP

Ni behöver inte anmäla er vid ankomst. Omklädningsrumsfördelning finns på listan utanför kansliet samt på varje omklädningsrum.
Hittar ni inte ert rum eller har du några frågor när du är på plats tveka inte att kontakta någon av FC Djursholms personal på kansliet.
Medaljer hämtar ni på kansliet på söndagen när ni har spelat klart.
Obs! Då det brukar vara väldigt många bilar och folk under cupdagarna uppmanar vi er att komma i tid samt om möjligt samåka i bilarna!

Varmt välkomna!

Patrik Eriksson & Andrew Svenson
Cupansvariga Oktoberpokalen 2019

ANMÄLDA FÖRENINGAR & TRÖJFÄRGER

Klubb	Tröjfärg
Adolfsbergs IK (Örebro)	svart/vit
AIK FF	svart
Alpha FC	vit
Assyriska FF (Södertälje)	vit
Barkarö SK (Västerås)	röd
Bele Barkarby FF	svart
Bollstanäs SK	gul
Boo FF	vinröd
Dalkurd FF (Uppsala)	grön
Danderyds SK	blå
Djurgårdens IF FF	blårandrigt
Ekerö IK	blå
Enebybergs IF	lila
Enskede IK	svart
Erikslunds KF	grön
FC Arlanda (Arlanda)	vit
FC Bellevue (Malmö)	svart
FC Djursholm	röd
FK Bromma	grön
FOC Farsta	rör
Gröndals IK	vit
Hammarby IF FF	vit
Hanvikens SK	röd
Huddinge IF	svart
IF Brommapojkarna	röd
IFK Aspudden-Tellus	blå
IFK Haninge	vit
IFK Lidingö FK	vit/blå
IFK Sollentuna	blå
IFK Stockholm	röd
IFK Stocksund	vit
IFK Uppsala (Uppsala)	vit
IFK Vaxholm	blå
IFK Österåker FK	vit
IK Frej Täby	gul
Ingarö IF	svart

Klubb	Tröjfärg
Jarlabergs IF	gul
Karlbergs BK	röd
Kista SC KFUM	mörkblå
Kungsängens IF	blå
Kälvesta IOFF FK	vinröd/gul
Nacka FC	röd
Norrtulls SK	gul
Rönninge Salem Fotboll	svart
Saltsjöbadens IF	blå
Saltsjö-Boo IF	svart
Segeltorps IF	blå
Sickla IF	röd
Sollentuna FK	svart
Spånga IS FK	blå
Stocksunds IF	gul
Stureby SK	blå
Stuvsta IF	grön
Team Lopgruppen (Västerås)	svart
Tullinge TP FK	grön
Tyresö FF	gul
Täby FK	svart/blå
Täby United FC	svart
Ursvik IK	gul
Vallentuna DFF	röd
Vasalunds IF	röd
Vasalunds Stockholm IF	röd
Vasastans BK	blå
Vendelsö IK	blå
Viggbyholms IK FF	röd
Värmdö IF	blå
Värtans IK	blå
Åkersberga BK	grön/svart
Älta IF	gul
Ängby IF	grön
Örby IS	röd

*) Obs att det är föreningens tröjfärg som anges. Vissa lag kan ha en annan tröjfärg

ÅLDERKLASSER OCH SPELDAGAR

Helgen 4-6/10 (7-manna liten)

P2009-Extrasvår	7-manna liten	pojkar födda 2009 el senare
P2009-Svår	7-manna liten	pojkar födda 2009 el senare
P2009-Lätt/Medel	7-manna liten	pojkar födda 2009 el senare
P2010-Extrasvår	7-manna liten	pojkar födda 2010 el senare
P2010-Svår	7-manna liten	pojkar födda 2010 el senare
P2010-Lätt/Medel	7-manna liten	pojkar födda 2010 el senare
F2009-Svår	7-manna liten	flickor födda 2009 el senare
F2009-Lätt/Medel	7-manna liten	flickor födda 2009 el senare
F2010-Svår	7-manna liten	flickor födda 2010 el senare
F2010-Lätt/Medel	7-manna liten	flickor födda 2010 el senare

Helgen 11-13/10 (7-manna stor)

P2007-Extrasvår/Svår	7-manna stor	pojkar födda 2007 el senare
P2007-Lätt/Medel	7-manna stor	pojkar födda 2007 el senare
P2008-Extrasvår	7-manna stor	pojkar födda 2008 el senare
P2008-Svår	7-manna stor	pojkar födda 2008 el senare
P2008-Lätt/Medel	7-manna stor	pojkar födda 2008 el senare
F2007-Lätt/Medel	7-manna stor	flickor födda 2007 el senare
F2008-Svår	7-manna stor	flickor födda 2008 el senare
F2008-Lätt/Medel	7-manna stor	flickor födda 2008 el senare

SPELPLANER & PARKERING

Djursholms IP

Adress: Skolängsvägen 1
Turneringens huvudcenter. Omklädning, duschar, servering och grill finns här.

7-manna plan 11, 12 (naturgräs)
plan 21, 22, 23, 24, 31, 32 (konstgräs)

Parkering:
Sker ENDAST vid två anvisade platser: stora parkeringen vid Östra Valhallavägen eller på Norrängens grusfotbollsplan (bakom tennishallen). Se anvisningsskyltar.
Viktigt: Parkera inte längs med ut efter Danderydsvägen eller i terrängen då det troligtvis innebär P-böter.

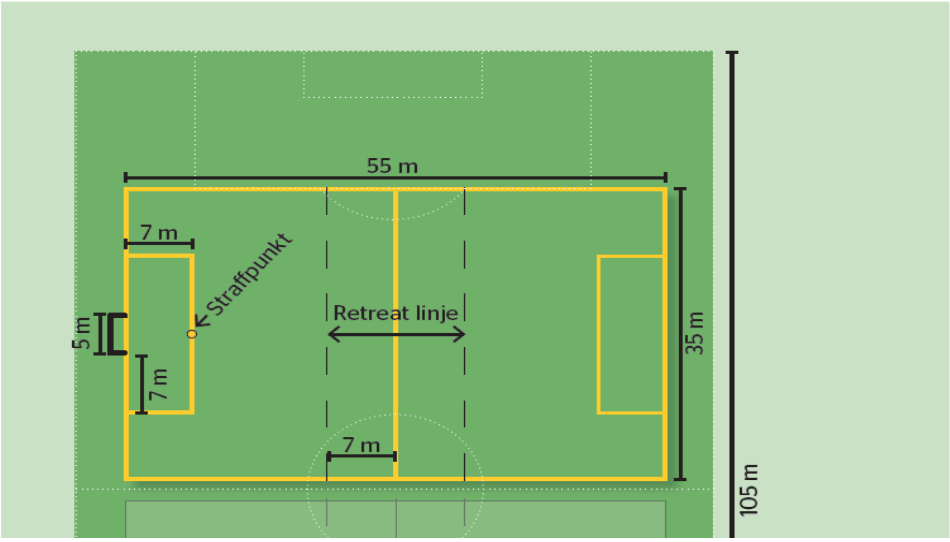
NYA TÄVLINGSREGLER

Oktoberpokalen spelas efter SVFF nya tävlingsbestämmelser för 7-mannafotboll med följande kompletteringar:

7-manna ”stor” P/F 2007 och 2008
Planmått: 55x33 m, Retreat linje se nedan. Straffområde: 19 x 7 m

7 mot 7 12 år gul linjering

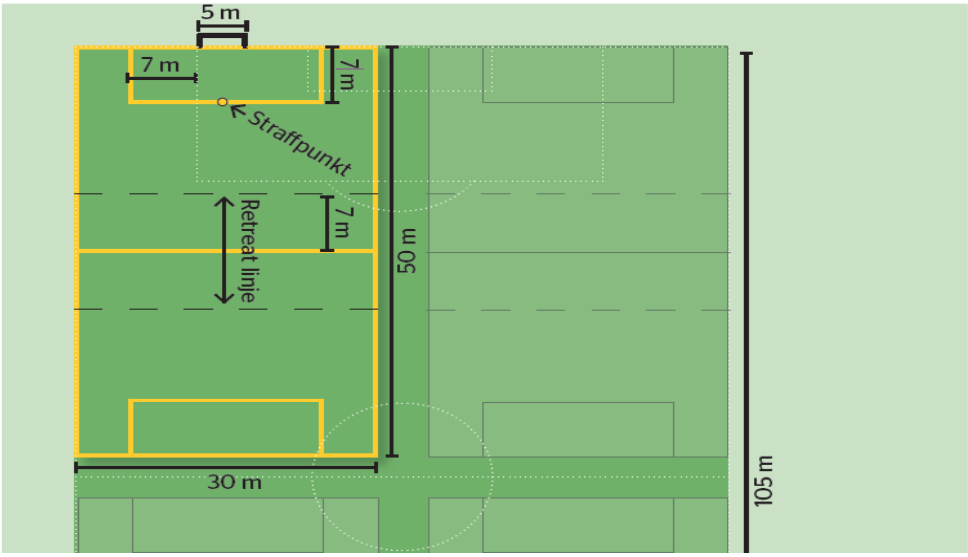
Planstorlek: 50-55 x 30-35 m ***Rekommenderad planstorlek:** 55 x 35 m
Straffområde: 19 x 7 m **Storlek mål:** 5 x 2 m
Med rekommenderad planstorlek får 2 planer plats på en 11 mot 11 plan (se skiss).



7-manna ”liten” P/F 2009 och 2010:
Planmått: 50x30 m, Retreat linje se nedan. Straffområde: 19 x 7 m

7 mot 7 10-11 år gul linjering

Planstorlek: 50-55 x 30-35 m ***Rekommenderad planstorlek:** 50 x 30 m
Straffområde: 19 x 7 m **Storlek mål:** 5 x 2 m
Med rekommenderad planstorlek får 4 planer plats på en 11 mot 11 plan (se skiss).



Regler för 7 mot 7-fotboll

- **Bollstorlek**: 4
- **Planstorlek Oktoberpokalen**: 2009/2010, liten 7 mot 7-plan: 50 x 30 m, straffområde 19 x 7m 2007/2008: stor 7 mot 7-plan: 55 x 35 m, straffområde 19 x 7m
- **Straffpunkten** är 7 m från mållinjen
- **Målstorlek**: 5 x 2 m
- **Målvaktsutkast (Inspark):** Domaren dömer målvaktsutkast när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller luften efter det att den har rört vid en spelare i det anfallande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål. Spelets satts igång genom att målvakten rullar eller kastar ut bollen. Målvakten får även lägga ner bollen till sig själv och slå en passning med fötterna. Samma gäller när målvakten fångar bollen när den är i spel. **Motspelarna måste vara bakom Retreat line tills bollen är i spel.**
  Rekommendation: (Kasta inte bollen över mittlinjen som första passning.)
  Målvaktsutspark är ej tillåtet.
- **Retreat line**: Retreat line markeras 7 m från mittlinjen. Om mv väljer att sätta bollen i spel innan motståndarna har hunnit backa till retreat line, gäller vanligt spel, d v s spelet stoppas inte. Läs även Målvaktsutkast (Inspark).
- **Utvisad spelare** får ersättas av en annan spelare.
- **Vid underläge med fyra mål** eller mer får laget som ligger under spela med 8 spelare tills ställningen är lika.
- **Offside** tillämpas **inte** i 7 mot 7-fotboll
- **Avståndet** vid frispark och hörna ska vara 7 m mellan bollen och närmsta motspelare.
- **Inkast** som inte utförs korrekt ska tas om av samma spelare som utförde inkastet.
- **Målchansutvisning** tillämpas inte 7 mot 7-fotbollen.
- **6-sekundersregeln** för målvakter tillämpas inte i 7 mot 7-fotbollen.

VIKTIG INFORMATION

Svensk fotboll har beslutat att införa förbud mot att kora segrare i all tävlingsverksamhet för barn t.o.m. 12 år i såväl cuper som serier. Svenska fotbollsförbundet förtydligade i maj 2017 bland annat vad dessa bestämmelser betyder för cuper.
Enligt förbundets nya regler för oss som tävlingsarrangör får inga resultat/tabeller visas officiellt.

Däremot kommer vi som arrangör ta in alla resultat och i vårt cupsystem räkna tabeller för att i de klasser vi har avslutningsgrupper/kvalmatcher/omlottnings matcher kunna skapa nya matcher och grupper där lagen möter nya lag för att få så jämna matcher som möjligt efter gruppspel 1.
Allt är redan på förhand lottat och inlagt i vårt cupsystem (baserar på resultaten efter det inledande gruppspelet) och därför heter lagen i de nya matcherna/grupperna lag blå, lag röd, lag grön, lag blå-röd osv.

*
Lagnamnen kommer bytas mot riktiga lag så fort gruppens alla matcher har spelats och rapporterats in (efter gruppspel 1).

Då inte resultat redovisas öppet, kan man som ledare och åskådare heller inte i förväg se olika scenario var nästkommande dags matcher ska spelas förrän hela klassen inledande gruppspel är färdigt. Men tävlingssekretariatet kommer göra sitt yttersta för att, så snabbt som det är möjligt, efter klassens/gruppens sista match i gruppspel 1 publicera nästkommande dags spelprogram som kan ses på hemsidan: https://oktoberpokalen.cups.nu/

Här följer information om hur varje klass genomförs. Viktigt att ni har koll och förstår innebörden så att ni inte missar era matcher.

Gruppspel med x antal lag i varje grupp genomförs i serieform.
Därefter väntar nivåindelade avslutningsgrupper eller avslutningsmatcher beroende på antal lag klassen. Alla lag garanteras lika många matcher totalt under förutsättning att inga lag utgår.

Obs att flickklasserna F2010-Lätt/Medel, F2010-Svår, F2007-Lätt/Medel, genomförs i en rak serie utan vidarespel.

TÄVLINGSFORM 7-MANNA - SÅ SPELAS KLASSERNA

Angående spelprogrammet

Då det är många lag som vill vara med har vi varit tvungna att lägga programmet under hela dagarna, så vi ber er respektera att ni kanske fått matcher på för er obekväma tider. Vissa grupper/matcher spelas på fredag kvällen – detta för att få ihop ett så väl fungerande spelprogram som möjligt.

P2007-Svår/Extrasvår 7-manna

Antal lag:	8 lag
Gruppspel 1:	4 lag i varje grupp (2 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Avslutningsgrupper:	4 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Totalt:	6 matcher/lag under 2 cupdagar.

P2007-Lätt/Medel 7-manna

Antal lag:	10 lag
Gruppspel 1:	5 lag i varje grupp (2 st), samtliga lag spelar 4 matcher (2 per dag)
Avslutningsmatcher:	Samtliga lag avslutar dag 2 med en ytterligare match mot ett lag från motsatt grupp.
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar (2+3)

P2008-Extrasvår

Antal lag:	22 lag
Gruppspel 1:	4-5 lag i varje grupp (5 st), samtliga lag spelar 3-4 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (6 st), samtliga lag spelar 2 matcher, 4 lag i grupp 7, samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5-6 matcher/lag under 2 cupdagar.

P2008-Svår

Antal lag:	16 lag
Gruppspel 1:	4 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 2 matcher, 4 lag i grupp 5, samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar.

P2008-Lätt/Medel

Antal lag:	18 lag
Gruppspel 1:	3 lag i varje grupp (6 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Omlottnings/kvalmatch	9 matcher där lagen möter nytt lag på samma nivå från gruppspel 1. 1 match/lag.
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (6 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar (3 st dag 1 och 2 st dag 2)

P2009-Extrasvår

Antal lag:	12 lag
Gruppspel 1:	4 lag i varje grupp (3 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar.

P2009-Svår

Antal lag:	16 lag
Gruppspel 1:	4 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 2 matcher, 4 lag i grupp 5, samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar.

P2009-Lätt/Medel

Antal lag:	24 lag
Gruppspel 1:	4 lag i varje grupp (6 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (8 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar.

P2010-Extrasvår

Antal lag:	9 lag
Gruppspel 1:	4-5 lag i varje grupp (2 st), samtliga lag spelar 3-4 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (3 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5-6 matcher/lag under 2 cupdagar

P2010-Svår

Antal lag:	17 lag
Gruppspel 1:	4-5 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 3-4 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 2 matcher, 5 lag i grupp 5, samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5-6 matcher/lag under 2 cupdagar.

P2010-Lätt/Medel

Antal lag:	10 lag
Gruppspel 1:	5 lag i varje grupp (2 st), samtliga lag spelar 4 matcher (2 per dag)
Avslutningsmatcher:	Samtliga lag avslutar dag 2 med en ytterligare match mot ett lag från motsatt grupp.
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar (2+3)

F2007-Lätt/Medel 7-manna

Antal lag:	7 lag
Gruppspel:	Alla lag spelar totalt 5 matcher över 2 dagar.
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar (2+3, eller 3+2)

F2008-Svår

Antal lag:	10 lag
Gruppspel 1:	5 lag i varje grupp (2 st), samtliga lag spelar 4 matcher (2 per dag)
Avslutningsmatcher:	Samtliga lag avslutar dag 2 med en ytterligare match mot ett lag från motsatt grupp.
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar (2+3)

F2008-Lätt/Medel

Antal lag:	12 lag
Gruppspel 1:	4 lag i varje grupp (3 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar.

F2009-Svår

Antal lag:	12 lag
Gruppspel 1:	4 lag i varje grupp (3 st), samtliga lag spelar 3 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (4 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5 matcher/lag under 2 cupdagar.

F2009-Lätt/Medel

Antal lag:	9 lag
Gruppspel 1:	4-5 lag i varje grupp (2 st), samtliga lag spelar 3-4 matcher
Avslutningsgrupper:	3 lag i varje grupp (3 st), samtliga lag spelar 2 matcher
Totalt:	5-6 matcher/lag under 2 cupdagar

F2010-Svår

Antal lag:	6 lag
Antal matcher:	Samtliga lag spelar 5 matcher under 2 cupdagar (2+3)

F2010-Lätt/Medel

Antal lag:	6 lag
Antal matcher:	Samtliga lag spelar 5 matcher under 2 cupdagar (2+3)

Obs!

FC Djursholms tävlingsledning äger rätt att ändra i spelprogrammet om detta anses nödvändigt. Berörda lag kommer att meddelas per mail.

Oavgjort i omlottnings/kvalmatch

OBS! Oavgjorda omlottnings/kvalmatcher i klassen P08-Lätt/Medel avgörs genom direkt avgörande 1 straff/lag till avgörande sker att något lag har vunnit.
Alla andra matcher i hela turneringen får sluta oavgjort.

Speltid

7-manna = samtliga matcher spelas 2x15 min.

Laguppställning

Behöver inte lämnas in i 7-mannaklasserna.

Representation
Fri representationsrätt i samtliga klasser och matcher vilket innebär att en spelare får spela i hur många olika lag som helst dock bara representera en (sin) förening. Överåriga endast enligt dispensreglerna (se nästa sida).
Lag som spelar med yngre spelare i äldre klass bör självmant följa reglerna om att halva laget skall bestå av rätt ålder. Det är dock inget vi som arrangör kan ansvara för utan det är upp till varje lag att följa STFF s regelverk.

WO
Om ett lag uteblir till match eller inte uppnår lägsta antalet spelare (6 st för 7-mannalag samt 7 st för 9-mannalag) vinner det närvarande laget med 3-0. En avgift om 1000:- tas ut om ett lag inte meddelar sitt återbud före sina matcher. Lag som lämnar Wo till fler än en match utesluts och samtliga deras matcher annulleras.

Antal spelare
7-manna: 7 + fritt antal avbytare

Bollen
Nike matchboll med storleken 4 används i samtliga matcher.

Spelardräkter:
Samtliga spelardräkter ska vara numrerade.
Numreringen ska finnas på ryggen av spelartröjan. Två spelare får inte ha samma nummer på tröjan under samma match.
Om matchdomaren bedömer att ena laget ska byta speldräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets speldräkt, ska bortalaget byta. Kom ihåg att ni har med extra tröjor eller västar ut till planen i avvikande färg!

Protest
Kan ej lämnas i turneringen då vi ej korar slutsegrare eller visar resultaten öppet.
Protest mot domslut kan heller inte göras. Devisen: domarens beslut gäller alltid.

Åldersdispenser

Pojk:
Endast godkänd dispens från distriktsförbund för seriespel under 2019 godtas som dispens, dock maximalt 1 dispens/7-mannalag. Sådan dispens skall ansökas om innan start via cupsystemet. Distrikt som har generella dispenser gäller också.

Flick:
Godkänd dispens från distriktsförbund för seriespel under 2019 godtas som dispens, dock maximalt 1 dispens/7-mannalag. Sådan dispens skall ansökas om innan start via cupsystemet. Distrikt som har generella dispenser gäller också. I flick klasserna tillåts det automatiskt att ha en överårig spelare per lag dvs F2007 (en spelare född 2006), F2008 (en spelare född 2007), F2009 (en spelare född 2008), F2010 (en spelare född 2009)

PRISER

Alla deltagande spelare / lag erhåller samma pris i form av en medalj.
Medaljer hämtas ut efter ert avslutande spel på kansliet på Djursholms IP.

ÖVRIG INFORMATION

Inför match

Alla lag ska vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 min före matchens början.
Det är viktigt att alla lag kommer i tid och finns på plats för att undvika onödiga förseningar.
Är laget inte på plats i tid utan giltig anledning kan domaren blåsa igång matchen!
Uppvärmning får INTE ske på naturgräsplanen. Vid 7-mannamatch på naturgräset får publiken inte befinna sig mellan 7-mannaplanerna utan hänvisas till läktaren eller bakom 9 (11)-mannaplanens kortsidors linjer. Kort tid mellan matcherna innebär ingen uppvärmning på planen innan matchstart.
Samtliga spelare måste vara försäkrade. Samtliga spelare måste bära benskydd.
Varje lag är ansvarigt för sina egna supportrars uppträdande.
Vi tillämpar givetvis rent spelregler.

Force Majeur

Om vi tvingas ställa in matcher, flytta matcher pga. väderlek eller andra händelser som arrangören inte kan påverka så betalas inga avgifter tillbaka, utan vi försöker då avgöra matcherna genom kortare matchtid, straffsparkstävling eller lottning. Tvingas vi ställa in en hel helg eller enskild dag så flyttas detta till annat datum under 2019/2020.

Domare

Förenings och distriktsdomare (7-manna) och distriktsdomare (9-manna) används.

Försäkringar

Varje lagledare måste se till att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen.
Oktoberpokalen har inga kollektiva försäkringar som täcker skador, sjukdomar, stölder eller skadegörelse. Oktoberpokalen är inte återbetalningsansvariga för ekonomisk förlust eller skador som kan uppstå p.g.a. myndighetsåtgärd, strejk, lockout, blockad eller liknande händelse.

PÅ FÖREKOMMEN ANLEDNING:
VI UPPMANAR ALLA DELTAGARE OCH LEDARE ATT ALDRIG LÄMNA VÄRDEFULLA FÖREMÅL ELLER PENGAR I OMKLÄDNINGSRUMMEN

Cafeteria/Servering – Djursholms IP

Vi kommer att ha cafeteria och grill där ni kan handla grillade hamburgare, korv, drycker, smörgåsar, toast, kaffe, sportdryck, the, läsk och kakor.
På övriga arenor eventuellt öppet med enklare sortiment.

Omklädningsrum
Finns på varje arena. Lagen på Djursholms IP kommer att fördelas i olika rum.
På övriga arenor (ej Vasaskolans BP som saknar rum) tar man ledig plats i anvisat rum.

Tävlingskansli/Tävlingsledning
Adress:
FC Djursholm
Skolängsv.1
182 68 Djursholm
Telefon: 0709-985220 (helst sms), mail: kansliet@fcdjursholm.se

Sponsorer & Partners

HALLMANS.nu

stadium

Cup Manager